Tec Cuernavaca, campeones por tercera vez en el INC B-Challenge



Outernet es el nombre del equipo campeón del INC B-Challenge 2020 del Tecnológico de Monterrey en Cuernavaca, el cual elaboró un dispositivo que aprovecha los espacios abiertos de los canales de televisión análoga para convertir las señales de UHF y VHF en Wi-Fi.

"Poder transmitir el internet a comunidades marginadas...nos gustaría a nosotros como estudiantes del Tec de Monterrey que eso se hiciera posible" comenta Eduardo Nava, miembro de Outernet y estudiante de Mecatrónica.

El proceso fue largo, **48 horas seguidas** aprovechando al máximo cada uno de los talleres otorgados por **IBM** y expertos, llevando su idea de negocio a la realidad en **equipos multidisciplinarios** de 4-5 integrantes.



width="1370" loading="lazy">

"Acoplar las ideas en semana de parciales, fue uno de los mayores retos, sin embargo logramos generar una excelente sinergia", destaca Sofía Pérez integrante de Outernet y estudiante de n egocios en el modelo Tec21.

Después de presentar un **pitch final** de tres minutos hubo un espacio de dos semanas de intenso suspenso para llegar al momento definitivo, el día en el que anunciarían a **los tres primeros lugares.**

"Creíamos que íbamos a **ganar** un lugar pero nunca pensamos que el **primero**" mencionó Erick Velazquez integrante del equipo **Outernet** y estudiante de **Mecatrónica**.



width="1370" loading="lazy">

Después de ganar, lo primero que hicieron los estudiantes fue **agradecer** todo **el apoyo** por parte de los **profesores**, **mentores**, **capitanes** e incluso **compañeros** de clases los cuales ayudaron para la **presentación final**.

"Las asesorías del Dr. Atoany, nos ayudaron mucho, **nos guió** en los detalles técnicos, nos **mostró** que **podríamos hacerlo**" comentó Jana Voorting, integrante de **Outernet** y estudiante de **Negocios** en el **modelo Tec21.**

Entre los **350 jóvenes** se eligieron a **diez equipos finalistas** de los cuales, tres eran del **campus Cuernavaca**, **Outernet**, **Mapilli** y **Aktal**.



width="1370" loading="lazy">

Mapilli presentó una propuesta de una **app de tour digitales** que ofrecía una manera diferente de aprender, conocer y analizar obras artísticas del patrimonio de nuestra historia.

Y el equipo de **Aktal** mostró una **app** que brindaba **herramientas para las pymes** como punto de venta, digitalización de inventarios y entrega a domicilio.

El equipo de Outernet fue conformado por Jana Voorting, Sofía Pérez, Erick Velázquez, Eduardo Nava y Erick Olivar estudiantes del área de negocios e ingeniería.

"Estar en actividades de **emprendimiento** siempre va a ser un extra... siempre es **dar más**, pero vale la pena... te forma **competencias transversales**" finalizó Jana Voorting integrante de **Outernet** y estudiante de **Negocios Tec21**.



width="1370" loading="lazy">

Esta edición **exigió** el **máximo** de los **alumnos** y **capitanes** en los distintos equipos, el **principal canal** de comunicación fue la plataforma de **Discord** y se apoyaron de la plataforma virtual **Zoom** para trabajar en equipo.

"Ayudar a los demás y retarme es la razón por la que me meto a este tipo de actividades, donde podemos crecer y aprender" menciona Dora Quintero, campeona del B-Challenge 2018 y capitana en la edición 2019 y 2020.

El **B-Challenge** es una **competencia** de **emprendimiento**, en donde **alumnos** de **universidades** deben desarrollar una **idea de negocio** durante su camino hacia el **festival de emprendimiento INCmty**, esta ocasión fue en formato digital.



width="1370" loading="lazy">

Las pasadas ediciones los **primeros lugares** presentaron los siguientes **proyectos**:

En el **2018** el equipo de **Equilium** generó una **propuesta de negocio** para **evitar** las inundaciones en las ciudades por **acumulación de basura** en las alcantarillas

En el **2019** el equipo **AAL** propuso una **plataforma de educación** para el aprendizaje de **lenguaje de señas mexicano**.

CONOCE MÁS DE LAS EDICIONES PASADAS: