

The Lullaby of Life: Una experiencia de videojuego hecho en México



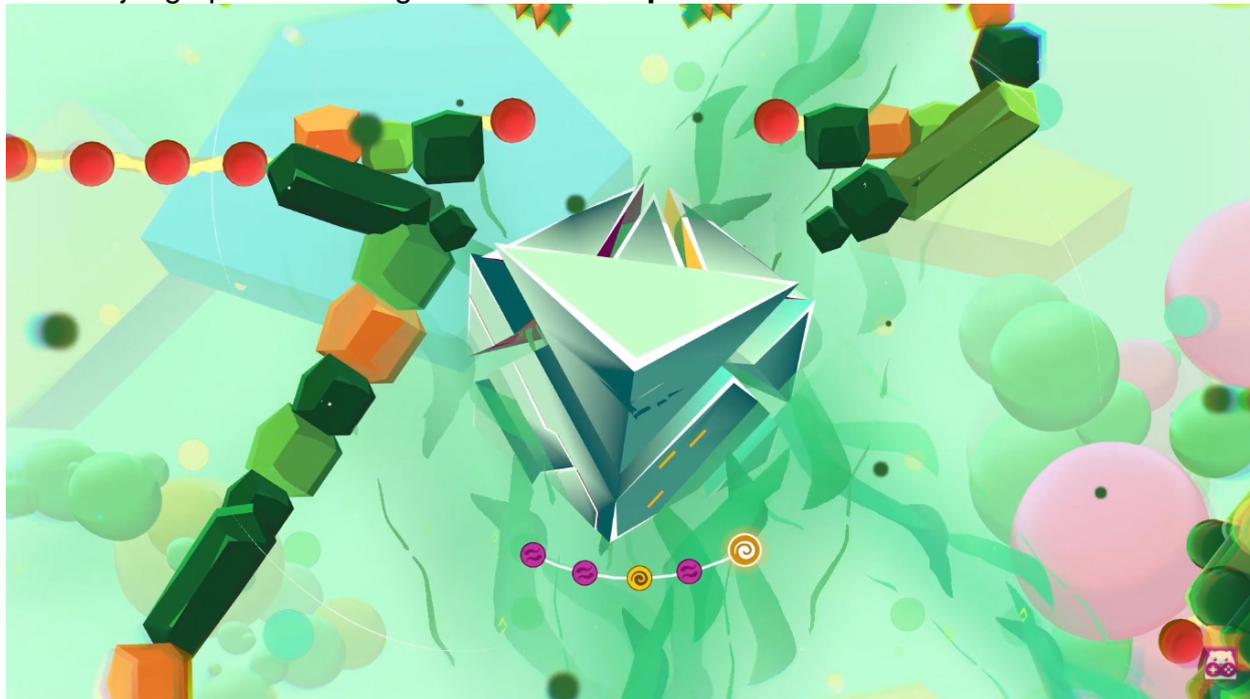
The Lullaby of Life es el **último lanzamiento** por parte del **estudio de videojuegos 1 Simple Game**, en el que colaboraron 2 egresados y 5 alumnos del Tec Guadalajara.

Los estudiantes de la carrera de Animación y Arte Digital contribuyeron para crear este producto que ya se encuentra **disponible en el mercado**.

El juego pertenece al **género aventura-puzzle** y en éste los participantes encarnan a **una criatura** capaz de **crear vida a través** de las **notas musicales** que emite.

Esta vida, a su vez, puede llegar a tener su propia **voz interior**, con el fin de ayudar al protagonista a construir vida cada vez **más sofisticada**.

El videojuego pertenece al género **aventura puzzle**.



*“Nos consideramos como el nexo ideal entre la **academia**, su **talento** en formación y la **industria creativa**. Cada experiencia tiene un vínculo importante y son aprendizajes memorables”.*

Ovidio Escobedo, director del juego, comentó que *“es un juego un tanto poético porque habla del **origen de la vida a través del sonido**. Una fusión entre ideologías científicas y espirituales...”*

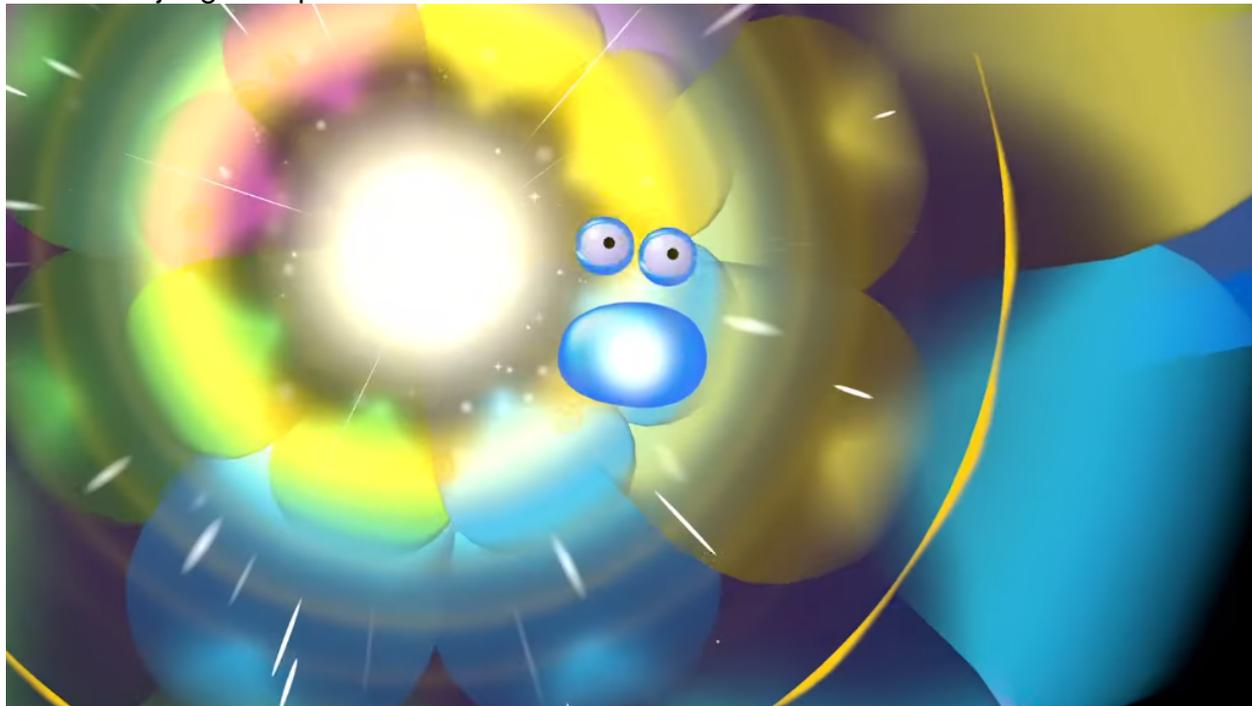
*Hemos escuchado algunas versiones sobre el **Big Bang** y así es como empieza el juego: con un caos donde **todo explota** y **nace la criatura**”.*

El juego tomó un año en desarrollarse y contó con un equipo de **37 colaboradores** en su producción, en las áreas de: **diseño, arte, programación y mercadotecnia**.

Por parte del **Tec**, se contó con la presencia de:

- **Lead Animator.-** Miguel Reyes Castro (egresado),
- **Practicante 3D Artist.-** Sebastián Casillas,
- **Practicante Level Artists.-** Brendan Glover y
- **Practicantes.-** Hany Velázquez (egresada), Diayma Onofre y Gerardo Huerta.

Este videojuego fue presentado en el **Pixelatl**.



Una **versión demo** fue presentada en **Pixelatl**, festival enfocado a la animación que abre iniciativas para apoyar la **industria del videojuego**.

*“Quedamos seleccionados para mostrar el juego en el **Game Showroom**. Fue la primera vez que gente desconocida empezó a jugar y se **obtuvo buena respuesta**”, afirmó Ovidio Escobedo.*

1 Simple Game lleva **6 años** en Guadalajara dedicado a desarrollar videojuegos para **dispositivos móviles** como **Deus Cult**, **Mucho Taco** y **Mugogy Jump**, entre otros.

Por su parte, **Dorian Mastin**, director del Departamento de Animación y Arte Digital, compartió sobre la **colaboración de los alumnos**:

*“Nos consideramos como el nexo ideal entre la **academia**, su **talento** en formación y la **industria creativa**. Cada experiencia tiene un vínculo importante y son aprendizajes memorables”.*

The Lullaby of Life ya se encuentra disponible para la plataforma de **suscripción Apple Arcade**.

LEE TAMBIÉN:

Ellos son “Próxima” y buscan que la mujer tenga mejores oportunidadesEllos son “Próxima” y buscan que la mujer tenga mejores oportunidades

Alumnos del Tec Guadalajara desarrollan una estrategia para incrementar la escolarización profesional de la mujer en Jalisco.

tec.mx

¡Al cine!: Cortometraje animado del Tec GDL aparece en Cinépolis Klic; Al cine!: Cortometraje animado del Tec GDL aparece en Cinépolis Klic

"Paul & Lars", el cortometraje animado con la técnica "stop motion" creado por alumnos de Animación y Arte Digital (LAD) del Tec y exhibido en festivales internacionales, ya está en la plataforma Cinépolis Klic.

tec.mx