

Una app que evitará las filas y la espera por tu comida en campus



Para eficientizar el tiempo que toma a un estudiante comprar comida en sus horas sin clase, estudiantes del [Tec en Ciudad de México](#) comenzaron el proyecto Infood.

Durante la muestra virtual **Emprendeweb** organizada por la dirección de emprendimiento del campus Ciudad de México, los estudiantes participaron por el premio Innovatio, el cual apoya con asesorías y orientación para que el proyecto se convierta en empresa.

*“Nuestro proyecto se basa en el **problema** que sufrimos algunos alumnos **al comer en el campus***

*“Las filas son largas y **no nos da tiempo de comer**, por eso nuestra app Infood te deja agendar el horario en el que quieres pasar por tu comida y así, ¡tener tiempo para todo!”,* explicaron los estudiantes.



width="900" loading="lazy">

Karla Guzmán, Paulina Ruiz, Regina Romo, Sofía De Los Santos, Alejandro Moreno y Alejandro Pérez, son los integrantes de **Infood**.

*“Si hoy **estuviéramos en campus**, saldrías de clase, vas a la cafetería, haces la fila y esperas para que tomen tu pedido, después esperas a que te entreguen la comida.*

*“En promedio una **persona tarda cinco minutos con 54 segundos** en una fila, es un problema para el cliente y para el mismo local”, explicó Paulina Ruiz Maya.*

En la aplicación se elige el restaurante que esté dado de alta en el campus, se selecciona el alimento deseado, se procede al pago, se programa el horario y la app manda una notificación cuando **la comida está lista para que el usuario pase por ella.**

*“Por eso decidimos hacer **una aplicación que nos ayude a controlar los tiempos**, esto facilitará al usuario el programar la hora en la que pasará por sus alimentos, evitando el tiempo de espera.*

*“El **restaurante tendrá un cupo limitado por cada 15 minutos** para que no se sature”, agregaron.*

Eugenia del Carmen Aldana Fariñas, directora asociada del **Departamento Regional Emprendimiento**, agradeció a los estudiantes por su participación en Emprendeweb y anunció que el ganador estará en el festival de emprendimiento [IncMty](#) que en su edición 2020 se realizará de manera virtual.

SEGURO QUERRÁS LEER TAMBIÉN: