

Codiseñan terapia para afección ocular con realidad virtual



Alumnos de la carrera en Animación y Arte Digital del [Tecnológico de Monterrey Campus Querétaro](#) colaboraron con la Dra. **Danjela Ibrahimi** del centro Brain Vision and Learning Center, con el objetivo de **disminuir el ángulo de estrabismo y mejorar la ambliopía a través de la realidad virtual y aumentada.**

Para ello, **Paola Ramos, Paulina Leal, Mariana Vera e Iván Mite** alumnas de la universidad en Querétaro, **desarrollaron la Aplicación Midori** por parte de las materias de ambientes virtuales y proyecto integrador de arte y tecnología.

Midori está compuesta por tres minijuegos con los que los pacientes **podrán experimentar y ejercitar su vista en distintas profundidades.**

*“El avance más grande que tiene esto es que incluye sonido y flash, **tiene muchísimos detalles que van a hacer que el proceso sea más rápido.** Es algo nuevo, innovador”,* agrega la doctora Ibrahimi.

Actualmente se encuentra en la última fase y a partir del mes de septiembre se comenzará a implementar en pacientes.



width="2027" loading="lazy">

“Nuestro objetivo es poder facilitar a la doctora las terapias, que sean más eficientes y más entretenidas para los pacientes para que le den seguimiento y puedan salir más rápido de su tratamiento”, explica Paola Ramos.

El estrabismo es una desviación ocular y la importancia de su tratamiento radica en que no es simplemente un tema estético sino que afecta tanto a nivel académico como en todas las áreas de la vida.

El *Brain Vision and Learning Center* se ubica en la ciudad de Querétaro y se dedica al tratamiento de trastornos en los ojos como el estrabismo y la ambliopía, este centro es dirigido por la Doctora en Optometría Danjela Ibrahimí.

¿EN QUÉ CONSISTE?

“La realidad virtual nos ayuda a que el paciente disminuya su ángulo poco a poco en vez de ser por ejemplo, el ojo totalmente metido, que vaya poco a poco a salir, y de esta manera aumenta la dureza visual”, explica la Dra. Danjela.

Además, contiene una narrativa con un diseño basado en qué tan legible pueda ser para sus pacientes, con siluetas claras y colores contrastados para una terapia funcional y exitosa.

Además de acuerdo con Danjela, neuroptometrista del desarrollo, **este tratamiento se puede adaptar a otras disfunciones de neurodesarrollo, como déficit de atención, dislexia y en algunos casos autismo.**

“Me encanta utilizar las herramientas de la carrera para tener un impacto más allá que simplemente el entretenimiento. Poder ayudar a alguien a mejorar su calidad de vida en este caso, con la cuestión visual”, concluye Paola Ramos.

SEGURAMENTE QUERRÁS LEER