

Esta es la forma en que la realidad virtual innova en Tec Guadalajara



Explorar escenarios reales o imaginarios por medio de **50 aplicaciones educativas especiales** que permiten aprender diversas áreas es posible para los estudiantes del Tec Guadalajara gracias a la **Zona VR (Virtual Reality)**.

*“Uno de los mayores beneficios es la **reducción de tiempo de aprendizaje en 30%**. Eso genera una mayor competitividad en el alumno... Es más ágil, porque **viven el tema**”,* afirmó Antonio Macías, director de Biblioteca del campus.

Cuatro estaciones de realidad virtual son las que este espacio tiene en campus Guadalajara, en las cuales el alumno podrá **profundizar su aprendizaje** en áreas de conocimiento como:

- Arquitectura,
- Ciencias Sociales,

- Diseño,
- Ingeniería,
- Medicina o
- Negocios.

*“La idea es que los **alumnos exploren**. También hay **clases ya definidas con actividades diseñadas por profesores** de cada materia. Las aplicaciones vienen en la plataforma y están a disposición de los usuarios del campus”, agregó Macías.*

El Tec abrió en agosto estos espacios dedicados a la inmersión en realidad virtual en 7 de sus campus.



¿CÓMO ACELERA EL APRENDIZAJE?

Estas son las **4 funciones** que permite realizar la **Zona VR**:

- **Exploración.**- Conocer sobre las tendencias de realidad virtual.
- **Actividad Diseñada.**- Alumnos realizan una actividad o tarea de clase que su profesor diseñó como parte de la materia.

- **Estudio.**- Alumnos que estudian para un tema en especial o se preparan para un examen al utilizar los recursos educativos o contenidos disponibles.
- **Clase con profesor.**- El docente asiste con su grupo para él explicar un tema.

Hace uso de 2 plataformas: una donde los usuarios reservan y otra de **gestión de aplicaciones de VR** -como Engage, Organon, Sharecare y más- para cargar las actividades. **Funciona con visores, controles y sensores** para ver con ellos los contenidos.

Se puede **reservar una estación en línea** de 8:00 a 20:00 horas, mediante una **interfaz autocontenida y amigable** estilo de Netflix. Hay **50 aplicaciones** en cada una de las 4 estaciones y están categorizadas por disciplina.



Así es como funciona la **Zona VR**:

- **Instrucción.**- El profesor indica qué actividad deben realizar y en qué aplicación.
- **Reservación.**- El alumno entra a **mostla.tec.mx** y realiza su reservación. Él decide cuándo y cuál será la estación, fecha, horario y tiempo que requiere.
- **Realiza la actividad.**- Trabaja el contenido en la estación que reservó.
- **Entrega de actividad en clase.**- Revisión en aula del material elaborado.

La **Zona VR** es una de las nuevas herramientas tecnológicas y de innovación para la educación implementadas por el Tec campus Guadalajara, que se integran a las diversas iniciativas puestas por el **Modelo Educativo Tec21**.

Este Modelo se enfoca en el **aprendizaje basado en retos, vinculados a empresas u organizaciones** de manera flexible. Permite formación de competencias de egreso sólidas e integrales para resolver los retos del futuro.



SEGURO QUERRÁS LEER TAMBIÉN:

¡Un viaje a la realidad... virtual! Abre Tec Zonas VR en 7 campus¡Un viaje a la realidad... virtual! Abre Tec Zonas VR en 7 campus

En las estaciones de realidad virtual los estudiantes podrán, por ejemplo, visualizar el cuerpo humano en 3D; analizar la arquitectura de ciudades sin viajar y construir moléculas fuera del laboratorio
tec.mx

¡La primera en Latinoamérica! Tec crea arena universitaria de Esports¡La primera en Latinoamérica! Tec crea arena universitaria de Esports

La Esports Arena Borregos, ubicada en el campus Guadalajara, permitirá a estudiantes capacitarse en esta tendencia mundial de videojuegos y adquirir habilidades

complementarias
tec.mx