

# Crea profesor del Tec plataforma de autoaprendizaje logístico



Con la intención de **hacer más divertido el aprendizaje**, el profesor del **Tec campus Ciudad de México**, Ernesto Pacheco creó **GOAL**, un espacio para el autoaprendizaje de logística.

*“Es un **proyecto de innovación educativa**. Es básicamente una página, la intención fue crearla para que las personas pudieran llegar y consultar temas relacionados con logística. Y que ellos pudieran aprender por cuenta propia.*

*“La intención es que cualquier persona que esté interesado en esa área, pueda llegar a la página, ver los contenidos y **aprender por cuenta propia**, básicamente. Esa es la intención final de toda la plataforma”,* dijo el docente de la Escuela de Ingeniería y Ciencias.



width="900"

loading="lazy">

El objetivo, explica el profesor, es **hacer de la logística una ciencia integradora** en donde los estudiantes puedan experimentar, crear estrategias, administrar interfaces, entender las restricciones de los diferentes sistemas logísticos y motivarles a comprender y manejar los diferentes conceptos que integran esta área.

La palabra GOAL significa **Generando Oportunidades de Aprendizaje en Logística** y aunque hoy en día es un sitio web, el profesor Ernesto ha trabajado en este proyecto que inició como una actividad para sus estudiantes, por alrededor de 15 años.

## GOAL internacional

El profesor del Tec de Monterrey, explicó que esta plataforma ha tenido **interés en otros países** y universidades.

*“He estado trabajando con **universidades en Colombia, en Perú, en Ecuador, en Bolivia**, de pronto me contactan y me dicen que si pueden utilizar la plataforma que sí pueden utilizar los videos y la respuesta es obviamente que sí pueden.*

*“Yo creo que en México al menos como unas **10 o 12 universidades nos han contactado** y nos han dicho que si pueden utilizar el sitio, la página es gratuita, no cuesta un centavo, si tú te quieres inscribir y listo”, agregó.*

## Innovación educativa

Además de la página, se puede encontrar a **GOAL en Youtube**, con clases prácticas explicadas por personajes animados.

Además existe LOST, un **videojuego** donde los estudiantes **desarrollan conceptos logísticos**.

*“En lo que es el juego, tenemos casi **10 mil jugadores**, tenemos diferentes versiones para jugar.*

*“Hemos estado trabajando también en la creación de algo que nos permita **programar juegos diferentes para profesores, como una versión de ellos**”, finalizó.*

## **SEGURO QUERRÁS LEER TAMBIÉN:**