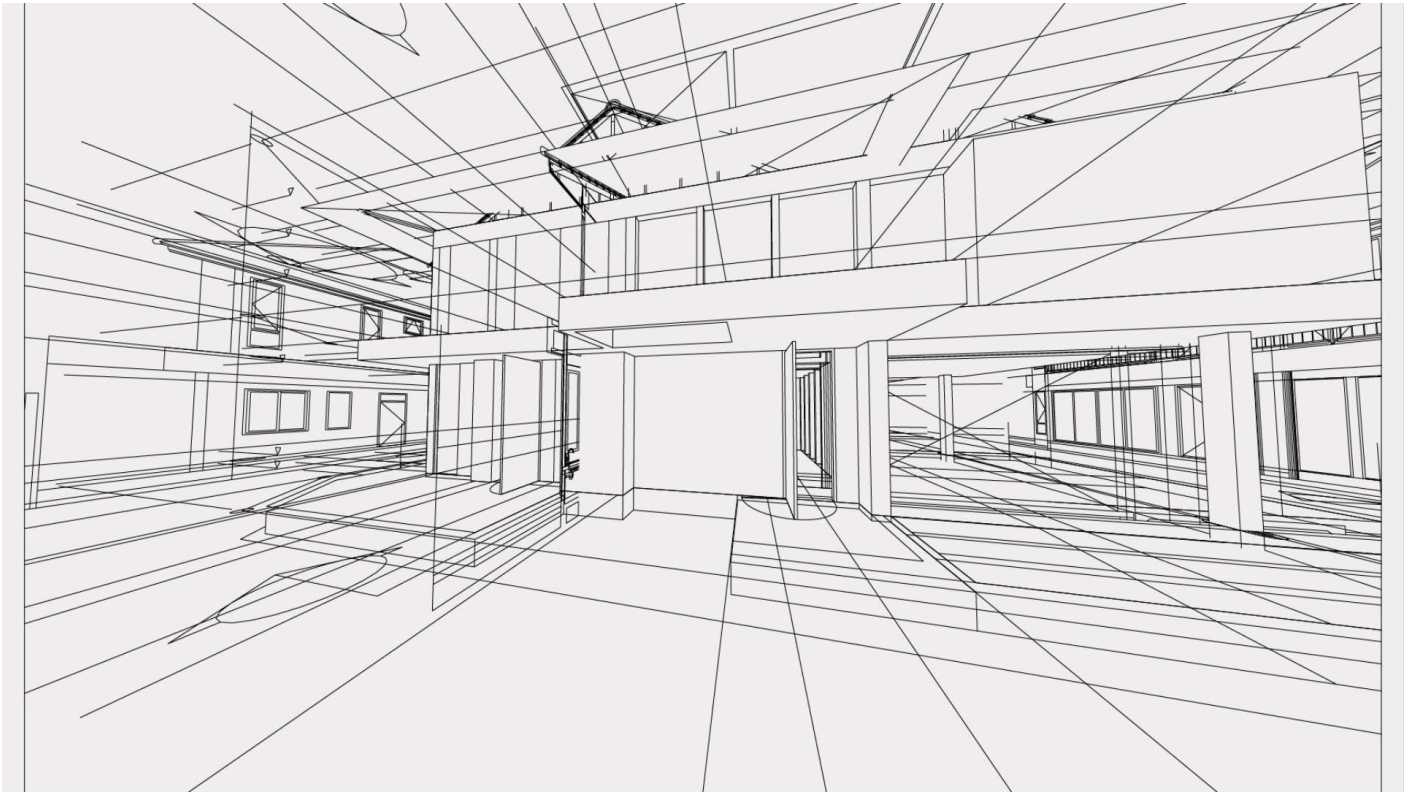


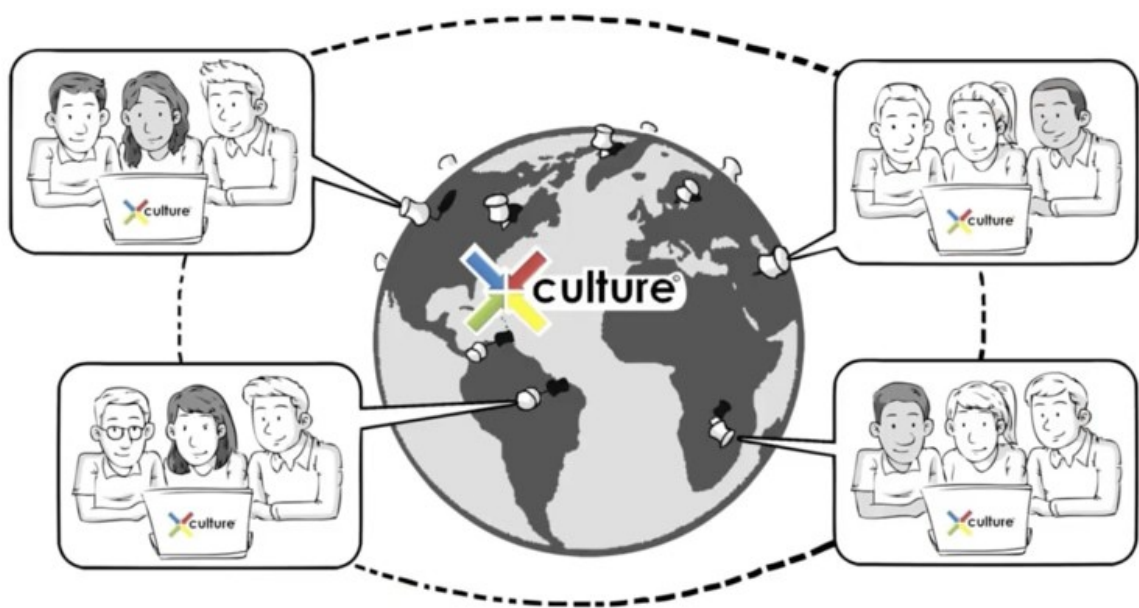
# Participó en equipo internacional... ¡y ganó X-Culture 2020!



Con la participación de **más de mil 200 equipos**, estudiantes de alrededor de **78 países**, la estudiante **Mirthala Escamilla García** puso en alto al **Tec de Monterrey** al ganar la **Edición 2020 del concurso X-Culture**.

*“Este proyecto me ayudó a creer más en mí, a ver mis capacidades y lo que puedo lograr, y a no limitarme. Al ser un proyecto internacional no quiere decir que fuera imposible ganar.”* declaró **Mirthala**.

**X-Culture** es un concurso internacional en que asigna a los equipos **una problemática de empresas reales a resolver en el área de la cultura**, ofreciendo un beneficio a cada participante. Al final destacaron **45 equipos**, incluido el de **Mirthala**.



width="900" loading="lazy">

Los participantes de los mejores equipos fueron invitados al **Simposio de la Edición 2021 de X-Culture**, como **instructores de la nueva generación**.

### **La selección de integrantes**

La empresa colombiana **Midello** se encargó directamente de la elección de los integrantes del equipo de **Mirthala** para el concurso.

El equipo **desarrolló una aplicación de arquitectura capaz de medir un edificio o casa** que necesite un arquitecto, además de **calcular los litros de pintura a utilizar**.

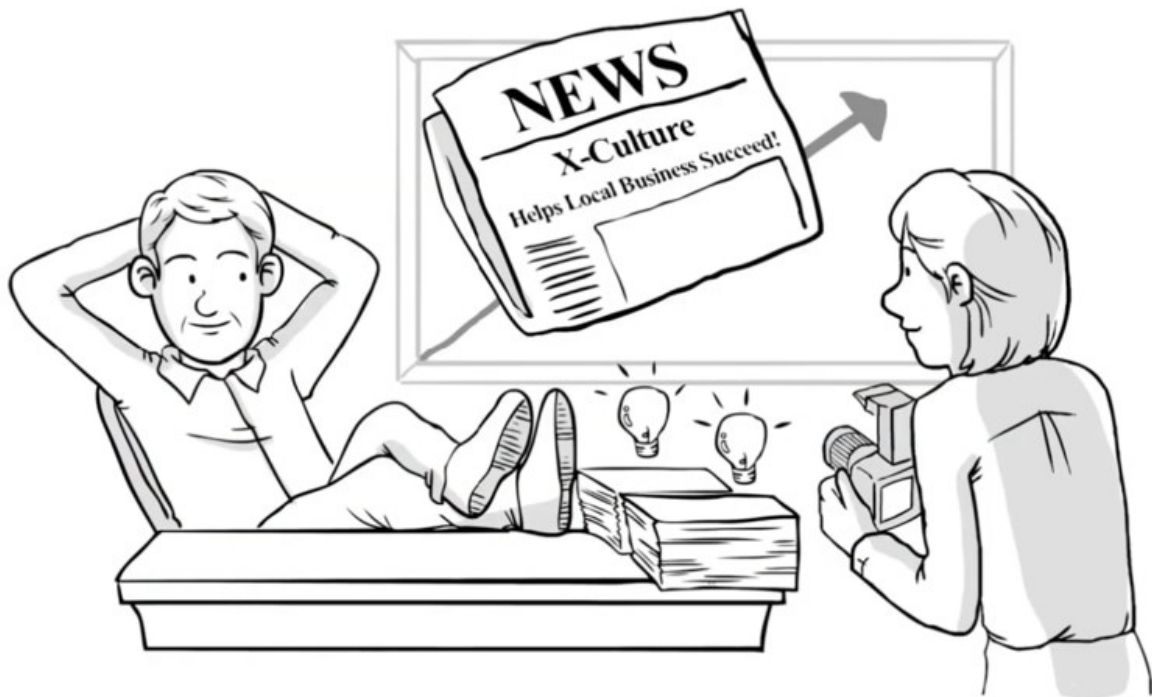


width="900" loading="lazy">

El objetivo del proyecto fue llevar a cabo **la mercadotecnia de la empresa y la estrategia de costo**, entre otros. **Mirthala** destacó por su liderazgo en la iniciativa del proyecto, **al proponer a la mesa ideas predominantes**.

Uno de los retos del equipo de **Mirthala** durante el proyecto, fue la coordinación de horarios de sus integrantes, quienes se encontraban en diferentes partes del mundo. **Mirthala** se encargó de la logística y de lograr acuerdos, ante la existencia de diferencia de ideas.

***“Cada uno de nosotros aportó algo distinto al proyecto y lo hicimos bien, fuimos un gran equipo”*** cuenta **Mirthala**.



width="900" loading="lazy">

Para la alumna del **Tec** y sus compañeros de equipo, esta experiencia internacional les ayudó a valorar el trabajo de interactuar con personas de otras culturas, algo que **los impulsó a la ampliación de su visión e ideas con respecto a varios temas.**

***“Jamás imaginé que ganaríamos; éramos demasiados equipos. Cuando me llegó el correo con la noticia de que habíamos ganado, creí en mí y todo lo que podía lograr. Es una satisfacción super padre, porque fue competir con gente de todo el mundo”.***



width="900" loading="lazy">

Ahora la estudiante está a la espera de llevar a cabo una entrevista con los creadores de **X-Culture** y salir en el video de la edición 2021. ***“Nunca es tarde para empezar a cumplir tus sueños”*** finalizó.

**TAMBIÉN PUEDES LEER:**