

¡Press start!: apasionada por la educación y los videojuegos



Carolina Zardain Ricart, egresada del [Tec de Monterrey](#), campus Veracruz se destaca por su pasión por la innovación.

Estudió la carrera de **Ing. Sistemas de Información** generación 2000 en el [campus Veracruz](#). Cuenta con una en **Maestría en Comercio Electrónico** y una **Maestría en Animación y Arte Digital**.

Para Caro, como la conocen en el Tec, **ser profesor es un gran compromiso y una gran responsabilidad**.

“El Tec, es mucho más que solo una fuente de empleo o un nombre de escuela, para mí es mi alma máter, es mi segunda casa”.

“*En el momento en qué estás en el aula impartiendo una clase, sabes que debes dar lo mejor de ti para dejar huella en los alumnos y contribuya a su formación como persona y profesionalista*” comparte para [CONECTA](#).



width="563" loading="lazy">

“Desde que entré a la prepa, en campus Veracruz, hace ya 27 años, ha sido una parte muy importante y especial en mi vida”.

Desde pequeña nace la pasión por los **videojuegos**, cuando su padre le obsequia un **ATARI 2600** a ella y su hermana.

Más adelante un **Nintendo (NES) con Super Mario Bros**, es el juego que marcaría una de sus más grandes pasiones.

*“Crecí con **Nintendo** y sus franquicias y hasta la fecha me fascinan, es para mi una mezcla perfecta de todo lo que me gusta: tecnología, arte gráfico, interacción y entretenimiento”.*



width="640" loading="lazy">

Miss Caro utiliza su experiencia en videojuegos para atraer la atención de los alumnos en clase, dando ejemplos tanto de **tecnología** como de **negocios**.

“Las compañías de entretenimiento son empresas que han tenido éxito y fracasos, así como estrategias de negocios”.

Menciona que en materias de **tecnología y programación**, hay mucho material para proporcionar ejemplos de cómo funciona la lógica y al estar familiarizados con el videojuego logra aterrizar un concepto nuevo sobre algo que ya conocen.

Los videojuegos le han ayudado a crear vínculos con sus alumnos y generar la confianza necesaria entre alumno y profesor.



width="640" loading="lazy">

“Me gusta que sepan que en el aula soy su profesora, pero en el **Learning Commons** en un rato de ocio soy la siguiente retadora de una partida de *Mario kart* o *Smash*” comenta Zardain.

No imaginaba impartir clases y cuándo dicha oportunidad se presentó, se dio cuenta que era algo que disfrutaba y descubrió que una de sus pasiones es ser profesora.

Es apasionante el mundo de los videojuegos, jugarlos, conocer cómo se hacen y quienes los crean.

“Lo que más me gusta cuando juego videojuegos es compartir y convivir mientras juego”



width="640" loading="lazy">

Lo mismo ocurre con la industria del cine, teniendo como favoritos los géneros de aventura y ciencia ficción, siempre preguntándose cómo logran los efectos especiales.

Cada materia para Caro es un proyecto el cual implica trabajo de preparación y mucho compromiso para llevarla cada una a buen término.

Uno de los proyectos destacados de la **Maestra Zardain** es la creación de contenido en video para explicar temas.

*“Uno de mis hobbies favoritos que son los videojuegos por lo que en junio de este año me inicié como **streamer** en la plataforma de **Twitch**”.*

Actualmente cuenta con 55 seguidores y ha alcanzado otros logros que la plataforma pide para poder monetizar el canal.

“Siempre se puede lograr lo que uno se propone, pero hay que trabajar para lograrlo” comenta para inspirar a sus alumnos.

LEE TAMBIÉN: