

Las 7 mejores apps en Zona de Realidad Virtual del Tec Guadalajara



Para aprender y divertirse, alumnos del **Tec Guadalajara** tienen a su disposición la **Zona de Realidad Virtual** (Zona VR), equipada con **tecnología de vanguardia**.

Rafael Gómez, colaborador de Biblioteca del campus, enumeró **7 apps** que considera indispensables para tener la mejor **experiencia** en la **Zona VR**:

1. **Google Earth.-** Para **conocer el mundo** desde la comodidad de la Zona VR, puedes tomar **tours** en diferentes ciudades y recorrer **cada rincón de la tierra**.
2. **Organon.-** Descubre el **funcionamiento** de cada parte del **cuerpo humano**, ve cada **hueso, músculo y órgano** desde cualquier ángulo y arma un **esqueleto**.
3. **The VR Museum of Fine Art.-** Exposición virtual con obras de varios **museos del mundo**, puedes ver desde los **Soldados de Terracota** hasta pinturas de **Monet**.



width="1000" loading="lazy">

4. **Tilt Brush.**- La aplicación de diseño en la que puedes **dibujar en el aire** con diferentes tipos de **brochas** y **pinceles** que lo vuelve más interesante.
5. **Nefertari.**- Visita el **Antiguo Egipto** y entra a la **tumba de Nefertiti**, recorre las diferentes habitaciones y ve las **paredes** repletas de **jeroglíficos**.
6. **In Mind 2.**- **Vive** la historia de un niño **desde su cerebro** y aprende cómo los **sentimientos** se **relacionan** con **sustancias** que libera el cerebro como la **dopamina**.
7. **Nanome.**- Una manera divertida de **aprender química**, puedes tener **en la palma de la mano átomos** de diferentes elementos y **crear moléculas** propias.



width="1000" loading="lazy">



width="1000" loading="lazy">

“De los mayores beneficios es la **reducción de tiempo de aprendizaje en 30%** eso genera una mayor competitividad en el alumno...

Se vuelve más ágil, porque **viven el tema**”, afirmó Antonio Macías, director de Biblioteca del campus.

La **Zona VR** es una herramienta de innovación educativa basada en tecnología que forma parte del **Modelo Educativo Tec21**.

El modelo fomenta que los alumnos **aprendan de forma flexible y fuera del aula, al usar elementos** que les representan retos.

Para hacer uso de estas *apps*, es necesario **reservar** con anticipación en <https://mostla.tec.mx/sistema-reservas.html> para vivir la **experiencia VR**.



width="1001" loading="lazy">

LEE TAMBIÉN:

LEE TAMBIÉN: