

HackMx: la plataforma de innovación y oportunidad laboral del Tec



Mariana Perales | campus Estado de México

Durante 36 horas más de 400 estudiantes de 15 universidades del país se dieron cita en las instalaciones del **Tecnológico de Monterrey**, campus Estado de México, para participar en la segunda edición de **HackMx Design Develop Launch**, un maratón de desarrollo e **innovación tecnológica** para empresas.

En el evento participaron ingenieros y emprendedores, quienes buscaron desarrollar **soluciones tecnológicas** a problemáticas reales de empresas a través de un **software** o **app móvil**.

En esta segunda edición, los estudiantes trabajaron de la mano de empresas como **Google, IBM, GE, Liverpool, Banorte** y **Konfío**.

HackMX reto GE width="1920" loading="lazy">

Una de las problemáticas que resolvieron los estudiantes fue presentada por **Banorte**, y consistía en crear soluciones contra el **Phishing**, pues actualmente las Instituciones Financieras se encuentran en constante ataque por parte de Ciberdelincuentes que generan sitios falsos (Phishing) con el objetivo de utilizarlos para el robo de información a los clientes.

Otro de los casos fue el de **IBM**, donde los estudiantes debían desarrollar una solución que ayudara al periódico **‘El Universal’** a identificar cuáles son las noticias de México que están generando mayor impacto en la audiencia a través de Twitter.

Durante el evento, también se contó con la participación de dos ponentes invitados quienes dieron conferencias a los estudiantes con los mejores tips al momento de crear y emprender un proyecto.

El primer conferencista fue Pepe Villatoro del movimiento **`Fuckup nights`**, quien presentó ponencias relacionadas a historias de fracaso previo al éxito y habló de cómo usar éste como motivación en los proyectos.

hack mx width="1920" loading="lazy">

El segundo fue Sebastián Eguluz fundador de la startup **Entreprenup**, quien le dio a los estudiantes las claves sobre cómo dar un buen pitch.

HackMx, también funciona como una plataforma de **oportunidades laborales** para los estudiantes, donde las empresas que participaron reclutaron a los mejores talentos para sumarlos a sus equipos.

Los encargados de contactar a las empresas y traer los patrocinios fueron el Maestro Gerardo Cervera, director de departamento del campus Santa Fe, el Doctor Gilberto Huesca, director del departamento de computación del campus Ciudad de México y la Dr. Patricia Chávez, directora regional de computación del campus Estado de México.

Conoce a los ganadores de esta edición:

Reto IBM

primer lugar. **Tau Inc** campus Estado de México en alianza con IPN

segundo lugar. **Airon Team** campus Ciudad de México en alianza con campus Monterrey

tercer lugar. **Fobutec** alianza campus Estado de México, UNAM y UNITEC

Mención honorífica al equipo **Missing Hooligans** del campus Estado de México

Reto Google

primer lugar. **Movilizer CDMX** CECYT 9

segundo lugar. **Croudlytics** campus Ciudad de México

tercer lugar. **Googreen** ITSA

cuarto lugar. **Obyssey** campus Estado de México

Reto GE

primer lugar. **El círculo de la vida**

segundo lugar. **Health curar** campus Ciudad de México

tercer lugar. **GEHC baby tracker** Campus Santa Fe

Reto Konfio

primer lugar. **Buluk** campus Estado de México en alianza con UVM

segundo lugar. **Wisersoft** campus Guadalajara

tercer lugar. **Data Overflow** campus Guadalajara

Reto Banorte

primer lugar. **Quopard** campus Santa Fe en alianza con IPN

segundo lugar. **Los Ansiosos** campus Guadalajara

tercer lugar. **Los Quantuns** campus Ciudad de México

cuarto lugar. **1234123456** campus Estado de México

Reto Liverpool

primer lugar. **Buluk** campus Estado de México en alianza con UVM

segundo lugar. **ServeBeer** campus Ciudad de México

tercer lugar. **Los hijos de Vélez** campus Ciudad de México