

# Ellos son los campeones nacionales de la Borregos Esports Cup



Ricardo Treviño | Redacción Nacional

Los equipos [Absolution, del Tec de Monterrey campus Monterrey](#); y [Los Padrísimos, del campus Querétaro](#), lograron adjudicarse los títulos nacionales de sus respectivas categorías en la segunda edición de la **Borregos Esports Cup**.

[Al igual que el año pasado](#), los estudiantes compitieron en el juego **League of Legends**, un multijugador de arena de batalla en línea, en el que **equipos de 5 integrantes se enfrentan utilizando personajes llamados “campeones” con diferentes cualidades**.

**Quienes ganan 2 de 3 partidas resultan vencedores del match**; así, avanzan en las diferentes fases de la competencia hasta obtener el título.

**LEE MÁS:**

**Los regios de Absolution se coronaron como bicampeones** al derrotar en las primeras 2 partidas al representativo del Tec campus Cuernavaca; **el equipo Eternity tuvo que conformarse con la segunda plaza de la mayor de las categorías**.

*“Nos sentimos bastante felices por quedarnos con el trofeo aquí en Monterrey”, expresó Humberto Potes, capitán del equipo bicampeón.*

[Equipo Absolution recibe el trofeo de campeón width="4531" loading="lazy">](#)

El duelo por el tercer lugar de esta categoría libre dejó como vencedor a la quinteta del **campus Querétaro, MVP Gaming**.

Mientras tanto, **la Categoría Oro, para jugadores principiantes, tuvo como campeón al equipo Los Padrísimos del campus Querétaro**, que venció en 3 partidas a la escuadra **CMTX1 del campus Ciudad de México**.

[Integrantes del equipo Los Padrísimos, del campus Querétaro width="764" loading="lazy">](#)

Para su segunda edición, **la competencia de Esports intercampus del Tec abrió la convocatoria en las dos categorías para estudiantes de planteles en todo México**, con participantes de varias edades y niveles de experiencia, alumnos desde PrepaTec hasta doctorado.

Algunos enfrentamientos de la fase final del torneo  **fueron transmitidos y narrados en vivo a través de las redes sociales de Borregos y del Tec de Monterrey**.

[Ganadores del Borregos Esports Cup width="1791" loading="lazy">](#)

El año pasado, **la Borregos Esports Cup fue adoptada por el programa LiFE**. Previamente el Comité Olímpico Internacional había denominado a los Esports como una actividad deportiva de manera oficial, logrando su aceptación en varios países.

**LEE MÁS:**