

¿Por qué los Esports son un fenómeno mundial entre los jóvenes?



Ricardo Treviño | Redacción Nacional

Con **hechizos mágicos, armas y ataques cuerpo a cuerpo, un grupo de guerreros se enfrenta a un dragón blanco**. Su objetivo es derrotarlo y después aniquilar a sus contrincantes para conseguir la victoria.

La batalla se lleva a cabo en un **mundo virtual** conocido como “La Grieta del Invocador”, que forma parte del videojuego **League of Legends (LoL)**, en el que miles de usuarios **se enfrentan en línea** diariamente.

Además de **League of Legends**, juegos como **Dota 2, StarCraft, Warcraft** o **Fifa**, por mencionar algunos, son de tal interés que han llegado a generar competencias internacionales, denominadas **Esports**.

Esto es un fenómeno mundial. El año pasado **la final del Mundial de League of Legends** se celebró en **Corea del Sur** y alcanzó una audiencia de más de **200 millones de espectadores simultáneos**.

La cifra superó el número de personas que siguió el **Super Bowl de este año (98 millones de espectadores)**.

Final torneo League of Legends en Corea del Sur, en 2018 width="900" loading="lazy">

Jesús Martín, director de Servicios Mercadotecnia del Tec de Monterrey, opina que los **Esports** se estén convirtiendo en tendencia mundial por una alineación con la nueva **sociedad inmersa en los dispositivos electrónicos**.

*“Son un **fenómeno mundial por una serie de pilares que van muy en sintonía con las nuevas generaciones**: hay un tema de **socialización** al redefinirse la forma en la que la gente se observa y juega con los demás.*

*“También de **accesibilidad**, porque cualquiera desde su casa puede tener ese sueño de ser un profesional de Esports; y de **democratización**, ya que los fans crean sus propias comunidades y sus torneos”, explica.*

Además, son **altamente aspiracionales**, considera, debido a los premios que ofrecen (algunos pueden otorgar hasta casi 20 millones de dólares en una final, dependiendo la competencia).

Martín pronostica que la popularidad de los **Esports seguirán en ascenso** a la par que se desarrollan nuevas tecnologías, como la [realidad virtual](#).

“En un futuro ya no vas a tener que estar delante de una pantalla para poder jugar”, vislumbra.

Infografía sobre los Esports como fenómeno mundial width="912" loading="lazy">

¿SON LOS ESPORTS UN DEPORTE REAL?

El **Comité Olímpico Internacional (COI)** los considera **ya una "actividad deportiva"** que genera gran **"atención de los jóvenes"**.

Además, **reconoce** cuyo **entrenamiento demanda intensidad** de tal nivel, como la de los deportes tradicionales, aunque aún **se mantiene la discusión sobre si ya se le puede considerar deporte o no**.

No obstante, en **diversas instancias internacionales, incluyendo universidades, comienzan a ser aceptados** de manera formal también.

En el Tec de Monterrey, por ejemplo, los **Esports** son **ya un deporte recreativo oficial** en los campus y hay desde el año pasado, un **torneo interno oficial: el Borregos Esports Cup**.

Estas competencias electrónicas ofrecen a los jóvenes la **posibilidad de desarrollar habilidades y valores**, como el **trabajo en equipo** y la **autoconfianza**, considera, al respecto, **Óscar López, director atlético deportivo nacional del Tec**.

*“Cuentan con **reglas y obligaciones** que los equipos deben respetar; además, los participantes requieren de mucha **concentración y estrategia**”, afirma, a su vez, **Alejandra Delgado, coordinadora atlético deportiva**.*

Los Esports han cobrado cada vez mayor popularidad en el mundo width="900" loading="lazy">

Actualmente, se lleva a cabo el primer torneo oficial interuniversitario de Esports de la CONADEIP -Comisión Nacional Deportiva Estudiantil de Instituciones Privadas- en el Tec de Monterrey campus Guadalajara, como sede.

Emilio Altamirano, estudiante de Derecho en el **Tec Guadalajara** y **capitán del equipo Zaga Talent** que participa en el torneo interuniversitario, opina también sobre el crecimiento de esto.

“Antes se pensaba que los videojuegos eran para niños, pero cuando se dan cuenta que hay jugadores de la NBA que están invirtiendo o empresarios de Shark Tank metidos en esto, la gente abre los ojos y ve oportunidades”,

Por ahora, él junto con sus compañeros **busca concentrarse para llegar a ganar** en la cancha virtual el trofeo, ese sí físico, que les acreditaría como **campeones nacionales universitarios de esta nueva disciplina.**

MIRA NUESTRO MINISITIO ESPECIAL DE ESPORTS:

LEE TAMBIÉN: