

# Entra Tec de Monterrey a los eSports; abre torneo de League of Legends



**Héctor Leal | Redacción Nacional**

Si te gustan los videojuegos, **el Tecnológico de Monterrey te invita a participar en la primera edición del Borregos eSports Cup del juego League of Legends.**

**La invitación está abierta para alumnos de todos los campus del Tec (desde estudiantes de PrepaTec hasta licenciatura, maestría y doctorado) en todo México.**

**Podrás inscribirte de este lunes 12 de marzo hasta el 4 de abril (la fecha se extendió; originalmente era el 24 de marzo), contactando al coordinador de torneos deportivos internos de tu campus o plantel.**



/>>

**El evento se realizará en diferentes etapas. La primera fase del torneo interno se hará del 6 al 15 de abril (fines de semana); la segunda, el 21 y 22 de abril (fin de semana); la semifinal será el viernes 27 de abril y la final el sábado 28 de abril. Los partidos serán narrados y transmitidos en redes sociales.**



/>>

Oscar López, director atlético deportivo del Tecnológico de Monterrey, anunció, además, que el Tec será sede de un torneo interuniversitario de eSports.

*"El Tec será la universidad líder en materia eSports en México y Latinoamérica. Este primer evento Intercampus será un evento que disfrutarán mucho nuestros alumnos, que servirá como base y preparación para el campeonato Interuniversitario que estaremos realizando el siguiente año en las instalaciones del Tec",* afirmó.

*"Organizar el primer evento de eSports Intercampus es muy importante para LiFE y en especial para área Atlética y Deportiva" añadió López. "Este tipo de deportes y actividades son las que nuestros alumnos están demandando en la actualidad en el Tec, en nuestro país y en el mundo".*



/>>

**LiFe significa Liderazgo y Formación Estudiantil y es el programa del Tec que sustituye a DAE (Dirección de Asuntos Estudiantiles) como el rector de la vivencia estudiantil integral, a través de actividades deportivas, culturales y artísticas, entre otras.**

**Alejandra Delgado, coordinadora atlético deportiva, del Tec, explicó, a su vez, a CONECTA que los eSports son considerados ya un deporte como tal e incluso se está valorando su potencial inclusión en futuros juegos olímpicos.**

**El Comité Olímpico Internacional llamó ya oficialmente, en octubre pasado, "actividad deportiva" a los eSports.**

***"En las universidades de Estados Unidos y Europa ya hay equipos representativos de eSports y se otorgan becas a los alumnos destacados, como en cualquier otro deporte. Como Tecnológico de Monterrey, nos queremos sumar también con un equipo representativo de la universidad, próximamente", anunció Delgado.***

## LISTA DE COORDINADORES



### CAMPUS

TEC QUERÉTARO  
PREPATEC CELAYA  
TEC SAN LUIS POTOSÍ  
TEC LEÓN  
TEC MORELIA  
TEC IRAPUATO  
TEC CIUDAD DE MÉXICO  
TEC SANTA FÉ  
TEC ESTADO DE MÉXICO  
PREPATEC ESMERALDA  
TEC MONTERREY  
PREPATEC MONTERREY  
TEC SALTILLO  
TEC CHIHUAHUA  
TEC CIUDAD JUARÉZ  
TEC TAMPICO

### LÍDER

GONZALO ERAZO  
GONZALO ERAZO  
GUILLERMO MONTERRUBIO  
MARCO CRUZ  
AGUSTÍN SANDOVAL  
KARINA HERNANDEZ  
LUIS ARROYO  
VÍCTOR VÁZQUEZ  
CAMILO PORTILLO  
CAMILO PORTILLO  
OMAR RUÍZ  
OMAR RUÍZ  
VÍCTOR SERNA  
JOSÉ CASTAÑEDA  
JOSUE ESCOBEDO  
ESTEBÁN GONZÁLEZ

### CORREO

GERAZO@ITESM.MX  
GERAZO@ITESM.MX  
GUILLERMO.MONTERRUBIO@ITESM.MX  
MARCO.GIOVANNY.CRUIZ@ITESM.MX  
AGUSTIN.SANDOVAL@ITESM.MX  
KARINA.HERNANDEZ@ITESM.MX  
ARROYO@ITESM.MX  
VICTOR.ESTRELLA@ITESM.MX  
CPORTILLO@ITESM.MX  
CPORTILLO@ITESM.MX  
OMAR.RUIZ@ITESM.MX  
OMAR.RUIZ@ITESM.MX  
JSERNA@ITESM.MX  
JOSEAGUSTO.CASTANEDA@ITESM.MX  
JOSUE.ESCOBEDO@ITESM.MX  
ESTEBANALBERTO.GONZÁLEZ@ITESM.MX



/>>

A su vez, **Humberto Potes**, estudiante de la carrera de ingeniero químico administrador del Tec de Monterrey y quien será uno de los capitanes de equipos, comentó sobre este torneo:

*“Creo que el hecho de que el Tec de Monterrey organice torneos así es algo muy bueno, una buena adaptación a cómo va cambiando el mundo. Creo que pronto se unirán más universidades de forma oficial a hacer estos torneos y el Tec estará un paso adelante”.*

*“Torneos como este ayudan a los alumnos a tener una nueva forma de participar en actividades de la universidad”, añadió.*

## LISTA DE COORDINADORES



### CAMPUS

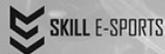
TEC LAGUNA  
TEC GUADALAJARA  
PREPATEC SANTA ANITA  
PREPATEC COLIMA  
TEC SINALOA  
TEC AGUASCALIENTES  
TEC SONORA NORTE  
TEC CIUDAD OBREGÓN  
PREPATEC NAVOJOA  
TEC ZACATECAS  
TEC CUERNAVACA  
TEC PUEBLA  
TEC TOLUCA  
PREPATEC METEPEC  
TEC CHIAPAS  
TEC CENTRAL DE VERACRUZ  
TEC HIDALGO

### LÍDER

RUBÉN CASTILLO  
FERNANDO VERDUGO  
FERNANDO VERDUGO  
FERNANDO VERDUGO  
LUIS URREA  
CÉSAR SÁNCHEZ  
ENRIQUE OSORNIO  
PABLO BENITEZ  
PABLO BENITEZ  
ROBERTO RODRÍGUEZ  
HIRAM GUZMÁN  
SERGIO LACRUS  
LUIS BENITEZ  
RAUL TRUJILLO  
ROBERTO MARTÍNEZ  
ANGELICA CORNEJO

### CORREO

RCASTILLO@ITESM.MX  
FVERDUGO@ITESM.MX  
FVERDUGO@ITESM.MX  
FVERDUGO@ITESM.MX  
LUIS.URREA@ITESM.MX  
CESARSANCHEZ@ITESM.MX  
ENRIQUE.OSORNIO@ITESM.MX  
PABLO.BENITEZ@ITESM.MX  
PABLO.BENITEZ@ITESM.MX  
RRR@ITESM.MX  
HIRAM.GUZMAN@ITESM.MX  
SERGIO.LACRUS@ITESM.MX  
LBENITEZP@ITESM.MX  
LBENITEZP@ITESM.MX  
TRUJILLO.RAUL@ITESM.MX  
RMMARTINEZ@ITESM.MX  
ANGELICA.CORNEJO@ITESM.MX



/>>

**México es uno de los países apasionados de jugar a los videojuegos**, ya que en el 2005 lo jugaron alrededor de 18 millones de personas, pero en el 2014 aumentó a 57 millones.

**El término eSports o e-sports**, como también se maneja, **es el nombre corto de electronic sports o deportes electrónicos** y se aplica a todos los videojuegos que se practican de manera competitiva.

Son eventos que se llevan a cabo a lo largo de todo el mundo e incluyen variados géneros y competencias, desde juegos de peleas hasta títulos de estrategia o simuladores deportivos.

**Estados Unidos, Japón y Corea son los países que más jugadores suben a los podios en cada torneo**, ya sea a nivel individual o a través de clanes.

**El Tecnológico de Monterrey invita a los estudiantes practicantes de los eSports a participar en este torneo e inscribirse rápidamente, antes de lo que los lugares se llenen.**