

Compiten por 4 horas ¡y son campeones nacionales de Esports! (crónica)



Ricardo Treviño | Redacción Nacional

“¡Se escuchan las trompetas de guerra!, ¡Estamos en 'La Grieta del Invocador!'”, era el grito de un narrador de deportes electrónicos que invitaba al público a presenciar [la gran final del Campeonato Nacional de Esports de la CONADEIP](#).

El 11 de abril en el Auditorio 1 del Centro de Congresos del **Tec campus Guadalajara –sede de la final del campeonato-** la copa ya aguardaba por un dueño; atrayendo miradas con su silueta y sus largas asas adornadas con listones que se asemejaban a las de la “Orejona” de la UEFA Champions League.

Dos representantes del **Tec de Monterrey** eran los últimos aspirantes a obtener la deseada presea. Ellos eran los sobrevivientes de un torneo eliminatorio del juego de estrategia **League Of Legends**, en el que se inscribieron **18 equipos** de **varias universidades y campus del Tec**.

Jugadores de esports en competencia width="900" loading="lazy">

Como protagonistas del último encuentro estaban los equipos del **Tec campus Monterrey** y del **Tec campus Chihuahua**.

Los regios llegaban como favoritos ante el público. El seleccionado estuvo integrado por los miembros de **Absolution**, equipo que recientemente obtuvo campeonatos en torneos universitarios como la **U-League** y la [Borregos Esports Cup](#).

Por otro lado, el representativo del **Tec campus Chihuahua** llegó hasta esa instancia como un equipo modesto, pero aguerrido, que buscaba convertirse en el “caballo negro” de la competencia y alzarse con su primer campeonato como equipo.

Jugadores de esports width="6000" loading="lazy">

Aunque no presentó un lleno, el recinto tuvo la cantidad de fanáticos suficientes para generar un ambiente de final, **con porras y gritos con los que incitaban a los jugadores a darlo todo.**

A diferencia de duelos anteriores en la eliminatoria, ahora, el vencedor no sería quien ganara 2 de 3 partidas, sino el que derrotara en 3 de 5 a su contrincante. Se pronosticaba una batalla de varias horas de duración y así fue, casi **4 horas de duelo.**

El momento de la contienda por fin llegó. Solo quedó iluminada la proyección de la partida, dos lámparas de la producción de **Skill Sports** que transmitía el encuentro en línea.

competencia de esports width="1920" loading="lazy">

Tanto en la pantalla ubicada a espaldas de los jugadores, como en la transmisión en línea, **el encuentro fue diferido 3 minutos**, para garantizar un juego limpio y preservar la estrategia del duelo.

Por la entrega y pasión que pusieron sus integrantes durante la competencia, **el equipo de Chihuahua se quedó como el favorito del público**, recibiendo apoyo en todo el encuentro con gritos de aliento de los asistentes.

Desde los primeros minutos de la partida inicial, los múltiples “asesinatos” y batallas campales en “**La Grieta del Invocador**” provocaron la euforia de los fanáticos de los **Esports**, que acrecentaban sus ovaciones conforme el match avanzaba.

“¡Vamos, vamos!”, “¡ya, ya ,ya!”, se escuchaba por momentos gritar a los capitanes **Iván Almanza, de Chihuahua; y Humberto Potes, de Monterrey**, motivando a sus compañeros durante la batalla en la arena virtual.

El equipo del campus Chihuahua se llevó la primera partida en un enfrentamiento que fue parejo en cuanto a oro obtenido y asesinatos. Los estudiantes saltaron de sus sillas y se abrazaron en júbilo. El público se unió a ellos ovacionándolos y aplaudiéndoles la victoria parcial.

Los de Monterrey poco tardaron en reaccionar e **hicieron valer su experiencia de varios años en torneos universitarios nacionales e internacionales.**

Para la segunda y tercera partida, **los regios** sacaron la casta y con base en su estrategia, **bloquearon el juego de los de Chihuahua hasta derrotarlos para remontar en el marcador**, poniéndose a una victoria del campeonato.

Antes del último duelo, durante un receso de 10 minutos, **los regios** salieron del salón para relajarse, **dialogaron tranquilamente sobre los pasos de la estrategia a seguir**, mientras que **los de Chihuahua hicieron un team back** sobre el foro, juntos, como lo hacen los jugadores de fútbol americano para automotivarse.

jugadores se abrazan width="1920" loading="lazy">

La partida decisiva estaba a punto de comenzar y en el recinto se escuchaba fuerte el clamor de los presentes: “¡sí se puede!”, “¡vamos Chihuahua!”.

Finalmente, a pesar de que **los chihuahuenses** daban muestras de poder reponerse y salir adelante, el milagro no llegó y **fueron vencidos por los regios por 3 partidas a 1** en una final que mantuvo al público al borde del asiento.

El equipo del **Tec campus Monterrey** tuvo una celebración mesurada al finalizar el encuentro, los jugadores cruzaron hasta el otro lado del foro para saludar y mostrar respeto a sus adversarios.

No obstante, **los de Chihuahua no decayeron**, fueron reconfortados y apapachados por el **público, que nunca dejó de alentarlos**, impulsándolos a mejorar y a volver más fuertes en la siguiente edición del campeonato, “¡vamos Chihuahua, el próximo año sí les ganamos!”

Durante la ceremonia de premiación, **directivos del Tec de Monterrey entregaron las copas de campeón y subcampeón, así como medallas al tercer lugar (el equipo del Tec de Monterrey, campus Guadalajara)**. Manifestaron que continuarán apoyando la disciplina de los Esports en la institución.

copas de campeón y subcampeón width="1920" loading="lazy">

LEE TAMBIÉN: