

Cómo la ciencia puede predecir los resultados del futbol



Redacción | Staff CONECTA

La Dra. **Laura Hervert**, investigadora posdoctoral del Tec de Monterrey, desarrolló un **método predictivo** que permite **pronosticar el marcador de partidos de futbol soccer**.

Dicho modelo está basado en el **aprendizaje automático** (Machine Learning), una disciplina de la Inteligencia Artificial.

Con el **aprendizaje automático se identifican patrones complejos en millones de datos**. A través de la identificación de patrones, **es como es posible construir el modelos de predicción**.

*"Las **métricas** utilizadas para medir la **eficacia de modelo mostraron un resultado favorable**"*



/>>

La académica realizó la predicción de resultados de juegos de **52 ligas** del mundo utilizando **200 mil resultados** de juegos previos de partidos de liga regular.

Además, el mismo modelo de predicción se utilizó para predecir la fase de grupos de la Copa Mundial de la FIFA.

*"Las **métricas** utilizadas para medir la **eficacia de modelo** mostraron un resultado favorable. Sin embargo, siempre se puede **mejorar**",* señaló la Dra. Hervert en entrevista para **CONECTA**.

La **doctora en Ciencias de la Ingeniería** por el **Tecnológico de Monterrey** señaló que la presencia de más variables no necesariamente llevan a un pronóstico más certero.

*"Tendría que evaluarse qué información adicional es clave y suma al modelo. En ocasiones, **más variables sin un análisis previo es una forma de introducir ruido al modelo**",* expresó.

De acuerdo a la Dra. Hervert, se hizo un modelo apoyado en dos ejes: el primero basado en la posición en la tabla general de cada equipo y el segundo en la historia de partidos disputados entre dos equipos.

*"En este caso, el modelo se diseñó para la información disponible. Por el contrario, **si hubiera más información disponible**, tendría que **replantearse un modelo** que aproveche dichos datos".*

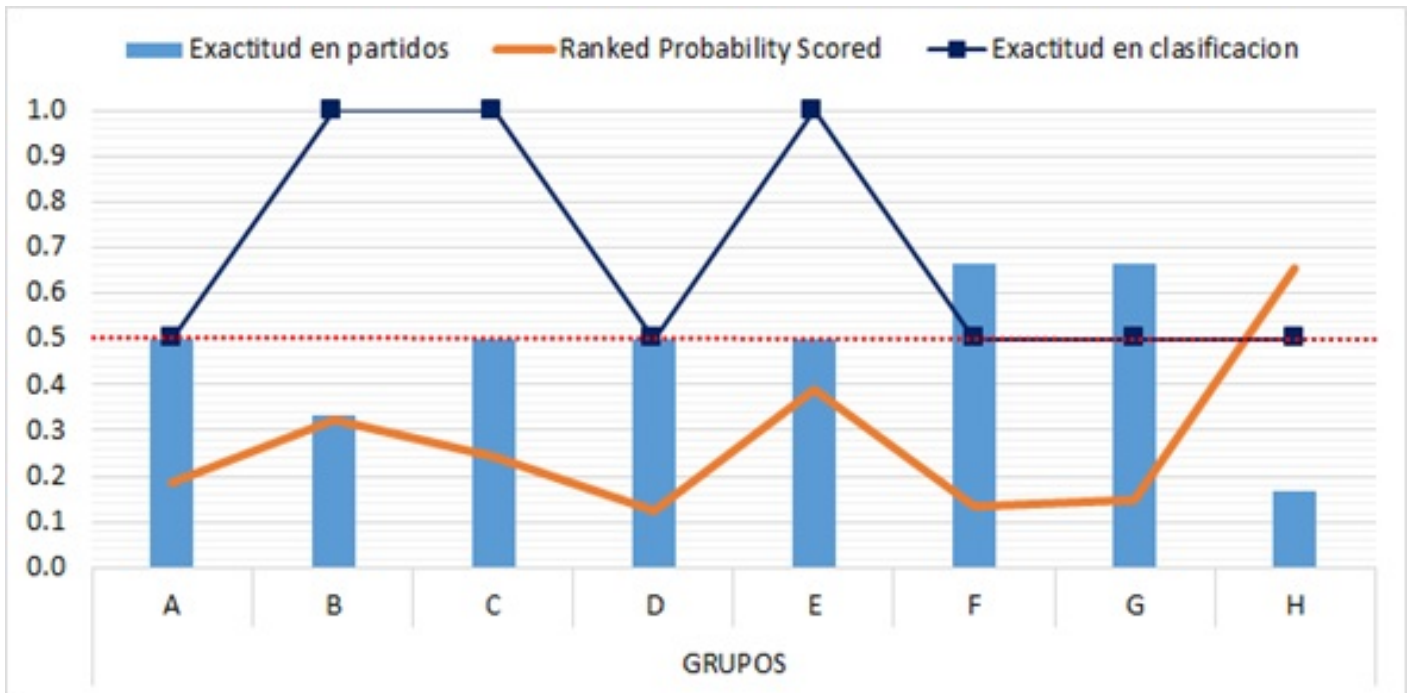
La Dra. Hervert señaló que aunque, en principio, el marco se puede adaptar a una amplia gama de dominios deportivos, no se puede usar en dominios que tienen datos insuficientes.

"Aplicaría para cualquier deporte que presente **información estructurada** de la misma forma. Por ejemplo, fútbol americano, rugby, torneos de tenis, etc.", comentó.

La investigadora señaló que la **mayoría de los sistemas de aprendizaje automático** necesitan una **gran cantidad de datos para obtener buenas predicciones**.

"Es importante mencionar que primero se debe revisar la **información disponible** y después **identificar los modelos matemáticos** o basados en la ciencia que ayudarán a **resolver una problemática en particular**", concluyó.

El **fútbol soccer** es el deporte más popular del mundo, y detona un gran movimiento de dinero. Es por ello que se ha despertado un gran interés en **construir modelos predictivos y estadísticos** gracias a la gran cantidad de **información disponible**.



/>>

Si quieres leer el artículo completo de divulgación escrito por la Dra. Laura Hervert que habla sobre el modelo de predicción para partidos de fútbol [en el portal Transferencia Tec, presiona aquí.](#)