

# 3 apps para mejorar la interactividad en clase



¿Quieres saber si tus **alumnos** están **aprendiendo**? Existen **apps y plataformas educativas** que te permiten conocer o **evaluar sus conocimientos** de forma **interactiva**.

**Myrna Álvarez, Cynthia Cerros y María del Carmen Villa** de los **Centros de Desarrollo Docente de Innovación Educativa (CEDDIE)** del **Tec de Monterrey** compartieron **3 apps** que pueden ayudarte en tus clases.

**Kahoot!, Quizlet y Factile** son las herramientas tecnológicas que explicaron en el marco de los talleres del **6° Congreso Internacional de Innovación Educativa (CIIE)**.

En **CONECTA** compartimos las funcionalidades y ventajas que se presentaron en el taller.

## **KAHOOT!: CONOCIMIENTO EN FORMA DE CONCURSO**

Esta herramienta permite crear cuestionarios –del tema que quieras- y a manera de **concurso**, recompensa a quienes **obtienen los mayores puntajes**.

*"Los profesores al utilizarlo **interiorizan cuál es el aprendizaje que ellos consideran más importante** que los alumnos deberían de tener", destacó Cerros, del **CEDDIE campus Ciudad***

## Juárez.

Entre las ventajas de Kahoot! que enlistó la especialista se encuentra la posibilidad de personalizar las vistas, compartir su contenido y la interactividad que genera.



## QUIZLET: REPASO INTERACTIVO

Con Quizlet puedes crear tu propia serie de **flashcards** que ayudará a los alumnos a aprender los conceptos clave de clase, indica Álvarez, del **CEDDIE, campus Monterrey**.

*"Independientemente si son de profesional, preparatoria o inclusive profesores, les gusta mucho y mejoran en el **conocimiento cognitivo** que se relaciona con la **parte conceptual de cada disciplina**", aseguró.*

Además de ser una plataforma de aprendizaje también cuenta con su **modalidad de juego** para que exista una **mayor interacción docente-estudiante**.

Se puede compartir los cuestionarios por medio de **Facebook, Twitter y Google classroom**.



## **FACTILE: APRENDIZAJE AL ESTILO JEOPARDY**

Esta plataforma permite crear juegos de preguntas al estilo del programa de **concursos Jeopardy**

Factile se puede dividir en **varias categorías** y **eliges la apuesta que el alumno podrá hacer para cada pregunta**, describió Villa, del **CEDDIE de campus Chihuahua**.

La especialista considera que es importante **ir más allá de la dinámica de juego** para tener más éxito con esta práctica.

*“La adaptación de los docentes a esta tecnología es algo que tenemos que tomar paso a paso para decidir las **preguntas estratégicas** y cómo plantearlas”,* añadió.

Si deseas consultar más **herramientas y apps para la educación**, puedes consultar este especial de EDUTools Tec.

## **SEGURO TAMBIÉN QUERRÁS LEER:**