

# ¡A jugar!: abren primer laboratorio de eSports en el Tec

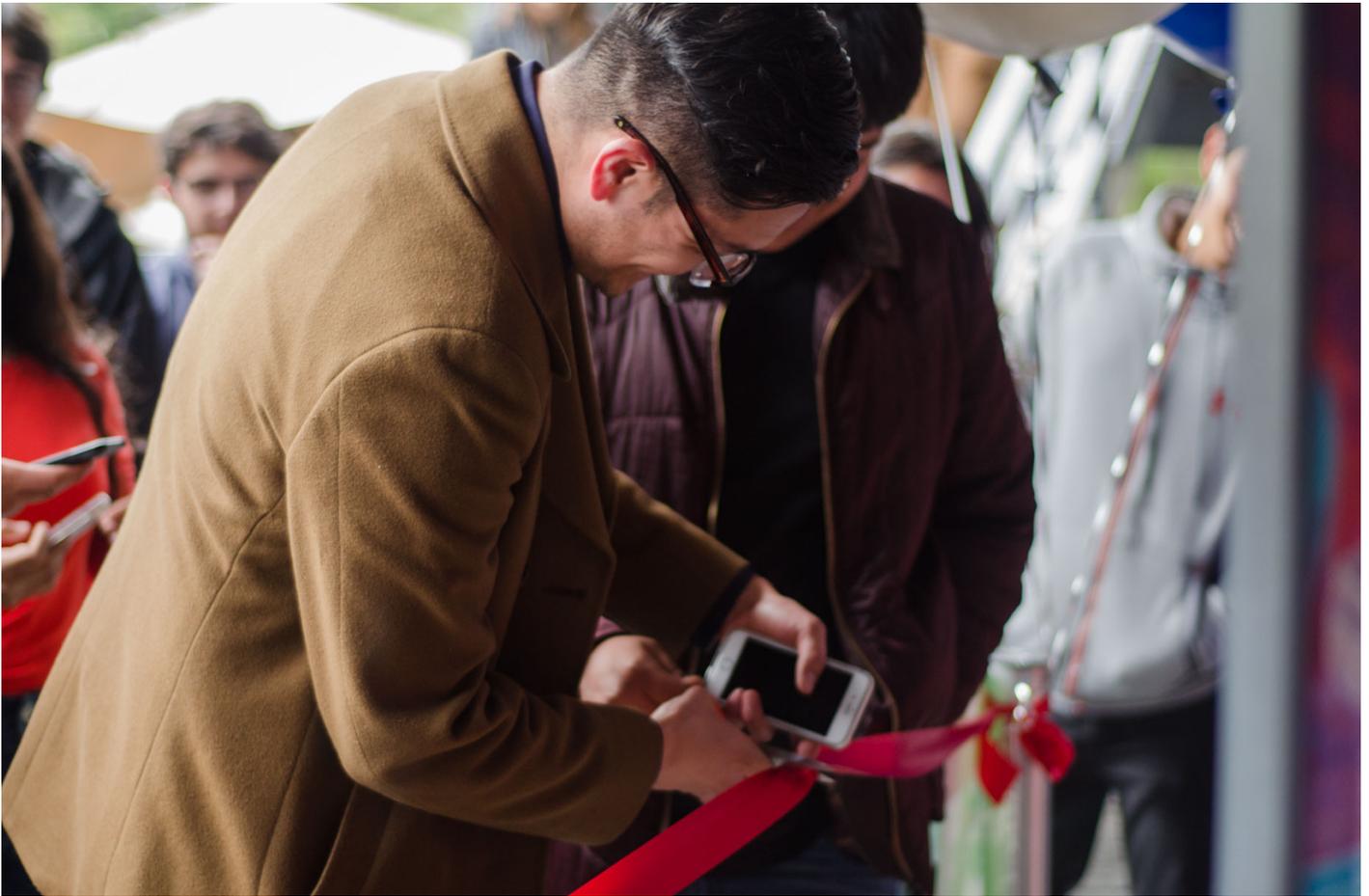


Isaí Figueroa | Campus Toluca

**El Tec de Monterrey campus Toluca abrió las puertas del primer laboratorio de eSports del Tecnológico de Monterrey**, gracias al trabajo arduo del grupo estudiantil GAC, al que le tomó siete meses completar todos los procesos para su creación.

Este espacio cuenta con **10 computadoras** con las especificaciones adecuadas para poder **jugar cualquier videojuego relevante para los eSports**.

"Overwatch, League of Legends, Fortnite, entre otros, se podrán jugar **y es el primero de su clase en el Tec**", aseguró Jorge Carrillo, director de la Escuela de Arquitectura, Arte y Diseño del campus.



/>>

Los alumnos, de la mano con la división de **Liderazgo y Formación Estudiantil (LiFE)**, trabajaron la estrategia y las reglas del juego para traer al Tec **un espacio para desarrollar profesionales de eSports**, industria que aún no ha logrado cimentarse en el país.

Actualmente los competidores del campus Toluca participan en distintas ligas de **eSports** como la **Uleague** y el **Campeonato Intercolegial Mexicano**. Igualmente aspiran a ingresar en la Liga Norteamericana de LoL (League of Legends).



/>>

## ¿Qué son los eSports?

Mejor conocidos como “**electronic sports**” o deportes electrónicos, **son todos aquellos videojuegos que se pueden jugar de manera competitiva**, ya sea individualmente o en equipo.

Las competencias se llevan a cabo en todo el mundo y hay temáticas de **estrategia, lucha y simulación de deportes**, entre otras.

Debido a la masificación de la competitividad online, con el paso de los años la industria ha tenido un crecimiento exponencial.

De acuerdo a **Newzoo Report**, las ganancias de los **eSports** en el 2017 fueron de **\$362 millones de dólares** y para el 2018 se estiman en **\$696 millones de dólares**.

El crecimiento de los eSports es de 41.3% año con año, lo cual lo convierte en una industria estimada en **\$1.5 mil millones de dólares para 2020**.



/>>

En abril de este año se realizó la primera edición **del Borregos eSports Cup del juego League of Legends** en el que participaron 938 jugadores divididos en 134 equipos, y **donde el equipo Absolution, del Tec de Monterrey en Monterrey, resultara el campeón.**

**En este torneo de videojuegos participaron alumnos de todos los campus del Tec** (desde estudiantes de PrepaTec hasta licenciatura, maestría y doctorado) en todo México.

LEE TAMBIÉN:

## El futuro

**La carrera de un eSporter puede ser una carrera soñada y admirada por muchos**, lo cual motiva a los jóvenes a optar por esta al igual que por universidades que ofrezcan programas o equipos de prestigio.

De acuerdo a **Carlos Illescas**, cofundador de laboratorio, una de las metas es que el Tec **considere ofrecer becas para alumnos prometedores en eSports.**

*"Algo que el Tec nos ha fomentado es el emprender y no abandonar tus sueños, por lo tanto creamos este espacio para que más alumnos en el futuro **puedan cumplir esos sueños sin tener que dejar de estudiar**"* , comentó Carlos.

Fotografías: Isai Figueroa