

# ¡Vamos al mundial... de robótica! Jóvenes mexicanos clasifican online



El equipo **ITESM 2**, conformado por seis alumnos del **Tec de Monterrey campus Saltillo**, consiguió un pase al mundial del **Campeonato Virtual VEX Robotics**.

Durante la etapa pre-nacional, los jóvenes resultaron **campeones** en la categoría de **Programación** y además recibieron el premio de **Campeón de Excelencia**.

Dicho reconocimiento se le otorga al equipo que **destacó en todas las categorías** de la competencia, e incluso está por **encima del premio Campeón del Torneo**.

## La competencia

Debido a la pandemia por COVID-19, el último torneo VEX se llevó a cabo en **formato digital** con la participación de **35 equipos de todo México**, de los cuales **solamente dos consiguieron pase al mundial**.

El torneo se dividió en **tres categorías**:

**1. Diseño:** Expusieron ante un panel de jueces el diseño de dos robots: uno de 15 pulgadas y otro de 24.

**2. Competencia de programación:** En vivo en la plataforma de VEX se les daban instrucciones a los programadores sobre las tareas que el robot debía cumplir; su trabajo era programarlo para realizar dichas tareas.

**“A pesar de que no nos conocemos físicamente logramos trabajar a distancia y sacar adelante este proyecto, todo nuestro esfuerzo valió la pena”.**

**3. Driving Skills:** Por medio de un control manejaban a un robot predeterminado, el cual debía cumplir tareas específicas. El equipo que más hiciera puntos era el ganador.

**“Logramos clasificar en las categorías de programación y driving skills, en la primera quedamos campeones y en la segunda logramos llegar a octavos de final”**, destacaron.

## **Las mentes detrás**

Ellos son los **seis alumnos** que conformaron el equipo **ITESM 2**:

**1. Héctor Alonso Ibarra:** Fue co-capitán, se encargó de la programación de los robots y compitió en la categoría Driving Skills.

**2. César Daniel Bocanegra Mondragón:** Fue co-capitán y diseñó el robot de 15 pulgadas.

**3. Eric Ramírez Guerrero:** Fue el encargado de hacer una página html para subir las bitácoras de los robots e información general del equipo y participó en la categoría de Programación.

**4. Luis Arturo Hernández de León:** Compitió en la categoría de Driving Skills.

**5. Jorge Askur Vázquez Fernández:** Participó en la categoría de Programación.

**6. Rodrigo Rodríguez de Luna:** Fue el encargado de diseñar el robot de 24 pulgadas.

**“A pesar de que no nos conocemos físicamente logramos trabajar a distancia y sacar adelante este proyecto, todo nuestro esfuerzo valió la pena”**, expresaron.

## **Rumbo al mundial**

El equipo seguirá preparándose para el **mundial de VEX** que se llevará a cabo del **17 al 29 de mayo** en formato virtual.

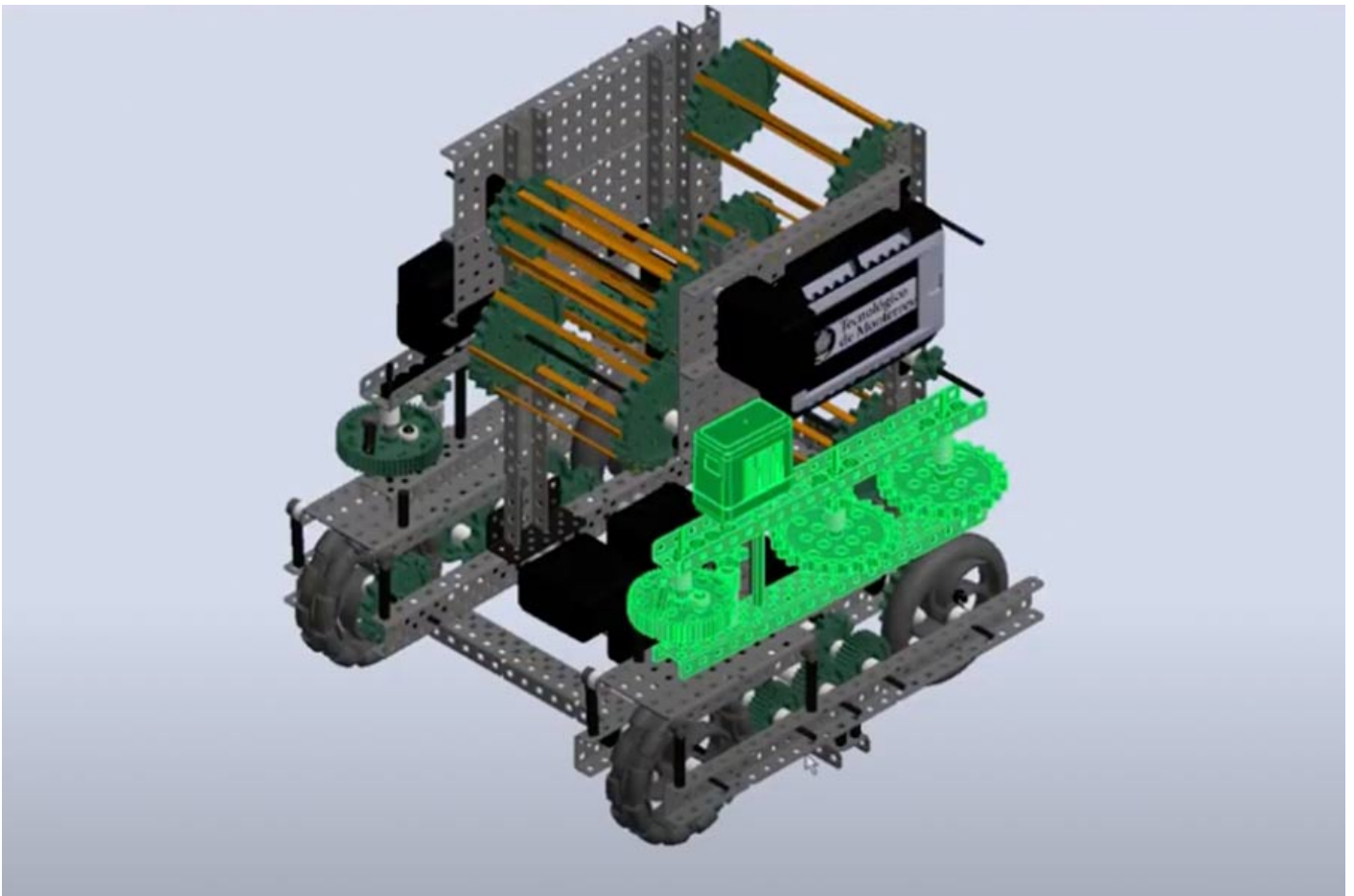
*“Nos emociona mucho el haber conseguido este pase al mundial porque podremos seguir participando en este torneo”,* finalizaron.

## TAMBIÉN PODRÍA INTERESARTE:

El primer equipo "Girl Power" que llega al nacional de Vex en MéxicoEl primer equipo "Girl Power" que llega al nacional de Vex en México

Estas seis jóvenes, alumnas del Tec de Monterrey en Saltillo, son el primer equipo integrado solo por mujeres que clasifica para la etapa nacional del Torneo de Robótica Vex en México.

tec.mx



```
1 #-----  
2 #  
3 Project: VEXcode Project  
4 Author: VEX  
5 Created:   
6 Description: VEXcode VR Python Project  
7 -----  
8  
9 # Library imports  
10 #from vexcode import *  
11  
12 def a(x):  
13     drivetrain.drive_for(FORWARD, x, #)  
14  
15 def r(x):  
16     drivetrain.drive_for(REVERSE, x, #)  
17  
18 def l():  
19     drivetrain.turn_for(LEFT, 90, DEGREES)
```

Heading	Rotation	Front Eye	Down Eye	Location	Location Angle	Bumper	Distance
0°	0°	Object: False Color: None	Object: False Color: None	X: 0 mm Y: -600 mm	0°	Left: False Right: False	1088 mm

**Luis  
Arturo  
Hernández  
de León**

**César  
Daniel  
Bocanegra  
Mondragón**

**Jorge  
Askur  
Vázquez  
Fernández**

**Eric  
Ramírez  
Guerrero**

**Héctor  
Alonso  
Ibarra**

**Rodrigo  
Rodríguez  
de Luna**

