

# El mural que crea sonrisas



**Lucero Moctezuma | Tampico**

*“Ahora, estamos sin escuela para trabajar y en dos semanas es la entrega final.”* dijo entre suspiros **Sergio Sánchez**, líder del proyecto a su equipo, cuando la primaria pública en la que iban a realizar su trabajo les cancelara la disponibilidad. La resiliencia del grupo fue puesta a prueba desde los primeros días del curso.

**Conoce la historia de cómo lograron sacar adelante un proyecto que muchos pudieron haber dado por perdido, y aun así, resultar ganadores del campus Tampico.**

Todo empezó el día que **Danna Leal, Sergio Sánchez, Lucero Moctezuma, Cesia Armenta, Juan Cruz, Jessica Zapata, Jimena González, Martha Oseguera y Ana Elver** decidieron fusionarse como equipo. Nueve jóvenes con capacidades y talentos diferentes, *comentaron divertidos a CONECTA.*



width="1808" loading="lazy">

Alrededor del país, los alumnos de quinto semestre de PrepaTec tienen la tarea de crear un trabajo que deje impacto a través de la resolución de un problema a una comunidad determinada.

*"Es identificar cuál es la discrepancia y qué problema existe para generar alternativas que nos ayuden a resolver esa situación y así beneficiar a otros. **Se tratan competencias como la responsabilidad social y personal, el trabajo colaborativo y la autogestión y también otras como creatividad, comunicación efectiva por ejemplo.** Esto parte de la materia de **"Liderazgo para el desarrollo social"**." así lo detalló **Laura Atienza**, tutora en **PrepaTec Tampico**.*

"Nuestra idea desde un principio siempre fue crear un mural donde los niños pudieran recrearse mediante áreas interactivas de este; divirtiéndose, de la mano de capacitaciones RULER, pues nuestro enfoque es la inteligencia emocional mediante la cultura del medio ambiente, igualdad de género, medidor emocional y salud física." relató Lucero Moctezuma acerca de la idea inicial.

Según el equipo, uno de los datos mencionados durante las capacitaciones fue explicar cómo funciona un medidor emocional y que para ello, se debe conocer el concepto, **"RULER es una herramienta de intervención socioemocional para la escuela y el aula, que facilita el desarrollo de las cinco habilidades emocionales (Recognizing, Understanding, Labeling, Expressing, Regulating)."**

"Aproximadamente 3 semanas antes de entregar el proyecto nos encontramos con un problema que estaba fuera de nuestras manos, la primaria con la que íbamos a trabajar nos canceló poco

después de haber iniciado nuestro trabajo, habíamos perdido dinero y más importante tiempo y **pensamos que ahí terminaría todo**” explicó Cesia Armenta acerca del más grande reto.

**Todo tendría que iniciar de cero.**

**El equipo demostró su resiliencia** y regresó a las ventas durante clases; paletas, troles, pan, pizzas... todo tipo de comida. Sin mencionar que estaban a la espera de encontrar otra escuela donde pudieran plasmar su idea inicial.

La escuela Juan Escutia (vespertina) y Leona Vicario (matutina) ubicada en la ciudad de Altamira, fue la asignada. **“Creo que lo mejor que nos pudo pasar fue que nos cambiaran la escuela”** expresó Juan Carlos Cruz, acerca del recibimiento tan positivo que tuvieron en su nuevo espacio de trabajo.

**Una vez que todo estaba listo nuevamente, el trabajo re-inició.**

“Durante nuestras horas libres íbamos a revocar la barda para el mural... teníamos el tiempo encima. Además, aún faltaba sellar, dibujar, pintar e incluir la parte interactiva” explicó Ana Gaby Elver.



width="2880" loading="lazy">

Los sábados y domingos del equipo se basaban en ir a la primaria a trabajar o si no, ir al parque a vender, pues los recursos eran necesarios.

“Cabe mencionar, que todo durante todo el proceso, iban de la mano las capacitaciones. Para que el mural funcionara, teníamos que dejar claro que era **RULER**. Le dimos clases a maestros y a los alumnos de sexto de primaria, para que ellos (alumnos de sexto), les dieran clases a los de grados inferiores.” explicó Jessica Zapata sobre el funcionamiento del mural.

**Después de lo que el equipo asegura que fue un arduo trabajo, llegó el día de la inauguración.**



width="1501" loading="lazy">

**“Estoy muy feliz porque... porque fuimos la escuela elegida”** dijo al borde de las lágrimas la profesora Rosario Torres González, quien durante todo el proceso apoyó incondicionalmente al grupo.



width="3024" loading="lazy">

**El resultado final del mural consistía en varias secciones;** la primera abarcaba **RULER** y tenía un medidor magnético de aproximadamente un metro cuadrado, donde **los niños identificarían mediante fichas interactivas como se sienten**. La siguiente parte es el **cuidado del medio ambiente**, donde habría una jardinera en la que **la cultura de la responsabilidad se les asignaría al cuidarla, regarla y plantar nuevos árboles**, luego estaba el **identificador de emociones** y seguido la sección de **igualdad**.



width="3452" loading="lazy">

Las siguientes partes eran juegos recreativos como **corn hole** y **cuerda** con el propósito de que los niños adquieran el hábito de ejercitarse. Por último, **está el buzón; los niños podrán depositar sus cartas para expresar cómo se sienten y sentirse escuchados, siempre promoviendo el no estar solos.**



width="10098" loading="lazy">

Lo demás, es historia.

“A Wall For Smiles” es el equipo que logró marcar la vida de más de 700 niños mediante la interactividad y la implementación de Ruler.

“Una idea que surgió de nueve mentes llenas de amor y ganas de lograr un impacto.” agregó Danna Leal.



width="4032" loading="lazy">

“Ver el alcance de lo que nueve personas pueden lograr en tan solo dos meses... el potencial tan grande que tienen 9 corazones con ganas de impactar a cientos de niños. Ustedes, al unirse como equipo reunieron grandes talentos; **creatividad, fuerza compromiso, responsabilidad**. Ustedes desde el principio tenían claro que querían ser el mejor proyecto.” fueron las palabras de la mentora de grupo, la maestra Ana Letty Szymanski, sobre los retos y objetivos.



width="4032" loading="lazy">

El pasado viernes 8 de noviembre del presente año, después de una dura eliminación, **“A Wall For Smiles”** fue proclamado ganador de proyectos de Líderes con Sentido Humano (LSH) en campus Tampico, ganándose el pase a la feria nacional en Monterrey.

“Nuestra mentora estuvo ahí siempre, sin ella, sin su supervisión, su preocupación, sus ánimos, sus retroalimentaciones, nada de esto hubiera sido posible. La maestra Letty Szymanski jugó un papel fundamental en nuestro proyecto.” añadió Martha Oseguera.

**Los integrantes del equipo aseguran que esta es una de las mejores experiencias que han vivido a lo largo de su preparatoria, y que ha marcado su vida.**



width="3735" loading="lazy">

**“Nosotros empezamos siendo 9 chicos queriendo marcar 700 vidas, pero al final, nosotros fuimos los que quedamos impactados por ellas.”**