Borregos GDL: Persisten hasta el final en segunda jornada de americano



Fotografía | Paola Jacobo Arechavala - Colegio SuBiré

En el segundo encuentro de la temporada 2020 de futbol americano, los **Borregos Guadalajara sufren derrota** ante "Los Guerreros Jaguar" del Colegio SuBiré.

A pesar de que el marcador favoreció al equipo rival con **45 puntos sobre 19**, los Borregos mostraron "actitud y persistencia", señaló el head coach Arturo Esquivel.

Se trató de la segunda ronda de la **Conferencia Premier** organizada por la <u>Comisión Nacional</u> Deportiva Estudiantil de Instituciones Privadas (CONADEIP*).

"Muchos de nuestros **jugadores duplicaron actividad,** tanto en la ofensiva como en la defensiva y muchos otros estuvieron **en la cancha todo el juego**", explicó Esquivel.

Por eso, el *coach* reconoció el mérito en el **trabajo de los jugadores** y su fortaleza mental para resistir un partido tan intenso, el pasado 15 de febrero.



width="820" loading="lazy">

Sebastián Solórzano, Miguel Yuriar y Patricio Ruiz, protagonizaron el juego al ser los responsables de las anotaciones a favor de Borregos Guadalajara.

Fue **Rodrigo Calderón** quien obtuvo un **punto extra** para los Borregos Guadalajara en el último cuarto del juego.

El *coach* indicó que el equipo continuará entrenando esta semana para **su primer partido local el próximo 22 de febrero** a las 11:00 horas.

En este, recibirán como invitados a los **Borregos Ciudad de México (CCM)** en el **Estadio Borregos Fortaleza Azul.**



width="850" loading="lazy">

Con este resultado, el equipo representante del <u>Tec, campus Guadalajara</u>, a nivel PrepaTec, se coloca con un *standing* de 1 ganado y 1 perdido, ambos juegos de visitante.

El <u>calendario de juegos de la temporada juvenil 2020</u> de la Conferencia Premier CONADEIP se puede consultar en su sitio oficial.

* La CONADEIP es una Asociación Civil que reúne a universidades privadas en México para fomentar la práctica deportiva y formación integral de estudiantes.



width="840" loading="lazy">

LEE TAMBIÉN: