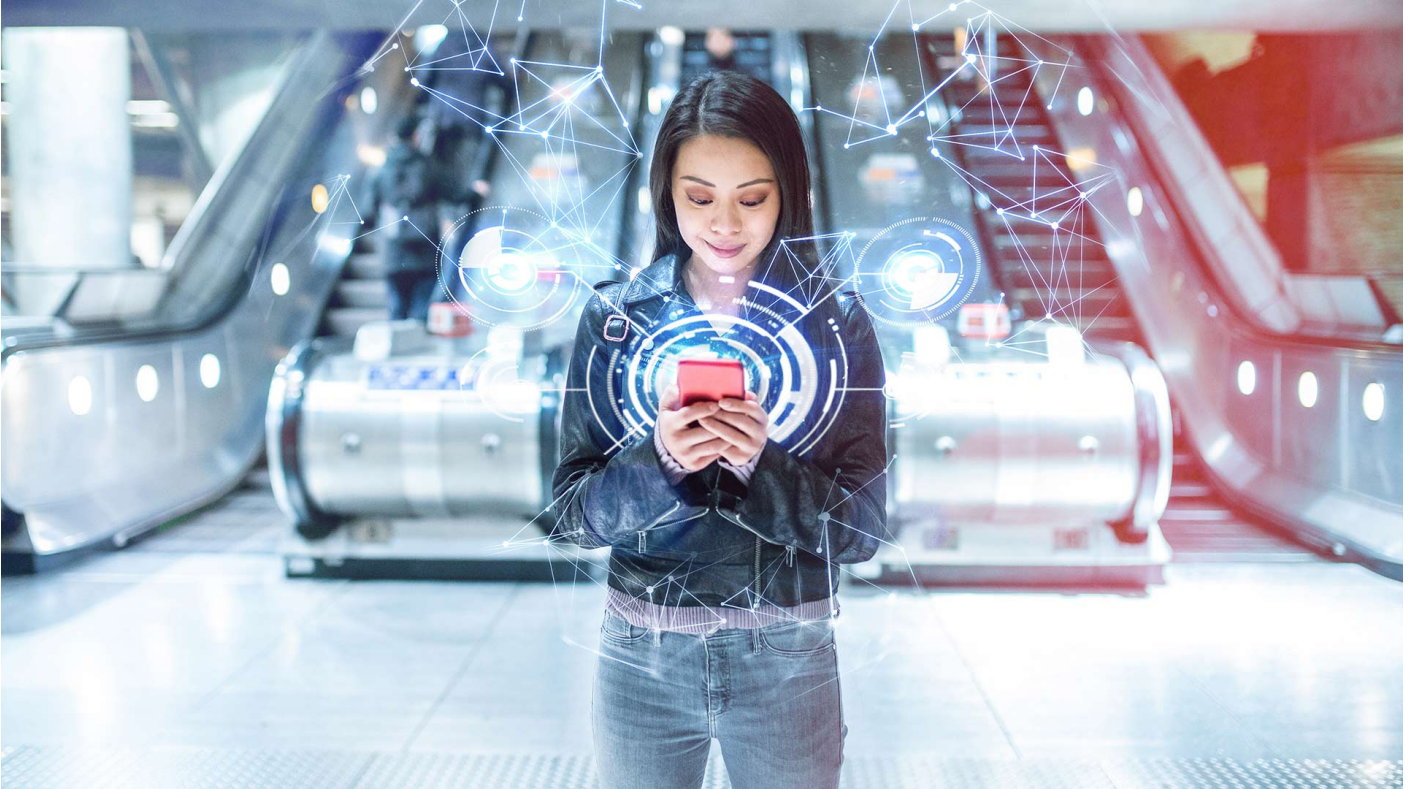


Error: Logo Conecta no disponible

Error: Logo Tec no disponible

# Vive la ciencia ficción con proyecto de realidad aumentada del Tec



*"Date prisa. El futuro de la humanidad está en tus manos. La Resistencia tiene estos consejos para cada paso de tu misión".*

Con este mensaje inicia la aventura en **"I Love to Read Sci-Fi"**, programa creado por un grupo de **profesores y alumnos del Tec de Monterrey** para **promover la lectura**, el cual **adentra a sus usuarios en las historias con realidad aumentada**.

Los lectores que viven esta experiencia se encuentran con mundos basados en **libros emblemáticos de ciencia ficción** como **"Yo Robot"**, de **Isaac Asimov** o **"Fahrenheit 451"** de **Ray Bradbury**.

"I Love Read Sci-Fi" es un proyecto para promover la lectura de libros de ciencia ficción, creado por alum

Este proyecto logró ser parte del **Snap Creative AR Challenge**, que **retó a universidades del mundo a proponer cómo reinventar el futuro del storytelling** (cómo contar las historias).

Así lo afirmó Andrés Monroy, gerente de investigación científica de **Snap Inc**, empresa que auspició el reto junto con **Microsoft Research** y el departamento de investigación y desarrollo de la **BBC**.

*"Queremos fomentar un **ecosistema de creadores de realidad aumentada**, ya que consideramos que ésta es el futuro de las interacciones humano-computadora", afirmó Monroy, quien también es **EXATEC**.*

## 'SALVAR LIBROS' CON REALIDAD AUMENTADA

El proyecto consiste en un **rally** en el que el lector toma el rol de un **miembro de la resistencia** que busca **salvar libros** de ser quemados.

Esto se basa en la historia de "**Fahrenheit 451**" en la que los libros eran destruidos con fuego.

Otros de los **libros** que los participantes deben recuperar son "**Amphibian Man**", una novela rusa de experimentación genética y "**La guerra de los mundos**" que trata sobre invasiones alienígenas, entre otros.

Los participantes deben **descargar los archivos de realidad aumentada**; una vez instalados, se podrá avanzar al interactuar con **animaciones** y **personajes** que indican los siguientes pasos.

Los archivos actualmente están disponibles para miembros de la comunidad Tec y se pueden utilizar en dispositivos con **sistema operativo Android**.

*"Mezclar **storytelling con realidad aumentada** es una combinación que engancha", consideró Ana Gabriela Rodríguez, líder de Innovación de la **Vicerrectoría Académica y de Innovación Educativa** del Tec, quien fue mentora del proyecto.*

*"Los retos se van presentando como un hilo conductor de la historia y los participantes van continuando la lectura de los libros para resolverlos", describió.*

## UN RETO MUNDIAL

En 2019 **Snap Inc** (compañía detrás de **Snapchat**) en conjunto con **Microsoft Research** y la **BBC R&D** lanzaron el **Snap Creative AR Challenge**, abierto a universidades del mundo.

Fue el propio **Andrés Monroy** quien hizo una invitación directa a su Alma Máter para participar y se lanzó una convocatoria a todos los campus a través de la **Dirección de Innovación Educativa del Tec**.

De ahí surgió la elección de "**I Love to Read Sci-Fi**", proyecto que propusieron un grupo de alumnos y profesores del **campus Querétaro**, y que representó al Tec en el reto mundial.

Integrantes de campus Querétaro del Tec de Monterrey que realizaron "I Love to Read Sci-Fi"

**Lucía Subías**, directora de Liderazgo y Vivencia de campus Querétaro y responsable de este proyecto, compartió que **desde 2014** se realizaban en el campus **juegos de realidad alterna** para promover la lectura.

*"Al enterarnos de la convocatoria decidimos que nuestro proyecto, que lleva **años haciéndose** en Querétaro, podríamos **reinventarlo con realidad aumentada**",* indicó Subías.

Se conjuntó entonces un **equipo multidisciplinario** con **profesores y alumnos** de la **Licenciatura en Arte Digital**, así como miembros de **teatro y de literatura**.

*"Como **equipo** logramos integrarnos muy bien aunque nunca habíamos trabajado juntos. Tenemos una **cultura** en el **Tec** que nos hace trabajar fácilmente en nuestros equipos",* agregó.

## LA ÚNICA DE AMÉRICA LATINA

**Para diciembre de 2019 Snap Creative AR Challenge eligió 11 universidades** para continuar desarrollando sus trabajos, entre ellas el **Tec de Monterrey**.

El **Tec de Monterrey** fue la **única** universidad de **América Latina** que fue elegida, junto con universidades de Estados Unidos, Portugal, Canadá, Reino Unido, España, Israel e India.

Cada uno de los equipos participantes recibió **10 mil dólares** para continuar desarrollando su proyecto.

Además de la mentoría de la **Dirección de Innovación Educativa** a través de Ana Gabriela Rodríguez, el equipo de "I Love to Read Sci-Fi" también contó con **asesoría de Snapchat** y de la **Universidad de Columbia** en Nueva York.

Los 11 proyectos de **Snap Creative AR Challenge** tuvieron la oportunidad de presentarse virtualmente el pasado 17 de junio en el marco del evento internacional **ACM IMX 2020**, que abordó proyectos de **experiencia multimedia**.

*"La participación fue motivante. Los colegas de las diferentes universidades opinaron que el proyecto del Tec los alentaba a leer y que el desarrollo de realidad aumentada era impactante",* compartió Rodríguez.

Subías por su parte agregó que los proyectos participantes pueden seguir siendo **aplicados y mejorados**, ya que el reto no contemplaba marcar a alguien como ganador, sino exponer cómo lograron avanzar.

*“La participación final tuvo tintes de **compartir e imaginar hacia el futuro**: hacia dónde puede llevarnos el **siguiente paso** en la evolución de los medios”, externó.*

Añadió que los planes es promocionar que la experiencia de "**I Love to Read Sci-Fi**" se replique en campus del Tec y otras universidades.

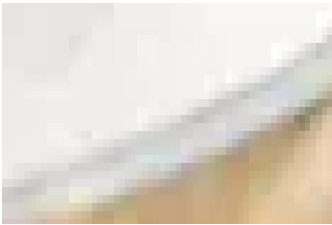
*“Ya queremos ponerlo en marcha. **Queremos que lo vivan**, que se juegue y que nos retroalimenten para que vayamos creciendo y **promoviendo la lectura**”, concluyó.*

**SEGURO QUERRÁS LEER:**



Cómo las comunidades en desventaja pueden diseñar y participar en oportunidades de aprendizaje relevante en el siglo XXI, fue parte del reto de estas startups

tec.mx



**100 libros que podrías leer, para desarrollar tu pasión por la lectura**

Estos son los 100 libros que debes leer según el programa Pasión por la Lectura del Tecnológico de Monterrey  
tec.mx