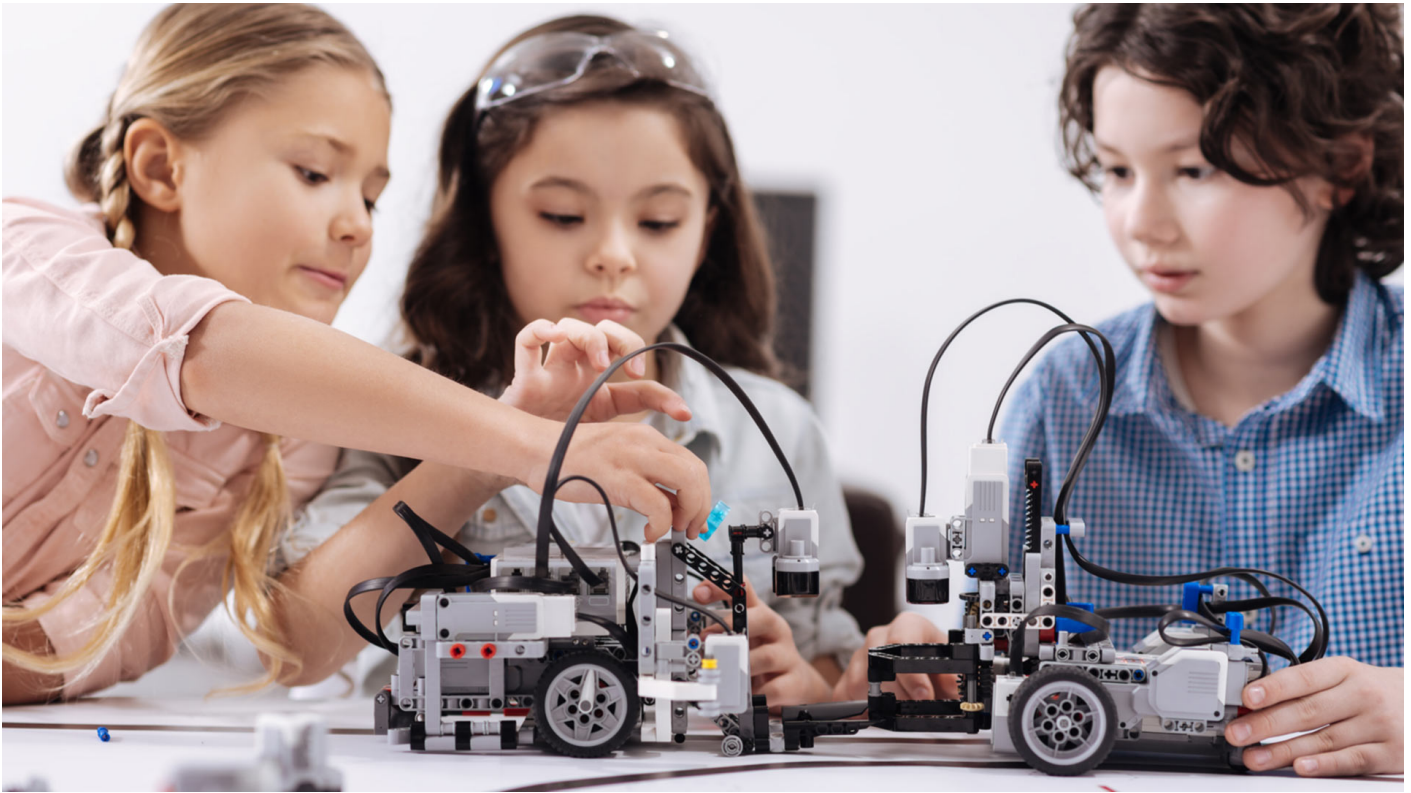


Esta empresa logra que aprender a programar ¡sea cosa de niños!



Cuando un grupo de jóvenes se dio cuenta de que sólo el **0.03%** de la población de México **desarrolla soluciones tecnológicas**, decidieron cambiar esta situación y crearon la empresa **Briko**.

David Bustos, Bernardo Fernández, Juan Carlos Torres y Hugo Peláez, egresados de **Ingeniería en Mecatrónica (IMT)** por el **Tec de Monterrey campus San Luis Potosí**, buscan con su empresa que los niños se familiaricen con la **programación** y la **tecnología** de una forma divertida e interactiva.

El potencial de esta empresa ha obtenido **reconocimientos** en concursos de **innovación** organizados por el **IMT** e **Intel**; además, de recibir inversión gracias a su presentación en **Shark Tank México**.

Briko fabrica **kits** con los cuales los niños desde los ocho años pueden aprender **electrónica**, **robótica** y **programación**, mediante el **armado** y la **programación** de un robot.

Además cuentan con una **plataforma virtual** que permite **simular** el armado y **programación** del mismo.



width="900"

loading="lazy">

Los integrantes de la empresa consideran que de esta forma los niños pueden interesarse por elegir una carrera en ciencias, matemáticas o ingenierías y, en un futuro, poder convertirse en emprendedores de alto impacto.

*“México está acostumbrado a **importar** tecnología pero tenemos que empezar a **desarrollar tecnología en nuestro país**. Cambiar el ‘**manufacturado en México**’ por el ‘**inventado en México**’, que el país sea un foco de **desarrollo en tecnología**”, señaló David a **CONECTA**.*

¿CÓMO FUNCIONA BRIKO?

Los paquetes de **Briko** incluyen **piezas mecánicas de madera** y sus **componentes electrónicos** como sensores, cables de conexión y motores, entre otros.

Estos se conectan a un controlador mediante USB y son programados para realizar diversas acciones desde cualquier computadora.

La plataforma consta de una suscripción anual donde los alumnos ingresan a **cursos guiados, actividades, videotutoriales** y **ejercicios** que les enseñan **programación** en el **lenguaje C++**.

Además, ésta les permite guardar su progreso para que los **profesores** puedan **evaluarlos** y sus juegos, proyectos y retos dependen del nivel de cada uno de los alumnos.

EL SUEÑO DEL SILICON VALLEY MEXICANO

La empresa fue fundada por **David, Bernardo, Juan Carlos y Hugo** luego de trabajar en **proyectos escolares** durante su carrera.

Los cuatro jóvenes **construían y programaban robots** con los que competían en torneos nacionales e internacionales.

Se dieron cuenta que los **países** con mayor **desarrollo**, son precisamente quienes desarrollan **tecnología**, siendo **Alemania** uno de ellos, mientras **en México únicamente una centésima parte de la población está desarrollando tecnología**.



width="900"

loading="lazy">

Fue entonces que comenzaron a colaborar como **mentores** del equipo de **robótica LAMBOT de PrepaTec San Luis Potosí**, en la competencia **FIRST Robotics**, siendo este equipo el que **más lejos ha llegado en una etapa mundial** de dicha competencia.

*“No todos tienen la oportunidad de estudiar en el **Tec de Monterrey** ni acceso a este tipo de competencias, así que buscamos en estos 5 años desarrollar este proyecto para **que llegue a todo niño**”, señaló David.*

Gracias a su labor de enseñar **programación y tecnología** a **niños mexicanos** han obtenido un segundo lugar en el **MIT Latin American Startup Competition** y un primer lugar en el **Intel Tech innovation Challenge**.

De igual manera el grupo participó en 2016 en el programa **Shark Tank**, donde recibieron una **inversión de dos millones de pesos** por parte de **Rodrigo Herrera**, fundador y presidente de

Genomma Lab.

*“Nos sentimos felices de que Rodrigo confiara en nuestro producto. Nos sentimos comprometidos para hacer de **Briko** la **empresa** que queremos e **impactar** a la **mayor cantidad** de **mexicanos**”, señalaron en su momento.*

NUEVOS HORIZONTES HACIA UN MÉXICO TECNOLÓGICO

El grupo busca expandir su alcance que ya se extiende a **30 escuelas privadas y 6 públicas en México**, a pesar de los cambios que han ocurrido en la **reforma educativa** del país, desde la toma de posesión del presidente **López Obrador**.

*“El **presidente** conoce que la **robótica** es **necesaria**, entonces nosotros vemos esa incertidumbre como un **nicho de oportunidad para implementar nuestros cursos**”, señaló David.*

Los jóvenes creen firmemente en su proyecto, ya que su apuesta es *“democratizar la tecnología a través de la educación para lograr que México y Latinoamérica se conviertan en una región de innovación y desarrollo tecnológico”*.

LEE TAMBIÉN: