

Capture Motion: de la pantalla grande al deporte



Integrantes del **Tecnológico de Monterrey, INAOE y BUAP** realizan pruebas conjuntas con equipo e instalaciones del **Tec de Monterrey** para lograr avances en temas divergentes, pero a la vez complementarios, como el **“motion capture”** y el **deporte**.

“Estas pruebas con captura de movimiento sirven para hacer un análisis de datos, para que no sean los ojos humanos los que decidan, si no las *coordenadas de movimiento*” explica Paulina Gómez catedrática de la Escuela de Arquitectura, Arte y Diseño (EAAD) en campus Puebla.

Movimientos como **burpees, boscos de equilibrio y columna** son esenciales y la clave **para que el ser humano perfeccione sus áreas de oportunidad**, al realizar actividades deportivas e incluso cotidianas.

Los movimientos del cuerpo son estudiados par perfeccionarlos



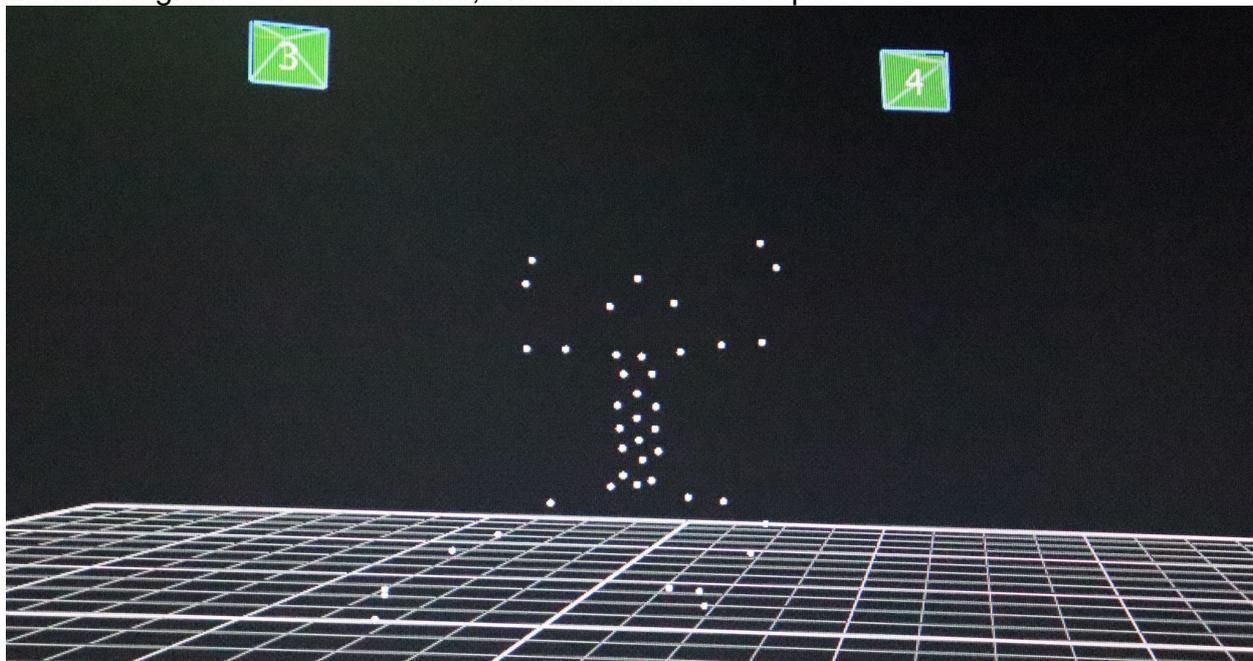
*“Estudiar el movimiento más allá de lo físico, **a través del análisis para ayudar a la medicina y al deporte a obtener mejores resultados con un mejor rendimiento**, es uno de los principales objetivos de este proyecto”,* señaló Claudia Romero colaboradora de INAOE.

Paulina y Claudia se encargan de la parte técnica del proyecto, como softwares, manejo de equipo y capturas de movimientos, **a través de cámaras con rayos infrarrojos que rebotan la luz y transforman los gestos motores de las personas en coordenadas.**

Claudia estuvo con anterioridad en proyectos similares, realizando **pruebas de gimnasia, análisis de marcha y comparación entre caminar y correr.**

Posteriormente a estos experimentos, los investigadores realizarán **pruebas en equipos representativos de universidad y preparatoria**, para después empezar trabajar con **gimnastas, levantadores de peso olímpico, personas con discapacidad y sedentarias.**

La tecnología al servicio del cine, ahora también del deporte



Por su parte, **Otto García, catedrático de la BUAP**, ha trabajado con anterioridad en el **desarrollo psicomotor en bebés, al lado de terapeutas.**

El proyecto ha sido demandante físicamente, especialmente para **Otto quien ha realizado las rutinas físicas**, pero los integrantes del proyecto han encontrado la manera de mejorar cada día, **con el fin ayudar a más personas para lograr una mejor calidad de vida.**

“La altura del banco puede cambiarlo todo”, Otto García.

6 etapas que incluyen calentamiento, recuperación, trabajo, quema de grasa y enfriamiento, siendo rutinas proporcionales al tiempo invertido, **con tonos y secuencias creadas a través de codificaciones en un mapa de posturas**, forman parte de las rutinas de **Otto.**

Dichas rutinas tienen tal efectividad, que al cabo de un tiempo **una persona bien entrenada podría participar en eventos de alto rendimiento**, sin llegar a límites extremos de desgaste.

Entrenamiento inteligente para la excelencia en el alto rendimiento



*“Debido a que responden a estímulos naturales del cuerpo humano, **trabajan cognitivamente con la sincronización de los músculos y el sistema motriz**, desde la parte neurológica”* declara Otto.

Lo anterior es una muestra de como **la tecnología aplicada a diferentes áreas, se muestra como una herramienta útil para mejorar la vida de las personas**, como parte de la evolución de los seres humanos.