

Drones y robots invadieron el Tec Guadalajara



Con **talleres, demostraciones y competencias** en diferentes categorías, se realizó [Expo Drones y Robots](#) en las instalaciones del Tec, campus Guadalajara.

El encuentro lo organizó RoboRave Jalisco y México Drone Fest para fomentar el desarrollo de **habilidades STEAM** (*Science, Technology, Engineering, Arts & Mathematics*) en niños y jóvenes.

RoboRave Jalisco y México Drone Fest son organizaciones enfocadas en fomentar el conocimiento en esta área y en la región.

Alrededor de **100 equipos participaron** en las diferentes categorías que ofrece esta Expo, provenientes de diversas regiones del país, de **Estados Unidos y Colombia**.

Destacó la “**categoría libre**” en la que participaron niños desde primaria hasta profesionistas y se dividió en 2: **lucha de robots de sumo y robots alpinistas**.



width="900" loading="lazy">



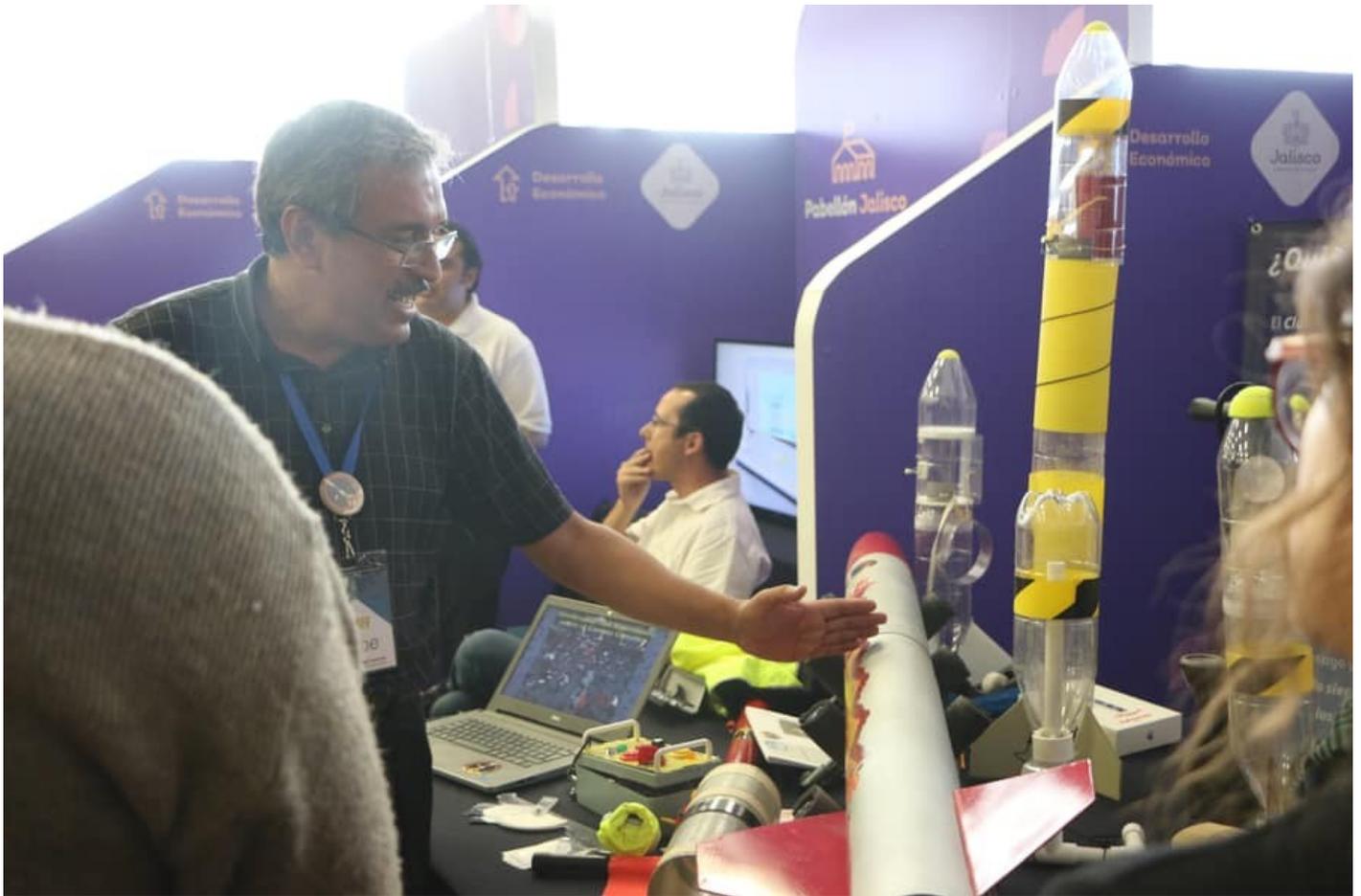
width="890" loading="lazy">

En la lucha de **robots de sumo** se enfrentaban 2 robots en una **cancha circular** y para ganar tenían que sacar al otro de la marca.

Por otro lado, los **alpinistas** tenían que escalar una pared de **70° de inclinación** y llevar consigo una **bandera para colocar en la cima**.



width="900" loading="lazy">



width="900" loading="lazy">

Oscar Carbajal, director asociado de Mecánica, Mecatrónica y Materiales Avanzados del Tec, campus Guadalajara, comentó:

“7 equipos del Tec conformados por alumnos de diferentes carreras participaron en los eventos de la categoría libre”.

También hubo **drones para niños de primaria**, donde se ofrecieron talleres y aprendieron a manejarlos, practicar y hacer algunas pruebas para enfrentar un reto.



width="900" loading="lazy">



width="900" loading="lazy">

El premio para cada una de las categorías es que **representarán a México en una competencia internacional**.

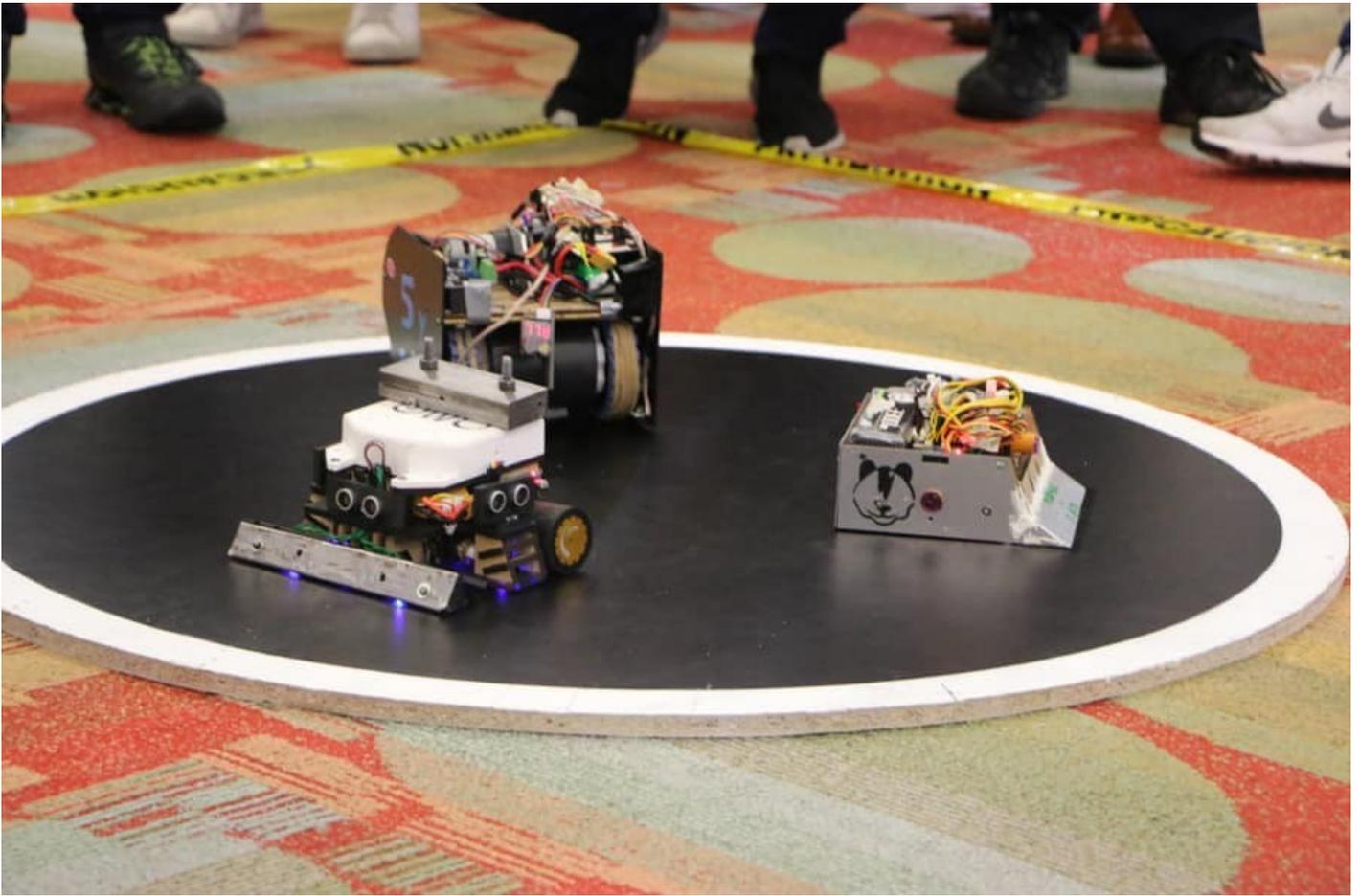
Los niños ganadores irán a Albuquerque, Nuevo México, Estados Unidos. Para los adultos ganadores su pase fue para un **certamen en Japón**.

Además, se reunieron organizaciones que brindan soluciones tecnológicas para **industria, educación, deporte y recreación**, lo que permitió a los visitantes conocer el tema.

Carbajal concluyó que la realización de estas competencias fomenta el conocimiento y el gusto de los jóvenes por las matemáticas y la ciencia aplicada.



width="890" loading="lazy">



width="900" loading="lazy">

LEE TAMBIÉN:

LEE TAMBIÉN:

