

Ganan torneo de robótica y con robot de rescate ¡competirán en Canadá!



Luis Mario García | Campus Monterrey

Los **RoBorregos** del campus Monterrey lograron su pase al mundial por cuarto año consecutivo al obtener el primer lugar en el **Torneo Mexicano de Robótica (TMR)**, celebrado en la Institución, en la categoría **Rescue Maze**.

El **equipo Delta**, conformado por los alumnos **Alberto Jahuey (ISD)**, **Delia Itzel López (IMT)**, **Ricardo Osorio (IMT)** y **Yulisa Medina (ITC)**, ahora competirá en la [RoboCup 2018](#), que se celebrará en **Canadá** del **17 al 22 de junio**.



/>>

“Esperamos igualar o mejorar los resultados que se han tenido los años pasados de RoBorregos. Parte de los retos que tuvimos fue trabajar en equipo, no nos conocíamos bien los integrantes, pero logramos resolverlo y sacar adelante el proyecto”, expresó Jahuey, capitán y uno de los programadores del equipo.

En la competencia tuvieron áreas de oportunidad con la visión del **robot**, llamado “**Atom**”, por lo que esperan mejorar el nuevo que construirán para la contienda global, en la cual esperan **igualar o superar el tercer lugar obtenido el año pasado**.

“Esperamos poder subir al podio. Los años pasados ha estado muy reñida la competencia y esperamos poder estar en los primeros lugares y hacer un robot que sea mejor que el nacional, superarnos a nosotros mismos”, manifestó López.

En otros resultados dentro del torneo, el **equipo de NaoBorregos** ganó el **primer lugar** en la categoría **RoboCup Standard Plataforma**, lo que representa un gran logro ya que fue la **primera participación del Campus** en esta categoría.

También, el **equipo Charlie** de **RoBorregos** ganó el **segundo lugar en Soccer Open**. Además, en las **categorías Soccer Light Weight** y **Drones Autónomos**, los equipos **Echo** y **Foxtrot** de **RoBorregos** obtuvieron el **tercer lugar**; con esto, todos los equipos del campus Monterrey que compitieron en el torneo subieron al podio.

Esta fue la décima edición del Torneo Mexicano de Robótica, el más grande hasta la fecha con mil 200 jóvenes participantes.

Aprendizaje y experiencia

Para afrontar el **mundial** los alumnos tienen cerca de dos meses para poder **construir un nuevo robot** y mejorar el anterior, por lo que ya han comenzado a trabajar.

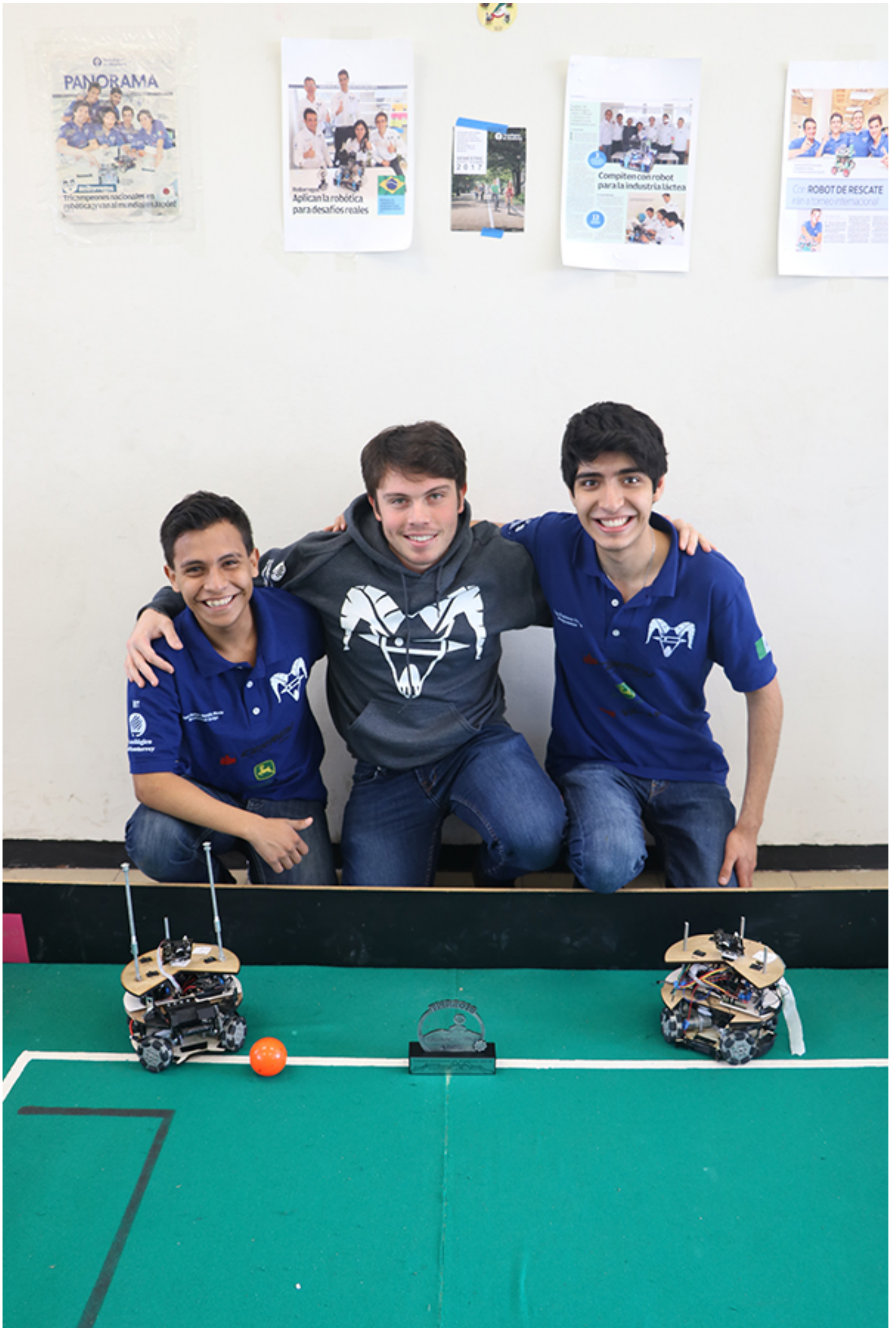
“Los retos que vemos en cuanto a programación es que el robot pueda recorrer todo el laberinto y sepa en dónde está. En cuanto a mecánica estamos implementando espejos para usar solo una cámara en visión y electrónica hacer que todo sea más chico”, describió Osorio.



/>>

El robot debe poder **desplazarse por un laberinto y dejar kits de supervivencia en los diferentes puntos señalados**, así como **atravesar pequeños obstáculos**. Este aprendizaje les servirá a los alumnos a **entender mejor cómo la robótica puede servir a la humanidad**.

“Mucho de lo que haces aquí no solo podría ayudarte a ti en conocimiento en general después, sino también puede llegar a aportar en diferentes áreas. Se aprenden cosas que en la carrera no se ven hasta cuatro o quinto semestre, espero aprender más cosas complicadas y ya somos prácticamente familias, que estando allá podamos darle un buen lugar a México”, mencionó Medina.



PANORAMA
Tecnologías nacionales en robótica y en aplicaciones de IoT

Aplican la robótica para desafíos reales

2017

Competen con robot para la industria eléctrica

Con ROBOT DE RESCATE en el torneo internacional

/>>



/>>



▷▷