

# Equipo de Querétaro, campeón categoría oro de Esports en el Tec



## Mar Marín | Campus Querétaro

Con estrategias únicas y tres partidas emocionantes, **el equipo “Padrísimos” se coronó campeón del Borregos Cup en la Categoría Oro de “League of Legends” (LOL).**

En exclusiva para CONECTA, el equipo ganador conformado por Jan Limpens, Mauricio Álvarez, Rodolfo Rentería y Juan Pedro Bihouet -estudiantes de Sistemas Computacionales-, y Juan José Rodríguez, -estudiante de Administración y Estrategia de Negocios- narraron sus vivencias para alzarse como campeones en una cerrada final.

“Empecé a acercarme a los eSports viendo los torneos de LOL. Estas competencias son deportes. Vives la toma de decisiones, los reflejos, el trabajo en equipo y la aproximación a los problemas a partir de una preparación mental y mecánica”, expresó Jan Limpens.

## Videojuegos deportivos, la nueva tendencia

**Los Padrísimos nació a partir de la amistad entre Mauricio Álvarez y Juan José Rodríguez, quienes se conocen desde preparatoria.**

Fue su pasión por los videojuegos, la que los motivó junto a Juan Bihouet y Rodolfo Rentería, a conformar el equipo vencedor. Algunos de ellos ya llevan más de seis años jugando. Sin embargo, esta victoria llega con un camino de aprendizajes y cambios. Así lo narra Rodolfo Rentería:

Esports Tec de Monterrey width="1920" loading="lazy">

“Yo sufrí una ruptura de ligamento en la rodilla hace tiempo. El fútbol era a lo que más aspiraba. Siempre quise pertenecer al grupo representativo. Sin embargo, cuando vi que había torneos de eSports me sorprendió. Siempre me había gustado LOL”.

El equipo narra no saber qué tan lejos podrían llegar. **Esta victoria se convirtió en un objetivo logrado. Una experiencia que aún no pueden creer sea una realidad.**

“Mentalmente los problemas los resuelvo con otra perspectiva. Veo más a futuro lo que puede pasar. Ha mejorado mi toma de decisiones, y los reflejos me han ayudado para los deportes físicos. Además, este juego me ha permitido fortalecer las relaciones sociales”, comentó Mauricio Álvarez.

**Los deportes electrónicos o Esports ya son reconocidos como tal en México.** Esto se hizo oficial cuando la Federación Mexicana de eSports (Femes) obtuvo el aval de la Comisión Nacional de Cultura Física y Deporte (Conade) a través del Registro Único del Deporte y del Sistema Nacional de Cultura Física y Deporte (Sinade). **Los eventos gamers de eSports**, cada vez toman más fuerza en nuestro país, se han convertido en un **referente dentro de la comunidad del Tecnológico de Monterrey.**

Esports Querétaro width="1920" loading="lazy">