

¿Qué pasó en el segundo día del festival emprendedor INCmty?



Redacción | Staff CONECTA

Con conferencias magistrales, paneles de empresarios, pitches de emprendedores, premiaciones y otros eventos más, se llevó a cabo el segundo día del [festival de emprendimiento INCmty 2018](#).

Estos son los puntos más destacados de la segunda jornada.

1) LA TECNOLOGÍA EN LA SOCIEDAD

Tres líderes empresariales analizaron el uso conferencia "**Visión hacia el futuro de las empresas en México y el mundo**", fue una charla con líderes empresariales en la que discutieron cómo utilizar la **tecnología de manera eficiente**, tanto empresas como emprendedores.

José Antonio Fernández, presidente ejecutivo del Consejo de Administración de **FEMSA** y presidente del Consejo Directivo del **Tecnológico de Monterrey**, dijo que el problema de la inseguridad se debe solucionar en México con emprendimiento y tecnología.

"Cada problema que tiene México es una oportunidad de emprendimiento; y la mejor manera de buscar una solución para ese problema es hacerlo que sea negocio", dijo Fernández Carbajal.



/>>

Anasofía Sánchez, directora general de **Waze**, afirmó: **"Vemos un crecimiento y oportunidad en tecnología. La infraestructura ha avanzado, hay mucho camino por recorrer, habiendo muchos jóvenes queriendo emprender"**.

"Hay que definir el objetivo que necesitas resolver y utilizar la tecnología como herramienta, dentro de una estrategia", señaló y aconsejó a los jóvenes que nunca dejen de hacer algo por miedo.

A su vez, **Alejandro Ramírez**, director general de **Cinépolis**, dijo que es fundamental detectar el talento de las personas desde temprana edad y desarrollar sus competencias académicas.

"Esta variedad de empleos hace un reto a los jóvenes. Estudiar otra área diferente durante tu carrera, es una realidad, y es importante que los jóvenes detecten sus intereses".

"Pregúntate cuál es tu pasión y tu talento y logra que confluyan con ética y el arduo trabajo" . finalizó.



/>>

2) LAS CLAVES PARA QUE UNA CIUDAD DESARROLLE STARTUPS

Peter Cohan, profesor de Babson College y una de las autoridades mundiales en ecosistemas de startups regionales, presentó una **serie de elementos que una ciudad debe considerar para que en ella crezcan emprendimientos**.

Mencionó que debe ser un lugar con compañías pilares, universidades, capital humano, inversión, red de mentorías y como elemento indispensable: los valores de ciudad.



/>>

3) BUSCA INSPIRAR A JÓVENES

La estrella de la serie de televisión **The Big Bang Theory** compartió su historia de vida ante jóvenes emprendedores y estudiantes ante un lleno en el Auditorio del Pabellón M, en Monterrey.

LEE TAMBIÉN:

Indicó que cuando entró a la **prestigiada UCLA** y descubrió su pasión.

“Cuando llegué a la neurociencia, literalmente tuve un momento mágico, donde dije: este es el nivel de detalle con el que quiero entender la experiencia humana”.

Además de su faceta como actriz, Bialik es una impulsora de la educación **STEM** (Ciencia, Tecnología, Ingeniería y Matemáticas) a las mujeres y del valor de la ciencia en general.



/>>

4) LA TRANSFORMACIÓN DIGITAL

El líder de la escuela de negocios de la **universidad de Columbia, David Rogers**, compartió **5 estrategias** que las empresas puedan iniciar su **transformación digital**.

Focalizar tu negocio en los clientes, vigilar a la competencia, análisis de datos, innovación inteligente y el valor de la empresa, **fueron los tips que compartió al público**.



/>>

5) AL ESTILO SHARK TANK

Al estilo del programa "Shark tank", se vivió la final del **HEINEKEN Green Challenge**, impulsada por la empresa holandesa y en **donde dieron sus *pitches* los 5 mejores emprendimientos para reducir las emisiones de carbono.**

El ganador del reto fue la empresa **BIOMITECH**, que inventó dispositivos que generan aire sano en medio de las ciudades, fábricas o casas.

Mayim Bialik, actriz y neurocientífica, formó parte del jurado que determinó al ganador.



/>>

6) MÁS PROYECTOS TRIUNFADORES

En el INC **Healthathon TecSalud-IBM** premió en la categoría de mejor idea al equipo **Beyond Humans** con su idea de crear dispositivo usable en la rodilla para medir el rendimiento deportivo y lesiones mediante una app de monitoreo y mentoreo.

En la categoría de mejor proyecto resultó ganador el equipo **Blank it**, una plataforma integral de asistencia para el cuidado de pacientes mediante una cámara de detección y un asistente de voz, entre otros dispositivos, conectados a un sistema que permite su monitoreo en tiempo real.

Del **Spotlight challenge**, concurso que reconoce las ideas de negocio con mayor impacto, el ganador fue el equipo **Savefruit**, que por medio de la tecnología desarrollaron un producto que retarda la maduración de las frutas.

LEE TAMBIÉN:

Del **PayPal challenge**, concurso para la implementación de modelo electrónico en nuevos modelos, tuvo dos ganadores en su respectiva categoría:

Plan de negocios: Equipo **GAME WARS**, que es la primera plataforma en Latinoamérica que **permitirá a los gamers ganar premios a cambio a su tiempo invertido en los diferentes videojuegos.**

Empresa: Equipo **MINDOVA**, la idea viene de una empresa familiar de ropa. **Crearon una plataforma digital que reúne a todos los fabricantes de ropa mexicanos con los distribuidores y compradores.**

También se presentaron durante la mañana los finalistas del **Bus Challenge** su pitch ante jueces.



/>>

LEE TAMBIÉN: