

¿Qué tiene este torneo de robótica que vuelve locos a los jóvenes?



El auditorio está repleto. Van ya más de 7 horas seguidas y el ensordecedor ambiente - que por momentos supera los 100 decibeles - persiste, acompañado todo el tiempo de saltos, gritos y cantos.

Cada movimiento realizado en la cancha es seguido con atención desde las gradas, que estallan en júbilo cada vez que hay un triunfo.

No es un concierto o un partido de fútbol. Se trata del torneo de robótica FIRST, que reúne a miles de jóvenes de preparatoria, cuyos equipos buscan el pase al [Mundial](#).



width="900" loading="lazy">

Qué LigaMX, NBA ni que nada... ¡Es FIRST Robotics!

Más de 94 mil estudiantes en 103 países de todo el mundo participan este año en este torneo que ha logrado convertir al interés por la robótica en un fenómeno juvenil.

Su creador y fundador, [Dean Kamen](#), es un [destacado inventor y emprendedor](#), quien, entre otras cosas, **creó la primera bomba de infusión para diálisis y medicamentos y el Segway - vehículo vertical giroscópico de dos ruedas-.**

La idea de Kamen era clara: hacer que la ciencia fuera *cool* y aspiracional para los jóvenes.

Más de 94 mil estudiantes en 103 países de todo el mundo participan en este torneo.

En los torneos regionales en México, es posible oír el ***¡Sí se puede, sí se puede!*** así como el ***We will, we will, rock you!*** con el clásico ritmo con el que se puede escuchar en un estadio de las Grandes Ligas o arena de la NBA.

"Me dije: vamos a crear un deporte en donde los niños pasen horas solucionando problemas, usando matemáticas e ingeniería", contó [Kamen a CONECTA](#) el año pasado al visitar el Tec de Monterrey, para uno de los torneos regionales FIRST selectivos para el mundial.

"Hagamos un deporte para el mundo. Un deporte real, con torneos, y mascotas y bandas de música colegiales, y eliminación global. Todo lo que los niños aman de competir", explicó.

Así, la mecánica de FIRST Robotics Competition es como un espectáculo deportivo.

"Vamos a crear un deporte en donde los niños pasen horas solucionando problemas, usando matemáticas e ingeniería".



width="900" loading="lazy">

En cada partida de FIRST participan dos equipos (alianzas conformadas por tres equipos), la alianza roja vs la azul.

Los robots de cada alianza deben realizar tareas -levantar objetos y colocarlos en otro lugar, subirse a plataformas, etc- contra reloj y gana el que más puntos logre.

Todos los juegos son proyectados en una gran pantalla (y transmitidos por Internet), en la que también pasan imágenes del propio público bailando, tal como sucede en los grandes eventos deportivos.

El DJ, además, controla el playlist -para el que hay un manual oficial-, que, convierte el auditorio en los recesos en un karaoke masivo: "*Des-pa-cito; quiero respirar tu cuello despacito...*"; "*Ay, ay, ay, canta y no lloreees*"; "*Y-M-C-A!*".

El DJ controla el playlist que anima el ambiente del torneo, para el que hay un manual oficial.



width="900" loading="lazy">

Adiós *nerds*; hola *rockstars* de la ciencia

En FIRST, son los propios jóvenes quienes tienen que construir su robot, operarlo y arreglarlo.

Detrás de cada robot hay decenas de estudiantes involucrados, en funciones desde diseño y mantenimiento, hasta comunicación y relaciones públicas del equipo.

Los operadores que manejan el robot en cada partida son vitoreados y celebrados por sus compañeros, como verdaderas estrellas de su deporte.

Bárbara Gómez, directora de FIRST México, afirma que este torneo ha venido a cambiar el estereotipo de los jóvenes interesados por la ciencia: ***“El que antes era el “nerd” ahora es el héroe”***.

“El que antes era el “nerd” ahora es el héroe”.

“Si alguien es muy introvertido, aquí se da cuenta que puede ser un rockstar al manejar el robot y eso le cambia la vida”, agrega a CONECTA Rafael Abrego, director de Innovación, Vivencia y Proyectos Especiales de PrepaTec.

Salvador Alva, presidente del Tecnológico de Monterrey, añade, por su parte, que, como sociedad, debemos hacer que **estos sean los nuevos héroes**.

“Debemos de tener un momento en que la gente quiera venir a estas competencias y pagar boletos como pagan por los deportes o por los artistas. Tenemos que hacer que los héroes de la sociedad sean ellos”.

"Tenemos que hacer que los héroes de la sociedad sean ellos”.



width="900" loading="lazy">



width="900" loading="lazy">

Robots construyendo personas

"No se trata de niños o jóvenes construyendo robots; se trata de robots construyendo niños y jóvenes", suele decir el fundador de FIRST, Dean Kamen.

"Me encanta el torneo. Es emocionante ver tu robot funcionando después de seis semanas de estar trabajando día y noche; y también es divertido ver lo que los demás pueden hacer", dice, a su vez, **Carlos Montero**, alumno de PrepaTec Santa Fe.

David Rojas, director de ingeniería de **General Motors**, uno de los principales patrocinadores de FIRST, afirma: ***"Por eso apoyamos esto: en la vida real hay problemas que hay que resolver y no es de echarle ganas, sino de organizarse muy bien con elementos tecnológicos y humanos".***

"En la vida real hay problemas que hay que resolver".

Paulino Bernot, decano de PrepaTec, explica que estas **iniciativas de robótica** son **estratégicas** para la institución, pues son acordes con el Modelo Educativo **PrepaTec21**, que busca preparar a los jóvenes para los retos y oportunidades del siglo XXI.

"Existe mucha disciplina, colaboración, comunicación y resiliencia; se trabaja también el pensamiento crítico", explica.

En **FIRST**, de hecho, a pesar de la dinámica deportiva competitiva, **se fomenta mucho** también el **trabajo en equipo y la conciencia social**.

El premio más importante de la competencia no es del que gana la final del torneo, sino del que hizo la **obra social de ayuda con más impacto**.

En México, por ejemplo, las escuadras realizan **iniciativas de ayuda** tales como **enseñanza de robótica en primarias y secundarias rurales y públicas y construcción de casas** en zonas de marginación, entre otros.

“Existe mucha disciplina, colaboración, comunicación y resiliencia; se trabaja también el pensamiento crítico”.



width="900" loading="lazy">

“Estos equipos no sólo construyen un robot, sino que también tienen que ir a sus comunidades a promover la ciencia y la tecnología, hacerles ver que pueden ser divertidas y favorecer a la sociedad”, abunda Bernot.

En la **organización de FIRST** y en instituciones educativas como la **PrepaTec** están **convencidos** de que el **impacto** que **iniciativas** como estas pueden tener va **más allá de la mera diversión del momento**.

“La diferencia es que un deporte no cambia el mundo o lo cambia muy poco”, dice Rafael Abrego. “Esto desarrolla la mente de los muchachos y eso sí puede cambiar el mundo”,

concluye.

"Un deporte no cambia el mundo o lo cambia muy poco. Esto desarrolla la mente de los muchachos y eso sí puede cambiar el mundo".

DATOS DE FIRST

- Los participantes tienen entre 15 y 18 años y cursan la preparatoria
- Ellos diseñan y construyen un robot que compite para resolver un reto
- En México, este año hay 3 clasificatorios al Mundial: en PrepaTec Monterrey, PrepaTec Santa Fe y PrepaTec Laguna
- Hay 76 equipos en México y 31 de PrepaTec

LEE TAMBIÉN: