

Del satélite a la RV: 30 años de experiencias digitales en el Tec



Desde las primeras conexiones a Internet hasta la realidad virtual.

El **Tec de Monterrey cumple 30 años mejorar el aprendizaje** de alumnos y el **desempeño** de profesores mediante **experiencias digitales** y **cursos a distancia**, el primero de ellos en **1989**.

Desde entonces ha **implementado lo más nuevo en tecnologías en su momento**, como transmisiones satelitales, cursos por Internet, apps y realidad virtual, entre otras.

Beatriz Palacios, directora de Innovación Educativa del Tec, platicó a **CONECTA** que buscan transformar la educación con las nuevas tecnologías de cada época.

Innovaciones educativas. width="900" loading="lazy">

“Capitalizamos la innovación o el producto innovador que anda por ahí en el mercado y lo organizamos para que sea académicamente algo que nos permita dar experiencias y soluciones”, dijo.

“Nuestra menta a largo plazo es poder seguir incorporando más elementos de aprovechamiento de tecnología, que realmente innove en el salón de clases”, añadió.

En los últimos años, **el uso de la tecnología ha sido parte fundamental para la implementación del [Modelo Tec21](#)**.

Este modelo está **basado en retos**, con **flexibilidad** en el aprendizaje, **profesores inspiradores** y una **vivencia memorable**, que entró al **100%** en **agosto del 2019**.

La realidad virtual ha sido parte de la innovación educativa del Tec. width="1344" loading="lazy">

30 AÑOS DE INNOVACIONES EN LA EDUCACIÓN

En **CONECTA** te presentamos parte de la **historia del área de Innovación Educativa del Tec**:

La computadora que se utilizó para la primera conexión a Internet en Latinoamérica. width="600" loading="lazy">

LAS PRIMERAS CONEXIONES

En 1986 el campus Monterrey y Ciudad de México se unieron a **BITNET (Because It's Time Net)** junto a 450 universidades y centros de investigación del mundo,

Además, en 1988 el [Tec fue la primera institución académica de America Latina en tener acceso a Internet](#) al conectarse a través de la **[Microvax II](#)** a la red **THENET (Texas Higher Education Network)**.

EDUCACIÓN SATELITAL

En 1989 entró en funcionamiento el **Sistema de Educación Interactiva por Satélite (SEIS)** para capacitar a profesores del Tec, transmitiendo desde los campus Monterrey y Estado de México.

Durante 25 años se realizaron transmisiones de manera ininterrumpida hasta **el 2014 cuando se apagó el satélite**.

El teclado One Touch facilitaba el aprendizaje a distancia. width="1277" loading="lazy">

HERRAMIENTAS Y DISPOSITIVOS DE COMUNICACIÓN

A principio de los 90, los profesores enviaban sus materiales **desde computadoras NeXT a sistemas de fax** y se usaban **teclados One Touch** para encuestas y llamadas.

En 1994 se distribuyeron en el Tec **los primeros CD-ROMS** con recursos **interactivos multimedia** como apoyo a los cursos.

LA UNIVERSIDAD Y BIBLIOTECA VIRTUAL

En 1996 el SEIS pasó a ser la Universidad Virtual, que consistía en clases interactivas por satélite que incorporaba correo electrónico, multimedia y las primeras páginas web.

Tres años más tarde **se creó la Biblioteca Digital, con bases de datos internacionales**, accesible para alumnos de la Universidad Virtual.

Los programas educativos llegaron a los celulares. width="715" loading="lazy">

LA EDUCACIÓN EN LÍNEA

Para el 2000, la oferta educativa del Tec por Internet contaba con **tres maestrías, dos especialidades y tres carreras**; más adelante se incorporó **la transmisión en vivo por Internet**.

Para el 2007 se desarrollaron los primeros cursos en el **Modelo de Aprendizaje Móvil**, mismos que **permitían el acceso desde los teléfonos celulares** de esa época.

CURSOS MASIVOS EN LÍNEA

Desde el 2013 el Tec ofreció los primeros **Cursos Masivos Abiertos En Línea (MOOC**, por sus siglas en inglés) a través de plataformas como **Coursera, MéxicoX y Edx**.

Para el 2016 iniciaron los **cursos FIT (Flexibles, Interactivos y con Tecnología)** en aprendizaje híbrido, modelo que fue finalista en el concurso **Wharton-QS Stars Reimagine Education 2017**.

La telepresencia se implementó en el 2018, primero en la materia Física 1. width="643" loading="lazy">

REALIDAD AUMENTADA, VIRTUAL Y TELEPRESENCIA

En el 2018 se puso a disposición de los estudiantes una **aplicación Art3D de Realidad Aumentada para Smartphone, y la [telepresencia con efecto holográfico](#)**.

Iniciaron las unidades de formación en línea y se abrieron áreas de realidad virtual en 7 de sus campus, las llamadas **[Zonas VR](#)**.

Esta semana el Tec conmemora estos 30 años de **Innovación Educativa con Experiencias Digitales y a Distancia** con actividades del **23 al 27 de septiembre**. Revisa la agenda de eventos **[AQUÍ](#)**.

**Con información de Rita Sarmiento, storyteller del campus Monterrey.*

SEGURO QUERRÁS LEER TAMBIÉN: