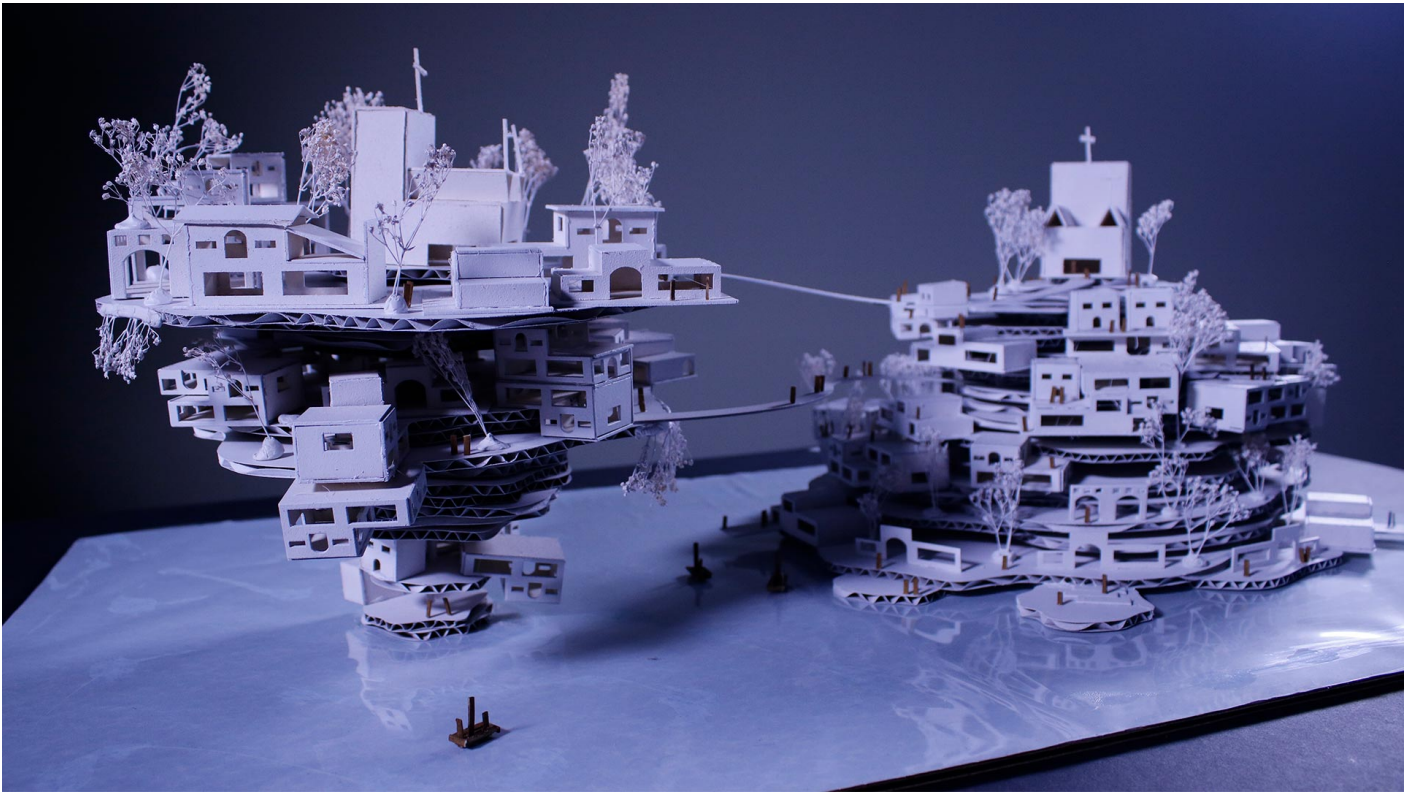


¡Son Tec! Únicos universitarios ganadores en concurso de arquitectura



Seis **alumnos** de tercer semestre de **Arquitectura** del Tec Toluca, crearon una **maqueta** conceptual de una ciudad atemporal que se colocó entre las **ganadoras** del concurso *Ciudades Invisibles*, inspirado por el libro homónimo de Italo Calvino.

El **proyecto** logró posicionarse como la **única propuesta** hecha por **estudiantes** que fue **premiada**, entre otras creaciones de artistas visuales, diseñadores y arquitectos consolidados.

La maqueta, titulada *Las dos valdradas*, y que está basada en la descripción de una de las ciudades narradas en el libro *Ciudades Invisibles*, será **expuesta** en **Museo Casa de la Ciudad**, en **Oaxaca**, a partir del 12 de marzo.

“Es realmente **impactante** pensar que éramos la **única universidad participante** y logramos que nuestra **maqueta** se presente junto con las de **expertos**”, compartió **Yaritzi Rubio**, una de las alumnas creadoras del proyecto ganador.



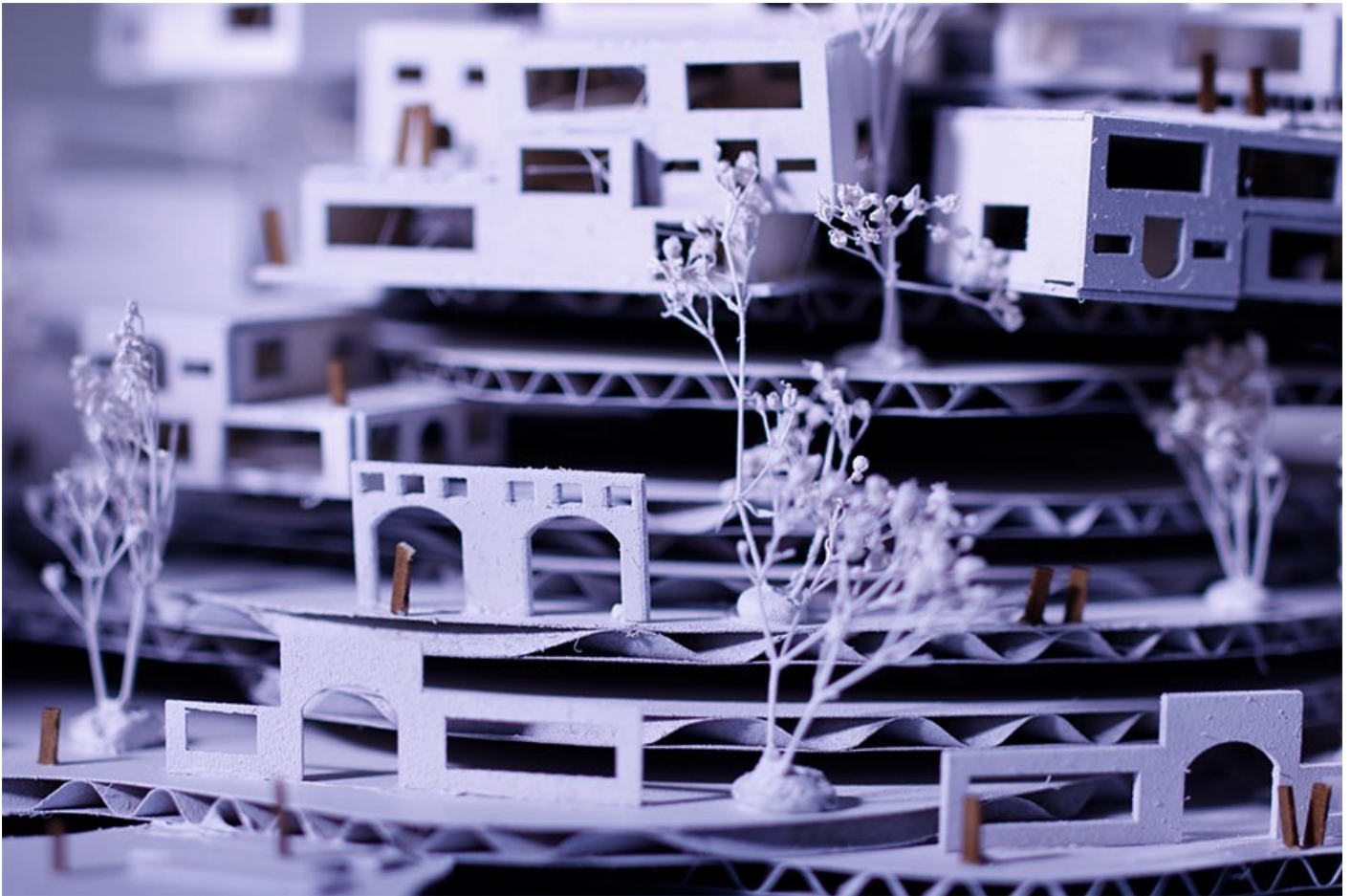
width="900" loading="lazy">

La idea surgió en la **clase** de *Historia de la Arquitectura y de la Ciudad*, donde el grupo, compuesto por los seis **alumnos premiados**, emprendió el **proyecto** y contó sólo con **dos semanas** para desarrollarlo.

“Lo más **retador** fue la **organización de tiempos** con los compañeros de equipo y tener la maqueta lista en 4 días”, explicó Grisel Torres, integrante del proyecto galardonado, quien agregó que “el premio representa **motivación** y **orgullo**”.

Los alumnos tuvieron que **leer el libro**, escoger una de las **ciudades** presentadas, y hacer una **obra** basada en la descripción de esta ciudad.

No obstante, **Grisel Torres** señala que “la **arquitectura** es **fundamental** para crear una ciudad y desarrollar **espacios** en donde la sociedad pueda desenvolverse de manera **sana** y **plena**”, punto que tomaron en cuenta para el **diseño** de su ciudad.



width="900" loading="lazy">

En esta propuesta en específico, los alumnos plantearon dos **ciudades opuestas**, donde lo que hace una lo refleja la otra. Bajo este concepto, crearon ciudades **idénticas**, pero **contrarias**, donde una crece y la otra decrece.

Sobre la **experiencia** de vivir esta **ciudad imaginaria**, erigida sobre un cuerpo de agua, Yaritzi Rubio comparte que “sería toda una **aventura**, pues seguramente tendría vistas hermosas”; “un lugar de **tranquilidad** y **paz**”, comentó Grisel Torres.

Para **Jorge Carrillo**, **director** de la Escuela de **Arquitectura** y **Diseño** de Tec Toluca, el proyecto fue una oportunidad para **enriquecer** la **formación** de futuros **urbanistas**, **arquitectos** y **diseñadores**.

Según Carrillo, “abrir el panorama de cómo **pensar en habitar** una ciudad muy diferente a la tuya” constituyó un **eje central** del proyecto, relacionándose además con los **objetivos** de la **materia** donde todo comenzó.



width="900" loading="lazy">

Los **estudiantes** acreedores al **premio**, y que viajarán a **Oaxaca** para presentar su propuesta, son: **Antonio Millán, Diana Estrada Vázquez, Joaquín Iracheta, Jean Nol, Yaritzi Rubio y Grisel Torres.**