

Realidad virtual, innovación y educación: proyecto de PrepaTec Morelia



“El **trabajo** y el **aprendizaje** sea más **significativo** para el **alumno**”. Así describe el principal objetivo del proyecto “**NOVUS**”, **Fernando Pantoja**, quien fue uno de los **ponentes** en la Conferencia “**Aumentame EDU 2019**”.

El Tec de Monterrey publica anualmente la Convocatoria a **NOVUS**, un **espacio** donde formadores crean proyectos relacionados con el **proceso de enseñanza-aprendizaje**.

Uno de los principales **retos** de la generación del NOVUS es la **relación** de **innovaciones pedagógicas** y **tecnológicas** con el aprendizaje basado en **retos**, **inteligencia artificial**, **realidades extendidas (virtual y aumentada)**, entre otras.



width="1514" loading="lazy">

Es así como Fernando Pantoja, profesor de PrepaTec, decide reunirse con docentes y acuerdan utilizar la **realidad extendida** en su proyecto NOVUS.

Decidieron titularlo como “**Proyecto multidisciplinario usando realidad 3D inmersiva en PrepaTec Morelia**”.

Fernando menciona que una de las razones por las cuales lo nombraron “multidisciplinario” es por la **funcionalidad** que tiene su uso en **diversas materias**.

También nos comenta de la **importancia** de la realidad virtual dentro del proyecto, ya que los alumnos pueden **comprender** de una manera más sencilla la **información** que les brindan los profesores.

El proyecto nace de el constante uso de videos y modelos 3D permite un mejor aprendizaje por parte de los alumnos en la materia de "Salud y sociedad".

Después de la selección de proyectos, Fernando Pantoja fue el **único** profesor del **Tec** en **exponer** en "Aumentame EDU", la conferencia anual que reúne docentes y grupos de investigación para la discusión de las nuevas tecnologías educativas.

La conferencia tomó fecha el 23 de noviembre del presente año en la **Universidad Pontificia de Salamanca**. Además de esto, el profesor de PrepaTec fue el **único ponente del continente americano**.

