

¡Game On! Campus Guadalajara gana el primer torneo de Nintendo del Tec



254 alumnos del Tec, más de 70 personajes del universo del Nintendo y 3 días consecutivos de juego, conformaron el ***Smash Campus: Tec Students Online Tournament***.

Se trata de la **primera edición de un torneo *online* a nivel nacional**, organizado por estudiantes, con apoyo del **Departamento de Liderazgo y Vivencia de Guadalajara**.

El torneo se llevó a cabo del **15 al 17 de mayo** y la final se transmitió a través de las redes sociales del campus, en el que participaron alumnos de preparatoria y profesional.

El ganador de esta primera edición fue **José Daniel López**, estudiante de sexto semestre de Ingeniería en Tecnologías Electrónicas (ITE), del **[Tec, campus Guadalajara](#)**.

“Organizar este torneo es una oportunidad para que los alumnos de Liderazgo y Vivencia demuestren sus capacidades y se posicionen con todos sus compañeros”.



width="990" loading="lazy">

El torneo es organizado por el Grupo Estudiantil (GE), **T Games**. De acuerdo a José Alan, presidente del grupo, comentó:

*“Queríamos crear un espacio relacionado a los Esports, sobre todo ahora que **el Tec ha institucionalizado este tipo de deporte en diferentes campus...***

*Este torneo se diferencia porque lo estamos organizando **entre alumnos y para alumnos**”.*

Además de participar, Daniel es miembro del GE **T Games**, como organizador comentó: *“cuando hicimos el torneo **pensamos que tendríamos como máximo 100 participantes...***

*Viendo la gran respuesta, nos dimos cuenta de que **esto tenía futuro** para hacer más eventos de este tipo desde el campus”.*

Alan añadió que, *“**T Games** es un grupo para la comunidad ‘geek’ del campus. Sobre todo, para los ‘gamers’ y apasionados por los videojuegos”.*

Geek es un término que se utiliza para referirse a la persona fascinada por la tecnología y la informática.



width="990" loading="lazy">

Por su parte, Tanya Tiscareño directora de Liderazgo y Vivencia Región Occidente del Tec, señaló:

*“Organizar este torneo es una oportunidad para que los alumnos de Liderazgo y Vivencia demuestren sus **capacidades y se posicionen** con todos sus compañeros...”*

*Es una actividad de vivencia de alumno a alumno a nivel nacional y así podemos **detectar a los posibles talentos para Borregos Esports**”.*

La [Borregos Esports Cup Telcel](#) es el campeonato organizado a nivel nacional donde participan los equipos representativos de esta disciplina de todos campus del Tec.

Finalmente, Daniel comentó que, *“significa mucho para mí haber ganado. Me demostré a mí mismo, que **puedo lograr mucho si me lo propongo**”.*

El torneo trató una dinámica de eliminación directa en la que los 3 primeros lugares recibieron un premio:

- 1º Lugar: 1500 pesos en la *e-shop* de Nintendo.
- 2º lugar: 1000 pesos en la *e-shop* de Nintendo y
- 3º Lugar: 500 pesos en la *e-shop* de Nintendo.

LEE TAMBIÉN:

