

Becado al 100 por ciento del Tec gana Hackathon Latino de Microsoft



Generar conexión en los estudiantes y lograr mayor interactividad y dinamismo en las clases virtuales es el propósito de la **plataforma Nebula**, ganadora del **primer lugar** en el **Hackathon LATAM 2021** organizado por [Embajadores de Microsoft Learn Student](#).

*“Vimos que **durante la pandemia la educación se ha visto afectada por el formato digital, pues es mucho más fácil distraerse al faltar un entorno con conexión e interacción**”,* comenta **Víctor Mancera**, estudiante del [Tec de Monterrey campus Puebla](#), líder del proyecto.

El pasado **22 de febrero** se llevó a cabo este evento en donde **más de 130 participantes de toda Latinoamérica** compitieron con el objetivo de **encontrar soluciones por medio de la programación**, a la problemática social que es la educación.

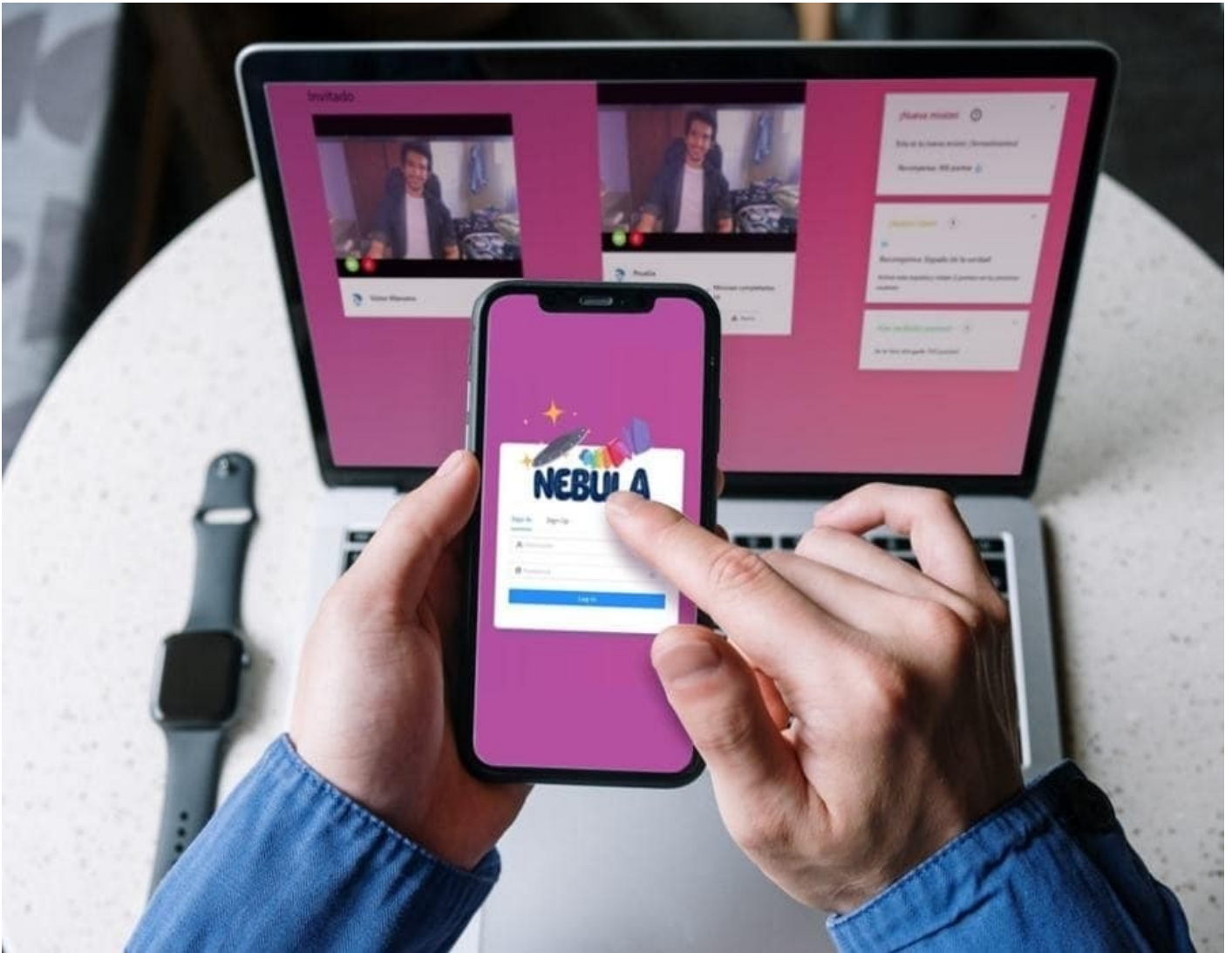


width="900" loading="lazy"> El proyecto ganador

Nebula es un sistema de videochat para educación, que fusiona elementos característicos de los videojuegos y logra conexión e interacción entre estudiantes, al hacer del acto de **estudiar algo divertido**.

Víctor Alfonso Mancera Osorio es estudiante de **Ingeniería en Tecnologías Computacionales** y líder del equipo ganador, quien **busca transformar la educación a través de la programación y la tecnología**.

Estudiantes de distintas partes de **América Latina** conformaron su equipo: **Anderley Candela Peña (Perú)**, **William Frank Monroy (Perú)**, **Jesús Hazael Jiménez (Colima)** y **Antonio Gutiérrez Mazariegos (CDMX)**.



width="900" loading="lazy">

Gracias a este proyecto y tras haber ganado el **Hackathon**, **Víctor recibió la invitación para ser embajador de Microsoft**, programa en el cual estudiantes y colaboradores por medio de talleres, eventos y conferencias difunden la programación a todas partes del mundo.

Víctor llevó el rol de gestor del proyecto y de arquitecto de software, además de incorporar a su proyecto conceptos característicos de los videojuegos, como misiones y un sistema de niveles y recompensas, **para generar estímulos en el aprendizaje digital**.

“Mi mayor sueño es poder seguir creando sistemas educativos digitales gratuitos y accesibles, que permita a las personas poder amar el aprendizaje”.

“Mi mayor sueño es poder seguir creando sistemas educativos digitales gratuitos y accesibles, que permita a las personas poder amar el aprendizaje”.



width="900" loading="lazy">

El estudiante menciona que **“fue todo un reto”** desarrollar esta herramienta en solo 3 días; gracias a la conexión de los integrantes de su equipo lograron hacerlo.

En 2019 Víctor obtuvo la beca **“Líderes del Mañana”** del Tecnológico de Monterrey, gracias al desarrollo de un videojuego para enseñar física y matemáticas a jóvenes en situaciones vulnerables.

Ese proyecto le sirvió de inspiración para trabajar en el proyecto **Nebula**, al comprobar que los estudiantes se motivan a aprender por medio de un juego.

“Mi mayor sueño es poder seguir creando sistemas educativos digitales gratuitos y accesibles, que permita a las personas poder amar el aprendizaje”.

El objetivo personal del estudiante del Tec es trabajar en proyectos de programación, para que más jóvenes accedan a la educación de nivel superior, para mejorar su calidad de vida y ayuden en la transformación de México.

*“Servir a la educación y hacer herramientas que funcionen y sean innovadoras es mi pasión. Creo que **le estoy haciendo honor a mi yo de la preparatoria**, pues esta idea la tenía desde que tengo 15 años”, concluyó Víctor.*

TAMBIÉN PUEDES LEER: