

# Esports: Llega Borregos GDL a fase final de torneo nacional



**Borregos GDL**, el equipo representativo de eSports del [Tec Guadalajara](#), logró clasificar al **primer Campeonato Nacional Universitario** del videojuego *League of Legends*.

El equipo recibió su pase directo a la final tras colocarse en **primer lugar** de la tabla de **clasificación regional**, en el encuentro organizado por el **Consejo Nacional del Deporte de la Educación (CONDDE)**.

Borregos GDL llegó a cuartos de final y fue vencido en el encuentro contra **Alliance**, representantes del **Tec, campus Monterrey**.

El campeonato se llevó a cabo del **9 al 12 de diciembre** y fue transmitido en vivo a través de la cuenta oficial de *Facebook* del CONDDE con una audiencia de más de **2 mil reproducciones**.



width="920" loading="lazy">

## Estrategia y complejidad

*League of Legends (LoL)* es uno de los **juegos en línea** más populares a **nivel mundial**.

La plataforma, además de ser gratuita, incentiva a la **estrategia** para que 2 equipos de 5 jugadores se enfrentan para **capturar la base enemiga**.

*“League of legends’ es juego demasiado complejo. Se necesita de **un analista, un entrenador y un equipo**.*

*“Incluso me atrevo a decir que es **más complejo que un deporte**, ya que cambia constantemente”, afirmó **Fernando Yac Verdugo**, coordinador de deportes de [Tec Guadalajara](#).*

*“El tener un equipo competitivo en las ligas nos motiva a apoyar el talento y a los jóvenes en su vivencia universitaria”.*

A pesar de que los videojuegos no suelen ser considerados como deportes, los **eSports** han ganado terreno en la migración hacia un mundo más digital.

*“Con la situación actual, **los deportes han tenido la necesidad de migrar hacia una modalidad digital**, donde los videojuegos tienen un papel relevante”, comentó Yac Verdugo.*

Por ello, el **Tecnológico de Monterrey** apoya a los jóvenes a participar en este tipo de competiciones en el mundo de los eSports.

“El Tec se ha puesto a la vanguardia porque sabemos que allá va todo, por eso es importante apoyar a los equipos competitivos.

“El tener un equipo competitivo en las ligas nos motiva a apoyar el talento y a los jóvenes en su **vivencia universitaria**”, agregó el coordinador.



CONDDE  
MÉXICO

CLASIFICADO NACIONAL

CLASIFICADO REPECHAJE

EQUIPOS DESCALIFICADOS

  

GRUPO I					
LUGAR	EQUIPO	PTS	PJ	G	P
1	MAYAB Esports	9	7	6	1
2	LEONES ANAHUAC NORTE	6	6	3	2
3	EAGLES UPAEP	3	7	3	4
4	HANDSOFF	0	4	0	4

  

GRUPO J					
LUGAR	EQUIPO	PTS	PJ	G	P
1	JAGUARES UADY	6	2	2	0
2	RAMPAGE CARMESI	3	4	2	2
3	LOS PURISIMOS	0	2	0	2

  

GRUPO K					
LUGAR	EQUIPO	PTS	PJ	G	P
1	VENADOS ITH ESPORTS	6	3	3	0
2	LEONES ANAHUAC SUR	3	3	0	3
3	GAMING GAMING	0	0	0	0

  

GRUPO L					
LUGAR	EQUIPO	PTS	PJ	G	P
1	BORREGOS GDL	6	3	2	1
2	LEONES ANAHUAC	3	5	3	2
3	ESCORPIONES TECMM A	0	2	0	2

width="840" loading="lazy">

Verdugo indicó que los videojuegos no sólo son una actividad de esparcimiento, sino una **disciplina competitiva** de alto alcance que representa el futuro de los deportes en línea.

“Los invito a que se animen a conocer este mundo de los eSports, a **quitarse el tabú**, que jueguen y se diviertan.

“Evitando los excesos, pero recordando que para allá es donde apuntan los **deportes en el futuro**”, concluyó Yac Verdugo.

**LEE TAMBIÉN:**