

# ¡En otro nivel! Joven mexicano es reconocido como narrador de Esports



*“Un día llevaron un **micrófono** a un torneo local. Quise intentar hacer lo que ya había visto en varios videos, así que pedí el micrófono y **narré en español y en inglés**. Le gustó al coordinador de comentaristas de Smash Factor y me invitó a participar como **comentarista**”.*

Así cuenta **José Laguna**, estudiante de la Licenciatura en Animación y Arte Digital en el [Tecnológico de Monterrey campus Querétaro](#), cómo inició como **narrador** en los **deportes electrónicos o Esports**

Esta actividad ha llevado a **"Toon"**, como también es conocido a este joven de 23 años, a ser reconocido por la asociación [“The Walter Day Collection”](#) por su trayectoria, en la que destaca ser el **primer mexicano en narrar un torneo internacional de Smash Bros**.

*The Walter Day Collection* conmemora a figuras importantes de la cultura popular contemporánea utilizando el formato de tarjetas coleccionables, y recientemente lo hicieron a personajes en el mundo de los **videojuegos en México**.



width="900" loading="lazy">

Mucho más que un juego

**Su interés por los videojuegos lo impulsó a acercarse al mundo de los Esports.** A partir del año 2017 comenzó a narrar torneos locales en la ciudad de Querétaro, especializándose en la franquicia *Súper Smash Bros.*, de Nintendo.

De ahí se proyectó internacionalmente en agosto de 2019 cuando el también egresado de **PrepaTec Hidalgo** fue invitado a comentar el torneo más importante de videojuegos de pelea en el mundo.

*“En agosto de 2019 fui a narrar el torneo más grande en la historia de **Smash Bros.** a nivel mundial, el EVO, que se llevó a cabo en **Las Vegas.** El torneo contó con más de 5 mil participantes, y yo me convertí en el **primer mexicano** en narrar en esta serie de torneos”,* enfatizó.

Actualmente, debido a la ausencia de eventos presenciales, José se ha encargado de narrar torneos en línea, desde casa.



width="754" loading="lazy">

Recientemente cumplió su sueño de trabajar para Nintendo al narrar para ellos el Abierto Online de *Super Smash Bros. Ultimate*.

*“Fue la primera vez que me tocó narrar para Nintendo. Fue algo impresionante”,* comentó en entrevista para CONECTA.

Entre los planes a futuro de José, se encuentran establecer un **récord mundial al narrar el bloque más largo como comentarista de la historia, con 18 horas seguidas de transmisión.**

Asimismo, en el largo plazo buscará expandir su repertorio y comentar otros juegos de pelea como *Street Fighter* y *Dragon Ball Z*, con el fin de hacerse un nombre más allá de la comunidad de *Super Smash Bros*.

***Con información de Ale Rojas, Emily Flores y José Luis Espinosa***

**SIGUE LEYENDO:**