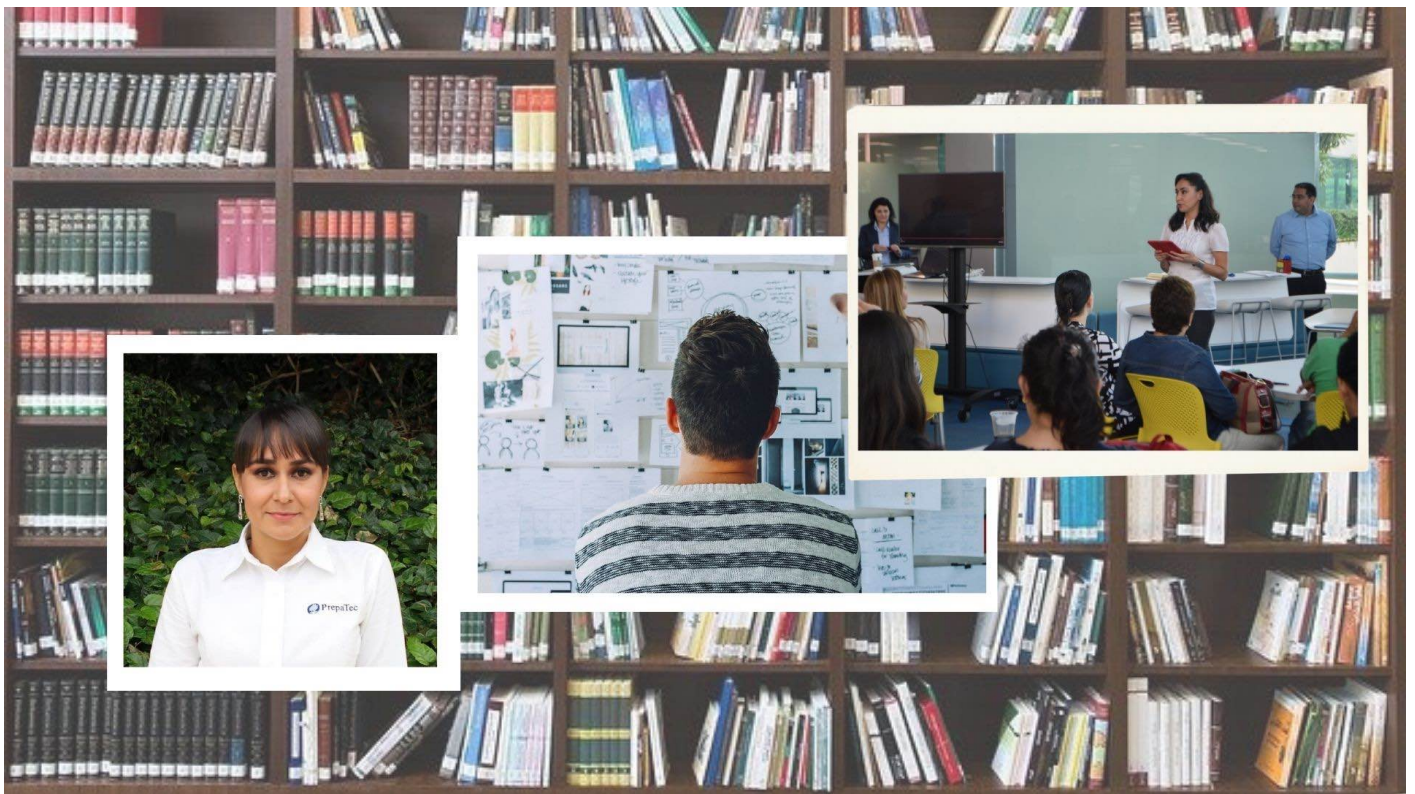


Aprender a base de juegos; profesora dará ponencia en Reino Unido



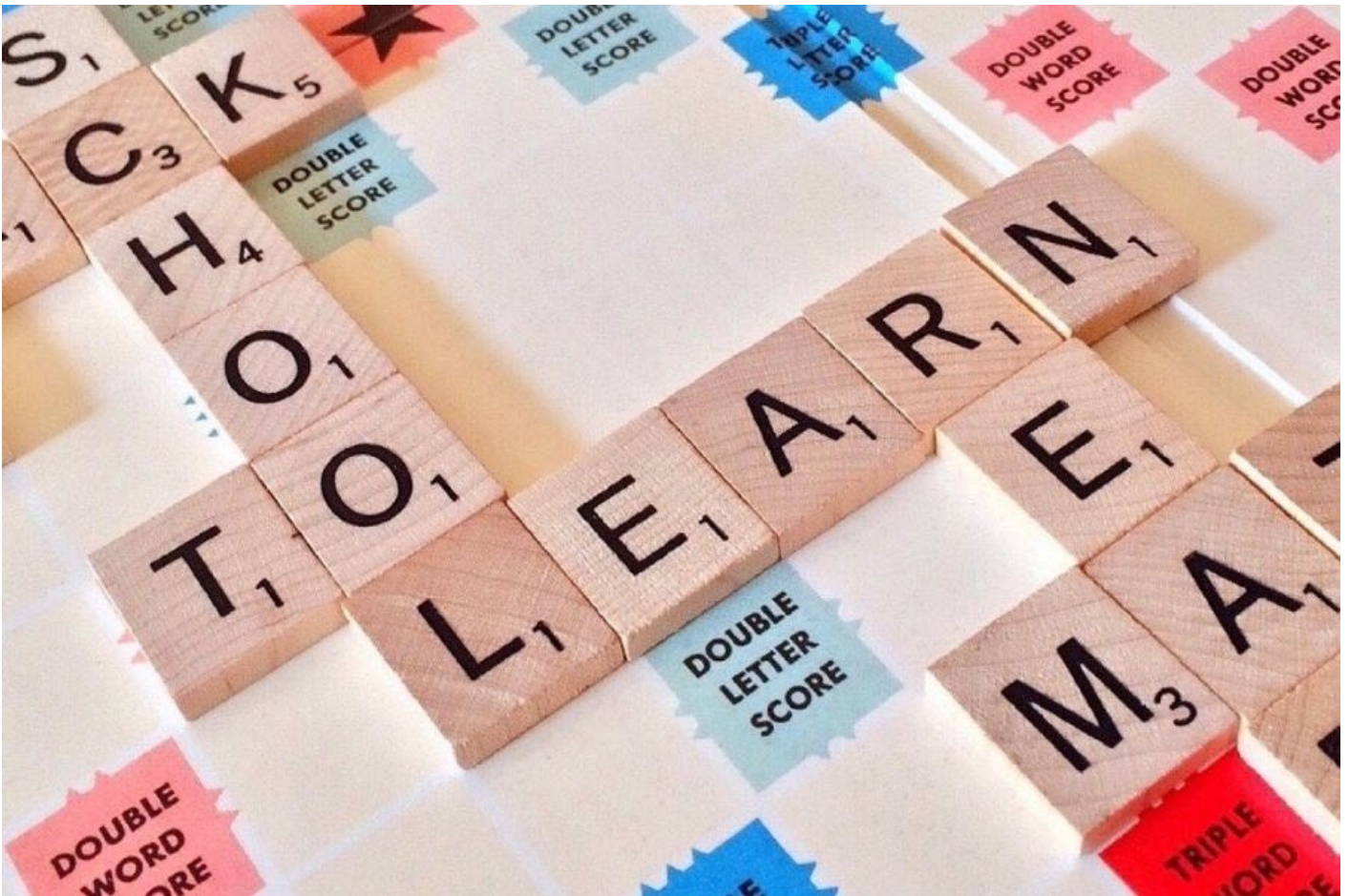
*“Me siento **muy emocionada**, es satisfactorio saber que lo que estás haciendo es **interesante para más profesores** y que es algo que **vale la pena compartir**”, destaca Sandra.*

Sandra Miranda Leal, maestra de PrepaTec [campus Morelia](#), tendrá la oportunidad de **presentar una ponencia sobre aprendizaje basado en juegos** en la décimo quinta edición de **European Conference on Games Based Learning** con sede en **Brighton, Reino Unido**.

La idea que la profesora presentó en la convocatoria es una **actividad de método de casos con imágenes**, realizada en forma de **circuito de carreras** que se realizó en el semestre agosto-diciembre 2019 en el campus Morelia.

*“La **dinámica de reconstruir una clase normal a un juego** **facilitó la implementación de casos de estudio** que generalmente son **textos extensos y con muchos tecnicismos**”, comenta la profesora.*

[European Conference on Games Based Learning](#) (“**ECGBL**” por sus siglas en inglés) es un **congreso internacional** que atrae una combinación de académicos, profesionales, diseñadores de juegos e individuos que participan **varios aspectos del aprendizaje basado en juegos**.



width="900" loading="lazy">

La idea surgió cuando Sandra tenía que **realizar una actividad para una certificación** y se le ocurrió crear una actividad **basada en el método de casos**.

En esta certificación la profesora tenía que **demostrar su capacidad** para llevar al salón de clases una actividad en la que **los estudiantes analizaran múltiples perspectivas y posturas de un problema específico**.

El tema principal de la actividad era **cómo la tecnología impacta los derechos humanos**, ya sea de manera positiva o negativa, y ahí era donde **entraba el análisis de múltiples perspectivas** poniendo a los estudiantes en **diferentes escenarios pero con un tema en común**.

*“Con el método de casos no sólo me das tu opinión o solución personal. **Te pones en los zapatos de alguien más y analizamos el problema desde todos los ángulos posibles**”, comenta Sandra.*



width="900" loading="lazy">

Al **no estar convencida** con ningún texto de método de casos que encontraba en la web, decidió investigar y se le ocurrió **crear casos de estudio pero usando imágenes**.

*“Busqué casos de estudio, pero todos los que encontraba **eran textos muy largos**, con vocabulario muy específico. Sabía que los chicos tendrían que buscar significados de algunas palabras y **terminaría volviéndose muy tedioso**”,* manifiesta Sandra.

Con esta nueva actividad, en lugar de **tener una clase sentados en un salón**, la profesora creó un **“circuito de carreras”** en el que **debían visitar cuatro estaciones** y resolver los casos de estudio para llegar a la meta.

“Una clase en la que solamente hubiera podido revisar un solo caso de estudio en texto, se convirtió en un juego divertido y productivo para todos los estudiantes”, recalca la profesora.



width="900" loading="lazy">

El primer paso de la convocatoria era **enviar un abstract**, el cual es un **resumen de investigación**, en este caso sobre **Game Based Learning y la actividad del método de casos**.

*“Mi líder **me dio el empujón** para enviar mi trabajo al congreso. Vi la convocatoria pero me dije a mi misma que **no tenía el tiempo suficiente para escribir el abstract** y lo dejé de lado, pero mi líder **me dijo que lo intentara**”,* relata Sandra.

Después de que fuera aceptado, **la siguiente etapa es presentar un paper** donde se presentan los **resultados de la investigación**, para así **ser publicado en la revista del congreso y ser presentados como ponencia** en septiembre del 2021.

Sandra Miranda Leal **es ingeniera en Sistemas Computacionales** y Maestra en Ciencias de la Información y Administración del Conocimiento. Es **profesora de tiempo completo en PrepaTec [campus Morelia](#)** e imparte las materias de Pensamiento lógico computacional, Expresión Digital, Creatividad y diseño digital y Desarrollo de aplicaciones móviles.

SEGURO QUERRÁS LEER: