

¿Eres profesor/a? Usa estas apps que sugiere tecnología educativa Tec



¿Quieres **interactuar mejor** con tus alumnos al impartir tus **clases en línea**? ¿Motivarlos en adquirir competencias y aprendizaje?

Si estás familiarizado con herramientas como **Kahoot**, **Socrative** o **Menti**, pero quieres conocer otras tecnologías, especialistas del Tec enlistan sus recomendaciones.

*“Es necesario que los profesores conozcan las **tecnologías emergentes** para que ellos puedan descubrir y aplicar aquellas que enriquezcan su disciplina”,* considera **Bertha Saldivar**, **directora de Diseño de Soluciones con Tecnología Educativa del Tec**.

*“La clave de estas herramientas es saber **administrar su uso y combinarlas** según las necesidades de sus grupos”,* añade la especialista.

*“Es necesario que los profesores conozcan las **tecnologías emergentes** para que ellos puedan descubrir y aplicar aquellas que enriquezcan su disciplina”.*



width="900" loading="lazy">

En [CONECTA](#) te presentamos **10 herramientas** que pueden servirte para **dar más versatilidad** a tus **clases en línea**, que comparten Saldívar y otros especialistas en innovación educativa del Tec.

1. Wakelet: crea portafolios de trabajo

Esta aplicación **gratuita** permite **guardar, organizar y compartir contenidos** para usarlos en tu clase.

Con [Wakelet](#) puedes:

- Trabajar de manera individual o en equipo, tú decides quién puede acceder al contenido.
- Subir videos, imágenes, podcasts, textos, links y archivos directos de **Google Drive**.
- Crear colecciones de archivos o documentos y utilizar un buscador para encontrarlos.
- Gestionar tus contenidos desde tu teléfono y compartirlos a través de un link.



Created by

Mr. Mason

Follow



Save

Share

Copy

Student Leadership Lesson Plan

36 items

At-Your-Pace Lesson for student leaders or students who would like to expand their leadership skills.

Learning goals

Upon completion of this course the learner will have articulated leadership knowledge and applied leadership skills to interactions with others.

width="900" loading="lazy">

2. Nearpod: mucho más que un quizz

Para especialistas del Tec, Nearpod es *"sumamente flexible para diseñar tu sesión, ya sea de forma sincrónica o asincrónica"*.

Nearpod cuenta con una variedad de herramientas en tiempo real como preguntas abiertas, dibujo, tableros colaborativos, simulaciones, objetos 3D, entre otros.

Además, la plataforma provee al educador un reporte con los resultados de sus alumnos tras la actividad.

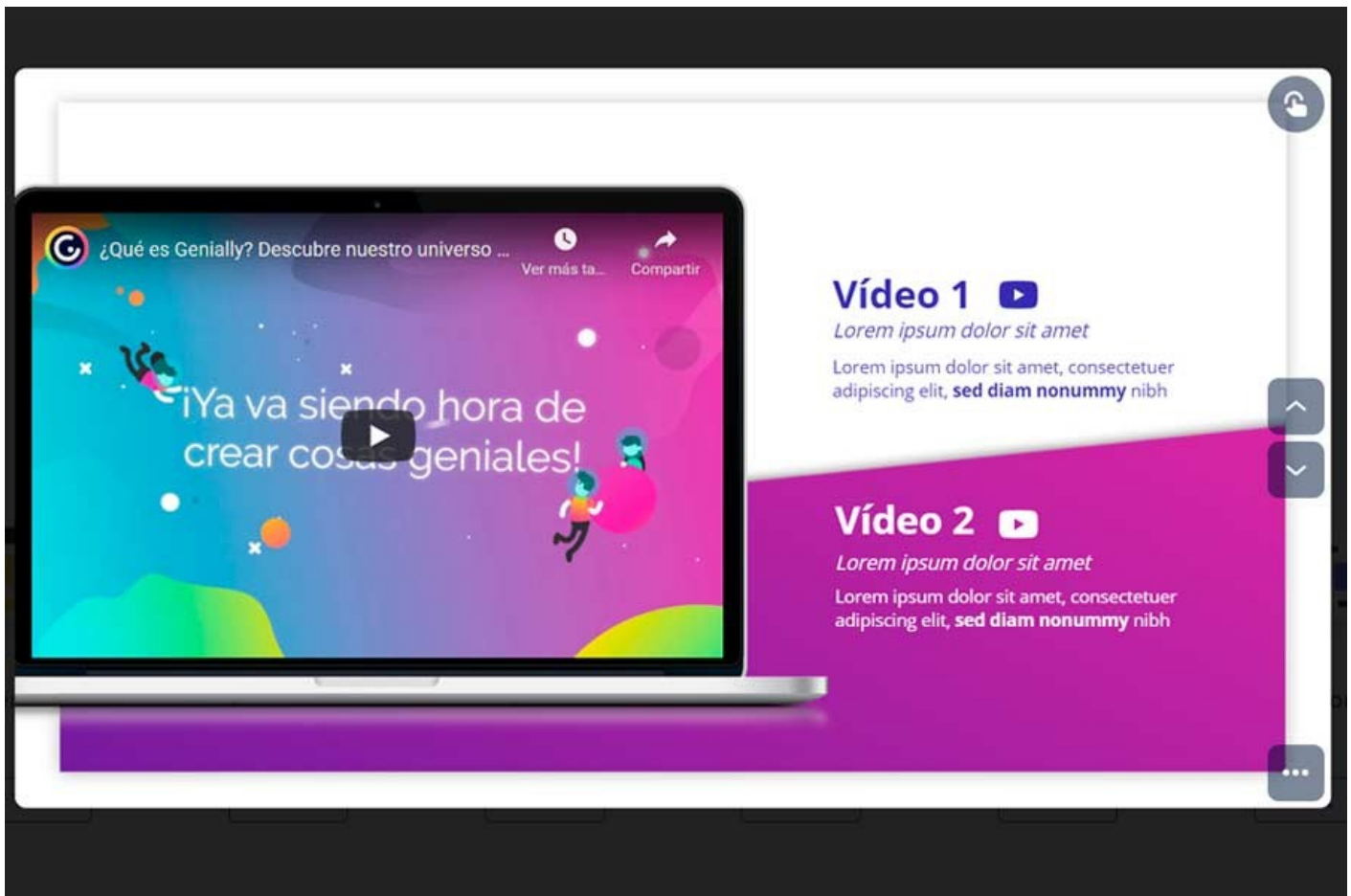
3. Genially: presentaciones que enganchan

Los especialistas la recomiendan por ser una opción para crear **material interactivo** de alto impacto.

Cuenta con **plantillas editables** para crear **presentaciones, sitios web, actividades**, entre otros.

Genially permite compartir la liga de la creación directamente a los alumnos o incrustarla dentro de otras plataformas, como Canvas.

“Es una magnífica herramienta para la creación de materiales interactivos. Da la posibilidad de gamificar el aprendizaje”, señala Paola López, arquitecta de Soluciones con Tecnología Educativa Senior del Tec.



width="900" loading="lazy">

4. ScreenCastify: graba tus propios contenidos

Se trata de una extensión de Google Chrome con la que puedes **hacer videos personalizados** utilizando tu cámara web, micrófono y lo que aparece en la pantalla de tu computadora.

“El video se puede usar para darle una **retroalimentación personalizada al alumno**”, describe Saldívar.

Para empezar a grabar solo tienes que instalar la extensión, oprimir el ícono de ScreenCastify, después la opción “record” y elegir lo que quieres compartir, ya sea tu pantalla o incluso una presentación en Google Drive.

Para probar la herramienta puedes buscarla en la [Chrome Web Store](#) o visitar su sitio en [este link](#).

5. Perusall: fomenta la lectura en tus estudiantes

Si lo que buscas es una plataforma que te ayude a **conectar a tus estudiantes con las lecturas y textos de tu clase**, esta herramienta te puede servir.

[Perusall](#) permite que alumnos y profesores **participen en conjunto mediante lecturas y escrituras** compartidas como textos e incluso artículos en archivo PDF.

Con esta herramienta se pueden hacer **comentarios, subrayar secciones y dejar dudas** sobre puntos particulares del texto.

“Esta es una buena oportunidad para que el **alumno que no se siente cómodo hablando durante la sesión tenga un espacio para comentar**”, destaca Jazmín Hernández, arquitecta de Soluciones con Tecnología Educativa Senior del Tec.

The screenshot displays the Perusall interface. On the left is a navigation sidebar with sections: Course home, Gradebook, Notifications, Notes, Add to my calendar, Readings, Library (highlighted), College E&M Textbook, Assignments (Aug 3: Assignment 1: El...), Chats, Groups (Announcements, General discussion), One-on-One (Jonathon Glover), and Hashtags (#FivePinocchios, #grades, #inappropriatecomment, #inappropriatecontent, #lecture). The main content area shows a textbook page titled 'College E&M Textbook' with text about Benjamin Franklin and Alessandro Volta. A chat window on the right, titled 'Current conversation', contains several messages discussing the definition of EMF (electromotive force) versus voltage and force. The messages include: 'EMF is definitely a voltage. The word force is misleading - it is not meant as a mechanical force, measured in Newtons (like a push or a pull) but - instead it is a potential - or energy per unit of charge. EMF is more or an energy - or the ability to do work - or exert a force - than a force.', 'EMF is NOT the same as electromagnetic force - it is electromotive force. The two things are very different. The electromagnetic force referenced here IS a force - it is proportional to the magnitude of the charge and is the magnitude of the push or pull required to move a charge. EMF (electromotive force) is a fancy term for voltage and is NOT a force.', 'I agree this term - electromagnetic force is NOT EMF.', 'agreed', and 'EMF stands for electromotive force, not electromagnetic force. EMF is not a force in the mechanical sense - rather - it is a potential (i.e. Voltage). Voltage can be is the energy per unit charge and therefore represents the ability to do work, or exert a force over a distance. It is unfortunate that these two terms - which mean such

width="900" loading="lazy">

6. Wordwall: motiva a tus alumnos a que aprendan jugando

Esta herramienta te permite **diseñar actividades interactivas para reforzar lo aprendido** en clase y como herramienta de evaluación rápida.

[Wordwall](#) es compatible con múltiples interfaces y los estudiantes **pueden acceder a la dinámica de juego desde cualquier dispositivo con navegador**, incluso, puedes imprimir algunas actividades para sesiones presenciales.

Tus actividades pueden estar **animadas, tener sonidos, música** y mecánicas para hacer más entretenido el proceso de enseñanza y aprendizaje.

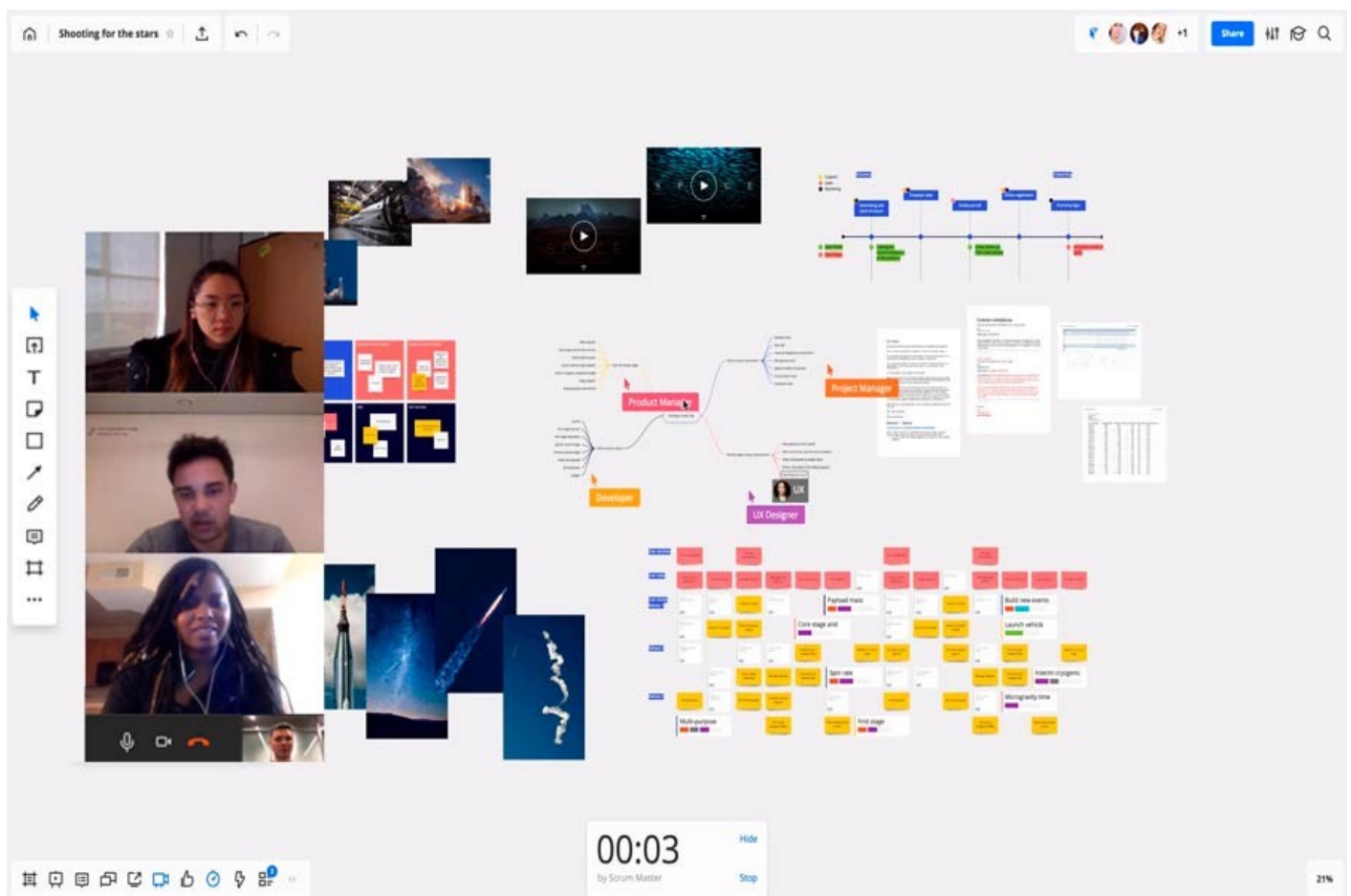
“Wordwall utiliza **diferentes estilos de aprendizaje y se puede adaptar a lo que cada grupo necesita, además que las plantillas facilitan el proceso**”, considera Hernández.

7. Miro: lluvia de ideas en la nube

Se trata de un **tablero virtual** que permite a los **estudiantes interactuar en tiempo real**, facilitando el trabajo en equipo y las actividades grupales de la clase.

“Miro puede ser utilizado para proyectos de **ideación, comprensión de contenido, mapas de experiencia** o como medio para interactuar con la clase”, recalca Leticia de León, arquitecta de Soluciones con Tecnología Educativa Senior del Tec.

Además, [Miro](#) es compatible con otras aplicaciones digitales como **Microsoft Teams** o **Slack**.



width="900" loading="lazy">

8. Book Creator: crea tus propios libros digitales

Con esta aplicación alumnos y profesores pueden **crear sus propios recursos digitales** combinando diferentes contenidos como **texto, imágenes, audio y video**.

La herramienta permite **crear portafolios personales, presentaciones, reportes, revistas, libros, informes científicos, manuales de instrucciones** y otros materiales con diseños atractivos.

Puedes guardar y compartir fácilmente tus e-books, por ejemplo para compartir información a tus estudiantes o hacer una exposición virtual como trabajos finales de toda la clase.

[Book Creator](#) tiene varios planes para acceder a los servicios, con licencias para profesores e instituciones.

9. Virbela: convive en un mundo virtual

*“Si un alumno está teniendo un problema o **necesita esa interacción cara a cara**, lo pueden llevar a Virbela, 'sentarse a tomar un café con ellos' y hablar”, ejemplifica de León.*

Esta [herramienta](#) permite **interactuar en un entorno virtual a través de avatares** que permiten una **convivencia en tiempo real**, como si te encontraras en un aula.

En la plataforma puedes **hacer presentaciones, crear dinámicas, socializar con tus alumnos**, trabajar en equipo y hasta tener asesorías personalizadas.

De hecho, la herramienta no sólo servirá a tus alumnos para estudiar, sino que permite **hacer otras dinámicas de integración que van desde diseñar su avatar**, hasta tener momentos recreativos para jugar o incluso bailar.



width="900" loading="lazy"> 10. Physics Toolbox Suite: del laboratorio a la casa

Para los **profesores y alumnos de Ingeniería**, [esta herramienta](#) les facilitará la **medición de variables físicas con el apoyo de los sensores en el celular**.

Útil para las **clases de Física** y los **laboratorios**, esta app puede recabar datos y analizarlos en una hoja de cálculo para comprobar los conceptos enseñados.

Esta app es gratuita y puede servir como una herramienta más para las prácticas en casa o durante la misma sesión.

SEGURO TAMBIÉN QUERRÁS LEER:

LEE TAMBIÉN: