

¿Videojuegos + educación? 3 juegos que no sabías que eran educativos



El **videojuego** mundialmente conocido y aclamado, **The Legend of Zelda**, cumplió 35 años de haber salido a la venta esta semana; un 21 de febrero de 1986, llegó a las tiendas de Japón para quedarse en todo el mundo.

“The Legend of Zelda no es solo un videojuego, es toda una historia que demuestra la importancia del equilibrio entre el valor, la sabiduría, el poder y la estrategia” comentó José Carlos García, ex-alumno de la **PrepaTec campus Cd. Obregón**, actual estudiante del área de comunicación en campus Guadalajara.

Como bien se sabe, **Zelda** es un RPG (Role-Playing Game) del género acción y aventura, entonces nos preguntamos: **¿Un juego que no es educativo puede enseñar?**

La respuesta es ¡claro que sí!, por eso, te recomendamos **3 videojuegos** que aunque no son precisamente diseñados para ser **educativos**, al jugarlos tienen un efecto colateral de enseñanza y aprendizaje en cualquiera que los juegue.



width="900" loading="lazy">

1. The Legend of Zelda

Como era de esperarse, **The Legend of Zelda** es el primer **videojuego** que te recomendamos, ya que a pesar de tener un enfoque de entretenimiento con la acción y aventura, el jugador inconscientemente adquiere muchos **conocimientos y habilidades útiles durante el juego**.

*“Definitivamente mi juego favorito de la saga es **Breath of the Wild**, la física del juego me enseñó a **relacionarme más con el ambiente y saber cómo usarla a mi favor**”* según menciona José Carlos García, ex-alumno de **PrepaTec Cd. Obregón**.

Si bien todos los juegos de esta saga te dejan una enseñanza, los fanáticos como José Carlos, garantizan que es el mejor **videojuego** de todos los tiempos.



width="900" loading="lazy">

2. Minecraft

El famoso **videojuego** de **construcción**, lanzado en 2009 y creado por el sueco Markus Persson, representa nada más y nada menos que uno de los **videojuegos** más conocidos y aclamados durante la última década.

Y por si no fuera poco, ¡**Minecraft** también te deja un mundo de conocimientos! sí, literalmente un mundo, ya que este juego trata de dejar volar tu imaginación y construir todo lo que se te ocurra en tu propio mundo.

Desarrollando habilidades como la **creatividad**, **imaginación**, **pensamiento crítico** y **organización**, y brindando conocimientos urbanos, ambientales y de construcción, **Minecraft** se ha convertido en el favorito de muchos.



width="900" loading="lazy">

3. Assassin's Creed

Por último, pero no menos importante, te recomendamos la saga de **Assassin's Creed**, en la cual te llenarás de conocimiento histórico y social.

*“La saga de **Assassin's Creed** es una manera muy divertida de obtener mucha **información** de la **historia del mundo**”* compartió Francisco José Rodríguez, profesor de idiomas y ciencias sociales en el **Tec campus Cd. Obregón**.

El profesor Francisco, añadió que **Assassin's Creed: The Origins** es el mejor juego de la saga si estás buscando **aprender historia**, y aunque toda la saga tiene una trama histórica, este juego en específico hace que el jugador sienta que forma de parte de otra época y aprenda de esta misma.



width="900" loading="lazy">

Un aprendizaje en cada Videojuego

Para finalizar, el profesor Lemuel Ochoa, Coordinador de Tecnologías de Información en **campus Cd. Obregón** destacó que podemos **encontrar un aprendizaje** de todas nuestras actividades, o en este caso, en **todos los videojuegos que juguemos**.

*“Todo lo que se hace, finalmente, **deja un aprendizaje en el ser humano**, y dependiendo del enfoque, esto puede ser muy positivo, siempre y cuando se tome con un criterio adecuado...”* comentó el profesor Lemuel.

*“...hay **videojuegos** que pueden ser **una muestra de la situación social** en la que se **desarrollan** y del **punto de vista histórico**, pueden indicar **momentos de crisis de identidad**, de **valores** y por otro lado, pueden mostrar también los **avances tecnológicos** y **la creatividad del uso de la misma**”* concluyó Lemuel.

SEGURO QUIERES LEER TAMBIÉN: