

Los reyes de los Esports en el Tec; conoce al equipo regio bicampeón



Ricardo Treviño | Redacción Nacional

“¡El trofeo se queda en casa!”, exclama un emocionado, pero confiado **Humberto Potes**, capitán del equipo **Absolution**, del **Tec de Monterrey campus Monterrey**, tras coronarse bicampeón de la **Borregos Esports Cup**.

El equipo regio se aferró a la copa de la **Categoría Retadores** al **ganar las primeras 2 de 3 partidas en el juego League of Legends** ante su similar del campus **Cuernavaca**, el equipo **Eternity Esports**.

Aunque en el arranque de la primera partida **Eternity Esports** superaba ligeramente a los regios, estos **supieron dar la voltereta hasta tomar el control del match y erguirse como vencedores**.

“Para esta partida jugamos cada quién con nuestras fortalezas; hay buena química en el equipo y de ahí encontramos lo necesario para ganar.”

“Creo que la mejor práctica fue la partida de semifinal ante Querétaro, que probablemente fue nuestro rival más fuerte”, platica Humberto a CONECTA, quien fungió como "jungla" en el duelo.

Además de Potes, quien utiliza el nickname “Lesoinne”; el representativo del campus Monterrey estuvo conformado por **Víctor Moedano**, “NoobestNoob2”; **Eduardo Toraya**, “Toraya”; **Kevin Pellegrin**, “Sandals”; **Adrián Cárdenas**, “Red”; y **Roberto Álvarez**, “Alvrvav”.

copa de campeón width="1920" loading="lazy">

El equipo campeón jugó **la final desde el Innovaction Gym, ubicado en las instalaciones del CETEC, en el campus Monterrey.**

“Nos sentimos bastante felices por quedarnos con el trofeo aquí en Monterrey. Es casi la misma base de jugadores que fuimos campeones el año pasado; hubo cambios en el soporte, con Víctor, y en el carril superior, con Roberto”.

La segunda edición del **torneo de Esports** convocó a estudiantes de **PrepaTec; TecMilenio; y Tec, de licenciatura, maestría y doctorado**, en sus 2 categorías: **Oro y Retadores.**

“Me fascina lo que hace el Tec. Creo que es un paso adelante en lo que se está viviendo a nivel mundial. Es muy bueno que aquí se fomente de buena manera lo que en un futuro va a ser un gran deporte a nivel profesional”, añade.

Final de la Borregos Esports Cup width="5028" loading="lazy">

NO SE CONFORMAN Y VAN POR MÁS

Los integrantes del equipo **Absolution quieren ser un referente de los Esports a nivel universitario** y aprovechar el nivel de experiencia que tienen todos en el juego.

“Llevamos varios años en los Esports y estamos felices de sacarle provecho a esto mientras nos graduamos. Tenemos la mentalidad de ganar todo lo que es universitario; entonces, eso incluye el [nuevo torneo de la CONADEIP que será en Guadalajara](#)”, añade el capitán.

El resto de los jugadores de Absolution está posicionado en el nivel Diamante 1 del ranking, el cual, según Moedano, los posiciona entre los mejores mil 200 jugadores de League of Legends en Latinoamérica.

equipo Absolution durante competencia width="3000" loading="lazy">

“La habilidad individual de cada jugador es bastante alta: es una de nuestras grandes fortalezas como equipo.

“Cada quién aporta esa gran habilidad en el carril en el que va y eso nos permite hacer muchas jugadas con ventaja sobre los demás equipos”, señaló Moedano.

Incluso, destacó el jugador “support” del equipo, **Absolution tuvo una grata experiencia el año pasado al participar en el Logitech G Challenge**, un torneo latinoamericano de categoría

abierta, en el que **se quedaron con el segundo lugar.**

ganadores con la copa de campeón width="4956" loading="lazy">

“El ganador se iba a ganar un viaje a Brasil para representar a México; **había bastante nivel. Le ganamos a instituciones que tienen sus gaming houses, dedicadas a eso.**

“Dimos batalla en la final contra un equipo que antes era profesional; nos sentimos bastante a gusto porque nos dimos cuenta al nivel en el que estamos. **Creo que podríamos dedicarnos a eso (como profesionales), pero en este momento la prioridad de todos es lo académico**”, añadió Moedano.

El gamer platicó que no le extraña que **los Esports sean cada vez más populares y que tengan apoyo de universidades y otras instituciones.**

estudiantes jugando League of Legends width="3000" loading="lazy">

“Los videojuegos atraen a mucha gente. Más allá de la polémica de que si son o no un deporte, muchos países ya los están reconociendo como deporte oficial, ofreciendo becas o visas.

“Hay empresas importantes que también apoyan a los jugadores o equipos de Esports con grandes patrocinios por la cantidad de fans que hay”, agregó.

[El Tec de Monterrey adoptó el año pasado a los Esports](#) como parte de su [programa LiFE](#), que va acorde con el [Modelo Educativo TEC21](#), que tiene a la vivencia estudiantil memorable como uno de sus 4 pilares.

LEE MÁS: