

¡A jugar! Tec creará primer espacio universitario de Esports en México



Fotografía | Udell Jiménez y Carlos González

El Tec Guadalajara tendrá el primer **espacio universitario en México para practicar los Esports**, deportes electrónicos o videojuegos.

Su nombre es “**Esports Arena Borregos**” y tendrá capacidad para **20 jugadores simultáneos** con equipo de cómputo con **software**, procesadores gráficos, accesorios y mobiliario ergonómico pensado para esta actividad.

El objetivo es **impulsar la práctica de los Esports** dentro de las disciplinas deportivas, luego de que la Comisión Nacional Deportiva Estudiantil de Instituciones Privadas (CONADEIP) avaló en 2019 esta modalidad en sus **competencias oficiales**.

La cristalización de este espacio fue gracias a la colaboración de la empresa **Dell-Alienware**. Ellos aportaron el software y equipo especializado.

Esports width="1000" loading="lazy">

Jorge Lozano, director Atlético Deportivo del Tecnológico de Monterrey en la Región Occidente, comentó que el espacio se ubicará en la planta baja del Centro Estudiantil del campus, y agregó que:

“Es la primera arena en una universidad en México. Este espacio servirá para que nuestros alumnos puedan practicar y habrá clases deportivas para que puedan aprovechar esta arena.

Será un espacio muy bonito para esta disciplina. La meta es también tener capacitaciones y maestros profesionales de este deporte para que den exhibiciones”.

Lozano señaló que se continuará con la práctica del juego [League of Legends](#), por su popularidad y porque fomenta el combate con estrategia e impulsa el trabajo en equipo.

“(Esports Arena Borregos) es un proyecto que se enfoca en los alumnos, como parte integral de la formación integral del Tec”, explicó.

Esports Arena 2019 width="1000" loading="lazy">

Primer espacio universitario para gamers

Fernando Verdugo, colaborador de Atlético Deportivo del Tec, afirmó que ***“es algo nuevo para el deporte universitario en México. Es la primera arena y centro de entrenamiento exclusivamente para esta disciplina.***

El equipo profesional y especializado permitirá que la gente tenga la experiencia de usar estos juegos, con tarjetas de gráficos 3D y componentes avanzados, sillas ergonómicas para gamers con bocinas en los costados, diadema con micrófono y audífonos”.

Verdugo sostuvo que ***“es una tendencia mundial, el futuro de las competencias, no solo moda. Y tener el respaldo de Alienware, especializada en desarrollo de videojuegos, permite tener tecnología de punta”.***

Lozano y Verdugo destacaron que el Tec ha sido clave para impulsar este deporte universitario en México y esto se refuerza ahora con la **Esports Arena Borregos**.

Durante esa final nacional de **Esports** realizada en abril, campus Guadalajara logró el tercer lugar. La segunda edición de la competencia, en el 2020, será también en tales instalaciones.

La inauguración de la **Esports Arena Borregos** será el 27 de agosto en campus Guadalajara a las 17:30hrs.

LEE TAMBIÉN:

LEE TAMBIÉN: