Entrenan seguridad del paciente con realidad virtual



Evelyn Zamora Lara | Escuela de Medicina y Ciencias de la Salud

Para mejorar el aprendizaje en estudiantes y profesionales de la salud, profesores investigadores del Tec de Monterrey utilizaron la realidad virtual para simular casos de riesgo en pacientes con sus respectivas soluciones.

El proyecto "SafeHospitalVR", en el que además se utilizaron tecnologías como la realidad aumentada, telepresencia e impresión 3D, ganó el premio NOVUS el pasado mes de julio.

Este proyecto, desarrollado por un grupo interdisciplinario de doctores, ingenieros y arquitectos, pretende integrar la realidad virtual a los entornos clínicos para mejorar la seguridad del paciente.

También se pretende fomentar **una cultura de seguridad**, y la capacidad de realizar análisis para determinar posibles causas del error en la atención.

La idea de este proyecto surgió debido a una vivencia de la Mtra. **Mildred López Cabrera,** líder del equipo interdisciplinario.

La académica comentó que hace algunos años su madre pasó por un evento como paciente que puso en riesgo su seguridad y que por ello se ha involucrado en proyectos relacionados al tema.

"Desde el punto de vista educativo, los escenarios de aprendizaje deben transformarse en experiencias vivenciales que detonen en aprendizaje significativo para los participantes" afirmó López Cabrera.

Con la participación de mentores internacionales, el proyecto aún está en desarrollo, pero se ha estado avanzando rápidamente, ya que se espera concluir el primer piloto al cierre de 2018.

"El pasado mes de abril, tuve la oportunidad de trabajar con mentores de Chile, Brasil, Colombia, y Estados Unidos para realizar la propuesta y posteriormente presentarla en la convocatoria de NOVUS", mencionó Mildred López.

NOVUS es una iniciativa del Tec de Monterrey para apoyar las ideas creativas mediante un fondo para la innovación educativa aplicando tecnología y que tengan un impacto directo en el aprendizaje.

"Es una oportunidad de trascender haciendo algo que me apasiona: la posibilidad de contribuir para la mejora de la calidad de vida de otros", indicó Mildred Cabrera.

Por el momento el proyecto está enfocado al área de salud por estar centrado en el paciente. Sin embargo, no se descarta la posibilidad de replicar el modelo para otras disciplinas, en donde se procuren los entornos seguros para el cliente, colaboradores, entre otros.

EL EQUIPO

Los integrantes del proyecto "SafeHospitalVR" son:

- Mildred Vanessa López Cabrera (líder del proyecto).
- Jorge E. Valdez García
- Arturo Barahona Iglesias, de la Escuela de Medicina y Ciencias de la Salud,
- Óscar Kai Forzán, de la Escuela de Arquitectura, Arte y Diseño
- Carlos Astengo Noguez, de la Escuela de Ingeniería y Ciencias
- Leonardo David Glasserman Morales, de la Escuela de Humanidades y Educación.

LEE TAMBIÉN:

Tec de Monterrey integra realidad virtual en carrera de Medicina

El futuro llegó: alumnos de Medicina practican revisiones en robots

Buscan innovación educativa con nuevas tecnologías