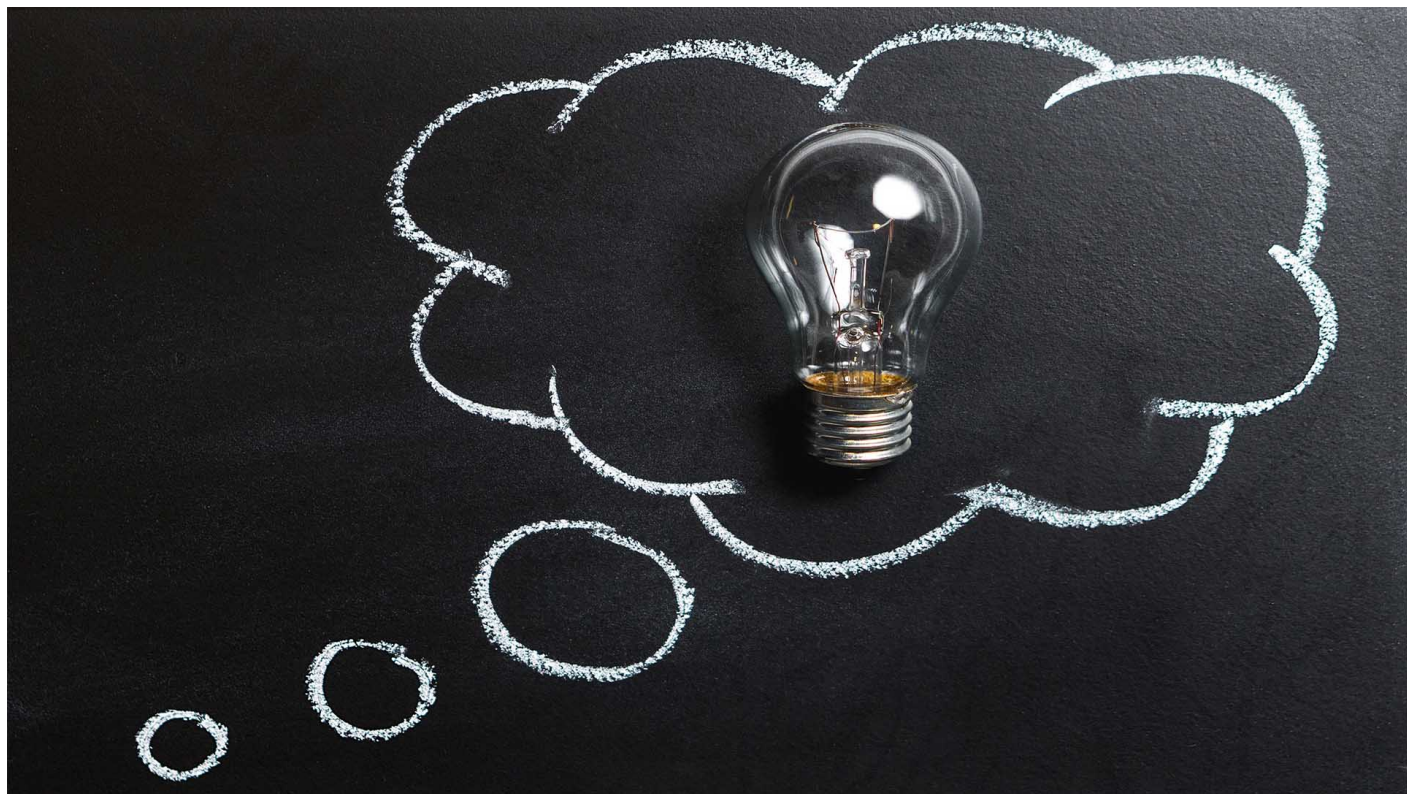


Sobresalen en los “Oscar” de la educación



Jorge Zanella Alvear | Campus Puebla

Congresos, conferencias magistrales y premiaciones a los mejores proyectos formaron parte del **QS Reimagine Education 2018**, evento constituido como uno de los más importantes de la educación a nivel internacional.

A finales del año, **9 proyectos del Tec de Monterrey** fueron finalistas en el evento celebrado en **San Francisco California**; ahí un equipo de la **Escuela de Ingeniería y Ciencias** de los **campus Puebla y Ciudad de México** resaltó con un proyecto de aprendizaje experiencial.



THE ALFRED WEST JR.
LEARNING LAB

Lean Thinking Learning Space
ITESM

Silver Winner

for the category of

Presence Learning & Teaching Award

Reimagine Education celebrates and rewards the most successful educational innovations, enhancing student learning outcomes or employability.

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'N Quacquarelli'.

Nunzio Quacquarelli
CEO, QS

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Jerry Wind'.

Jerry Wind
Emeritus Professor, The Wharton School

width="672" loading="lazy">

“Es un **laboratorio en competencias y aprendizaje basado en retos**, la idea es que los alumnos pueden experimentar una producción más continua” Señala **Claudia Lizette Garay Rondero**, profesora de la materia en campus Puebla y líder del equipo que complementan el maestro **David Ernesto Salinas Navarro** y **Erica Rodríguez Calvo**.

Se trata del **diseño de productos con el objetivo de lograr un impacto social**, mismos que se producen durante el semestre que los alumnos cursan en la clase de **Diseño y Optimización de Operaciones**, con la maestra **Garay**.

En clase los participantes aplican herramientas de **ingeniería industrial**, para entregar un producto que impacte en la región o en asociaciones.

Parte del equipo en la competencia [width="900" loading="lazy">](#)

“**Presence Learning Teaching**” es una de las categorías con las que cuenta **QS Reimagine Education** y en las que instituciones de todo el mundo se dan cita para mostrar sus proyectos **en pro de la educación**.

Que sea **sustentable, escalable y con un costo de inversión asequible**, son características indispensables que el jurado de **QS Reimagine Education** toma en cuenta para premiar con oro, plata o bronce.

Ejemplos de los productos con los que el equipo de campus Puebla participó son “**Cocogusano**”, juguete de madera para niños de escasos recursos y “**Brailongo**”, kit de tablas diseñadas para su uso en la enseñanza del **sistema Braille**.

El anuncio esperado por parte del equipo [width="900" loading="lazy">](#)

Con galardón en mano, el siguiente paso para los próximos proyectos de campus Puebla será intentar llegar a lugares del mundo donde los productos puedan ser utilizados.

“Cuando estuvimos en el concurso nos dimos cuenta de que lo importante es **hacer relaciones internacionales**, con universidades donde el proyecto se pueda replicar en otros países” señala la maestra **Garay**.

Es por ello que la catedrática se ha dado a la tarea de iniciar pláticas con sus pares de universidades de países como **Arabia Saudita**.

Caso particular es la **Universidad de Berkeley en California**, interesada en implementar el proyecto en el área de **Ciencias Educativas, a nivel primaria y secundaria**.

“La metodología didáctica que hay detrás es lo que se podría adaptar a las necesidades de diferentes medios o necesidades y también a niveles educativos” confirma Garay.

Otro camino por explorar en el desarrollo de estos proyectos es voltear a instituciones de **Centroamérica**, en países donde su aplicación sería benéfica.

Mira el video de calificación para los jueces

El **Tecnológico de Monterrey** actualmente cuenta con este espacio de aprendizaje experiencial basado en retos, "Lean Thinking Learning Space", en los campus **Ciudad de México y Puebla**; ya trabaja en replicas para los campus **Hidalgo, Santa Fe y Estado de México**.