

# Borregos GDL se impone al tigre asiático en torneo de Esports



**Borregos GDL**, el equipo representativo de Esports del [Tec Guadalajara](#), fue el vencedor ante su homónimo de Monterrey en la final de la [“Borregos Esports Invitational”](#).

Así, el [campus Guadalajara](#) se mantiene a la cabeza este año tras haber ganado la **Borregos Esports Cup Telcel** y el **Smash Campus: Tec Students Online Tournament**.

El encuentro internacional fue **organizado por el Tec**, como parte de las actividades de la [Americas, Asia and Australasia, the Association of Pacific Rim Universities](#) (APRU).

El torneo responde a las necesidades de APRU por incorporar el ecosistema de los **Esports** a su red de **investigación académica**.

Este encuentro virtual se desarrolló durante el *MetaGame Conference* de la APRU, con sede en Hong Kong, el cual integra todo el ecosistema de Esports (jugadores, socios de la industria, gobierno y estudiantes).

Esto, con el objetivo de expandir el alcance de este deporte que ha cobrado relevancia en los últimos años con alcance global.



width="900" loading="lazy">

Gracias a este vínculo los Borregos GDL se enfrentaron a **8 equipos** provenientes de universidades como:

- *Nanyang Technological University*, de Singapur,
- *Shanghai Jiao Tong University*, de China,
- Tecnológico de Monterrey, de México y
- University of California – Davis, de Estados Unidos.

*“Ya hemos tenido participación en ligas universitarias a nivel Latinoamérica, es un gran paso competir a nivel internacional con **Asia y Oceanía**, esto posiciona al Tec.*

*“Además de ser referente en Latinoamérica como una de las mejores instituciones, en materia de Esports nos empieza a **colocar en el ‘ranking’**”, compartió Eder Lagos, coach del equipo.*

La competencia se realizó en la plataforma **Clash Royale**, un videojuego de estrategia donde se tienen 3 torres y un mazo de entre 8 a 10 cartas.

A lo largo de la partida se deben emplear las cartas para destruir las torres del equipo rival de la forma más rápida posible, antes que el tiempo se acelere.



width="900" loading="lazy">

**Borregos GDL** está conformado por:

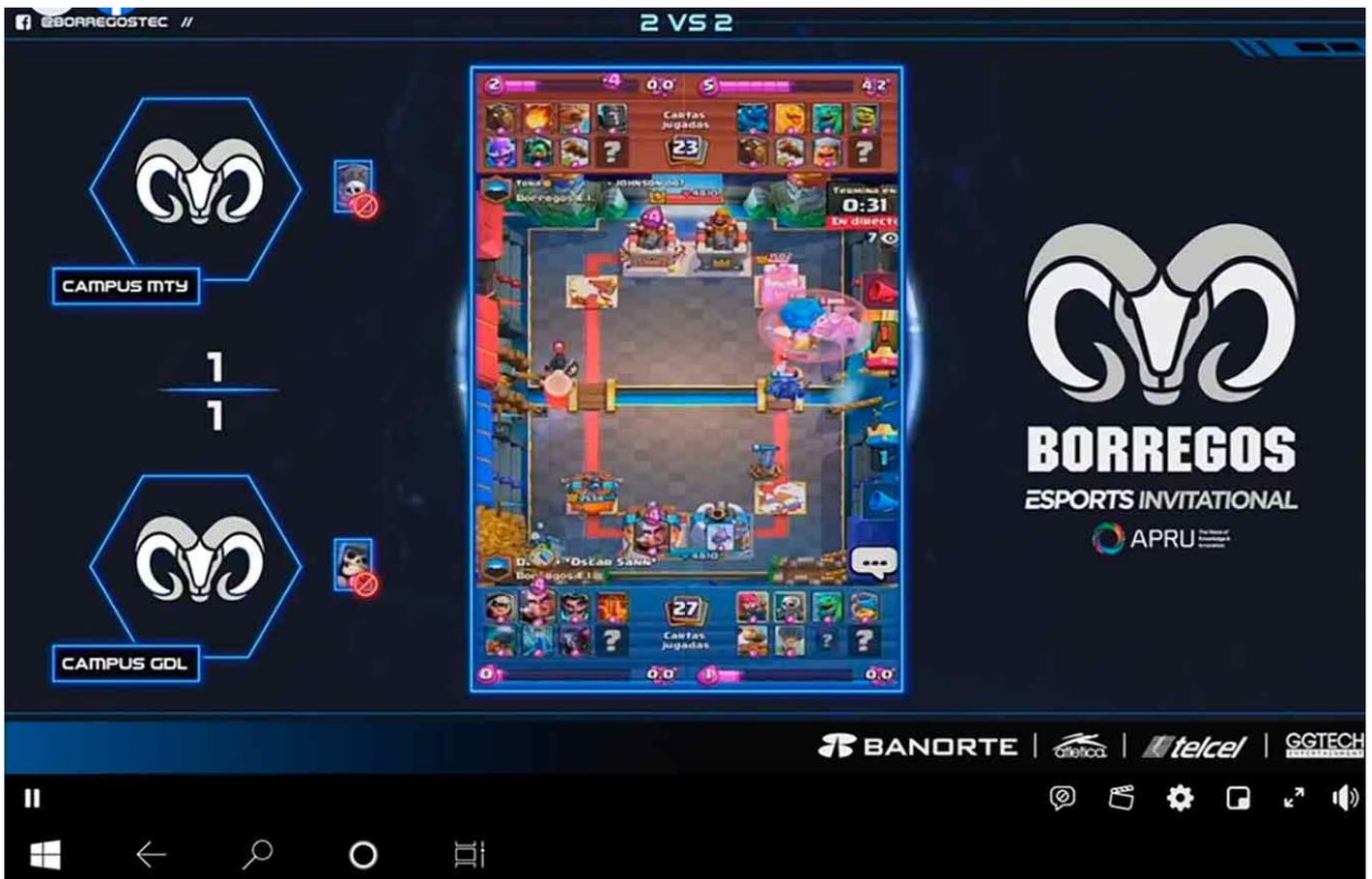
- José Manuel Cruz Páramo, estudiante de Estrategia y Transformación de Negocios y capitán del equipo;
- David Isaí Santiago Castellanos, estudiante de Ingeniero Industrial y de Sistemas;
- Óscar Armando Sánchez Arellano, estudiante de Ingeniero en Biotecnología;
- Daniel Lepe Vega, estudiante de Ingeniero en Sistemas Computacionales;
- Julio David Morales Valtierra, estudiante de PrepaTec Guadalajara; y
- Eder Manuel Lagos Pérez, profesor y *coach* del equipo.

A pesar de que el equipo no se reunió físicamente, su comunicación y estrategia fueron muy exitosos y lograron un **marcador final 3 a 1**.

Al respecto Lagos comentó: *“Confío en los chicos, yo **sé las capacidades que tienen**, enfrentamos la competencia de la mejor manera y se logró ganar.*

*“La verdad es que se nos complicaron más los locales, en la misma final que fue contra el Tec, campus Monterrey, ya como **un clásico entre los Tec**”.*

*“Ya hemos tenido participación en ligas universitarias a nivel Latinoamérica, es un gran paso competir a nivel internacional con Asia y Oceanía, esto posiciona al Tec”.*



width="1360" loading="lazy"> **Empuje Esports**

*“Estamos buscando la manera de que crezca cada vez más, así que invitamos a toda la gente que quiera unirse que **se quite el tabú** de que los videojuegos son malos.*

*“Que entiendan que esto es inclusive una profesión que les deja **mucho aprendizaje** a los chicos”, indicó el coach del [campus Guadalajara](#).*

Los Esports van más allá de los videojuegos, ya que deben tener una tendencia **competitiva e igualitaria**, para que el triunfo dependa de la habilidad de los jugadores.

La práctica de los Esports desarrolla en los jugadores la **toma de decisiones, imaginación, coordinación** mano-ojo, entre otras habilidades.



width="960" loading="lazy">

*“Tanto en videojuegos convencionales como en Esports, se incentiva la sana competencia, **el respeto al rival, trabajo en equipo y la disciplina**”, compartió Lagos.*

El [Tec Guadalajara](#) mantiene planes para futuros encuentros, entre ellos los **playoffs** del campeonato [CONDDE México](#) y la organización de más torneos para el 2021.

*“Vale la pena que la gente le eche **un ojo al Tec** para que vean lo que está haciendo. Además, a nivel nacional se esperan grandes cosas para los deportes electrónicos”, concluyó Eder.*

**LEE TAMBIÉN:**