

# “La Ciudad del Futuro”



## Mariana Perales | Campus Estado de México

El Centro de Congresos del campus Estado de México, fue sede del primer evento de realidad virtual, **“La Ciudad del Futuro”**, el cual se llenó de talento en la búsqueda de grandes oportunidades laborales.

Organizado por el **Centro de Vida y Carrera**, el evento reunió a más de 600 estudiantes de diferentes carreras y semestres, los cuales tuvieron la oportunidad de conocer a fondo la empresa o industria de su interés.

“Por primera vez logramos contar con la participación de empresas Start up, lo cual fue posible gracias a un trabajo en conjunto con emprendimiento”, señaló Elizabeth Anaya, especialista en desarrollo de talento del CVC.

Recibir retroalimentación por parte de las empresas y Start Up, tips para trabajar en el extranjero, simulaciones de entrevistas y la revisión de su curriculum, son algunas de las cosas que vivieron los alumnos durante **“La Ciudad del Futuro”**.

Otro de los grandes logros, fue la interacción con empresas de alto nivel y Start Up, como Johnson & Johnson, BBVA Bancomer, McKinsey & Company, Philip Morris, Procter & Gamble, Mondelez, Eaton, E&Y, Deloitte, Huawei, Visor, Wacom, Apantallanet, Globalwork, Konfio, entre otras.

“Logramos por primera ocasión, traer empresas dedicadas a la industria de la animación para los estudiantes de la Licenciatura en Animación y Arte Digital y la Licenciatura en Diseño Industrial”,

expresó Elizabeth Anaya.

Además, durante el evento se impartieron algunas conferencias para estudiantes que buscan emprender o empezar su vida laboral.

El evento culminó con la presentación de los proyectos finales de los estudiantes de la **Licenciatura en Animación y Arte Digital (LAD)** y un concierto brindado por alumnos de **Ingeniería en Producción Musical (IMI)**.