

¡Aprendizaje a través de Minecraft! Así se vivió el torneo de Navojoa



¿Jugar Minecraft ayuda a desarrollar la mente de los jugadores? En este videojuego, la **creatividad** y el **pensamiento lógico** no tienen límites.

En **PrepaTec Navojoa** se llevó a cabo el primer **Torneo de Minecraft**, donde participaron siete equipos en cuatro etapas distintas.

*“**Minecraft** es un juego que promueve la **creatividad** y la **resolución** de problemas en un entorno digital, los jugadores no solo se divierten sino que a la vez adquieren habilidades que les permitirán **enfrentarse a los retos del siglo 21**”* compartió Krista, directora de **PrepaTec Navojoa**.

Minecraft es un juego digital 3D donde el jugador puede **construir casi cualquier cosa a través de bloques**. Además de poder explorar y jugar junto con otros participantes.

Cada etapa del torneo consistía en un reto diferente, que ponía a prueba las habilidades de los jugadores junto con su forma de organizarse.



width="900" loading="lazy">

Conoce cada una de las etapas y cada uno de los **aprendizajes** que dejaron en los **jugadores**:

Pixelart: dibujos a través de espacios pequeños

El primer desafío del torneo fue la etapa **pixelart**, donde cada equipo tenía que recrear una imagen de Phineas y Ferb a través de bloques.

Los jugadores tuvieron que organizarse y repartir el trabajo para lograr un buen resultado. En este ámbito resaltaron las **cualidades** de **trabajo en equipo** y la **organización**, ya que para lograr una buena imagen era necesaria la opinión y la ayuda mutua de los jugadores.

Sin embargo, el reto fue que se les dio poco espacio entre bloque y bloque a cada equipo, por lo que tenían que recrear la imagen con todos los detalles posibles a pesar del espacio reducido.



width="900" loading="lazy">

Construcción: Navojoa a través de bloques

Este reto tenía como propósito recrear un monumento o un edificio de la ciudad de **Navojoa, Sonora** a través de **MINECRAFT**. En el **torneo**, se presentaron desde iglesias hasta escuelas.

*“Lo que más me gustó de esta etapa fue toda la **atención hacia los pequeños detalles**, ya que cada uno representó una parte de **Navojoa**. El observar como fue plasmada cada similitud de forma digital, me dejó sin palabras”* afirmó Daniel Gutierréz, alumno de **PrepaTec Navojoa**.

El **propósito** de este reto era observar la **creatividad** de los jugadores, ya que ellos tenían que **plasmear un lugar de su vida cotidiana y transformarlo con bloques 3D de manera digital**.

En esta área, los detalles son necesarios e importantes. La recreación tiene que ser lo más realista posible, cuidando la perspectiva dentro del juego.

El objetivo era medir la agilidad de los jugadores, poniendo a prueba las habilidades de construcción, creatividad y rapidez.



width="900" loading="lazy">

Parkour: el piso es lava

La etapa de Parkour consistía en que todos los jugadores del equipo dieran una vuelta completa alrededor de las construcciones por encima de la lava. El Jugador que se cayera en la lava, se encontraba eliminado.

En este reto, las principales **habilidades** que se desarrollan fue la **comunicación**, ya que entre todos los integrantes del equipo debieron crear un camino para no caer.

Es decir, debían de **desarrollar una estrategia para superar todos los obstáculos sin caer**. El equipo que lograra cruzar toda la ruta con la mayor cantidad de jugadores posibles era el ganador.

El desafío es **lograr trabajar en equipo, ser ágiles y tener paciencia**. Cada paso a era importante, por lo que tuvieron que hacerlo con la mayor seguridad posible.



width="900" loading="lazy">

PVP: player vs player

Como una inspiración del libro “Los juegos del hambre”, este reto consistía en que los jugadores debían eliminar a sus enemigos, y el equipo con la mayor cantidad de sobrevivientes era el ganador.

El juego player vs player desarrolla **habilidades de pensamiento crítico y analítico**. El equipo debe analizar las circunstancias y de qué manera pueden esconderse de sus enemigos.

Este reto fue la parte más importante del torneo. Los participantes pueden esconderse para evitar ser eliminados, pero los últimos dos equipos tuvieron que enfrentarse para encontrar al ganador.

La comunicación en este reto es lo más importante, ya que una vez creada la estrategia, todos los participantes debieron ejecutarla correctamente para ganar.



width="900" loading="lazy">

Los finalistas del torneo

Al final, se le premió al equipo que tuvo una mejor estrategia y resultó ganador de las etapas de **Parkour** y **PVP**, ya que estos eran los **retos más desafiantes**.

El ganador del primer lugar fue el equipo negro, seguido del amarillo, naranja, verde y azul.

Al final, la directora Krista dedicó unas palabras de agradecimiento a los alumnos de PrepaTec Navojoa:

*“La experiencia fue enriquecedora y divertida, tanto para los equipos participantes, como para el staff, conformado por nuestros alumnos de **PrepaTec Navojoa**, a quienes felicito y agradezco su valioso apoyo”* exclamó Krista.

El **torneo de Minecraft** se llevó a cabo el día **26 de febrero de forma digital**, organizados por **PrepaTec Navojoa**, en donde participaron estudiantes de la **secundaria Albert Einstein** y otras secundarias de la ciudad.

LEE TAMBIÉN: