

3 aspectos clave que han posicionado a Arquitectura y Diseño del Tec



Asael Villanueva | Redacción Nacional

El Tecnológico de Monterrey está, según **rankings internacionales**, entre las [5 mejores universidades de Latinoamérica](#) y las [mejores 200 del mundo](#).

Además, es **considerada** como un futuro [líder mundial emergente en áreas como la ingeniería](#).

Sin embargo, muchos no saben que su **Escuela de Arquitectura, Arte y Diseño** es también muy destacada y está llamando la atención en el ámbito mundial de manera relevante.

En **CONNECTA**, te presentamos **3 aspectos clave** por los que esta área del Tec **está destacando**.

1.- En el Top 50 mundial, gracias a reputación académica y entre empleadores

En el QS ranking 2018, en donde el Tec de Monterrey entró ya al Top 200 mundial, el rubro de **Arte y Diseño** de la institución destaca en el lugar **45 del mundo**.

La posición es fruto de la **buena combinación de resultados de reputación académica y reputación de empleabilidad** que mide la evaluadora internacionalmente.

En la carrera se ven las materias de **Arquitectura, Diseño Industrial** y dentro de **Arte Digital**.

2.- Premios Pritzker, los "Nobel" de la Arquitectura y más invitados internacionales

Los **premios Pritzker** son los más reconocidos en el mundo de la arquitectura.

Como parte de las **líneas académicas y estratégicas de la escuela** ('territorio', 'ciudad' y 'diseño para la innovación e inclusión social'), alumnos y profesores participaron en diversos proyectos con los arquitectos **Shigeru Ban (Premio Pritzker 2014)**, y **Ry?e Nishizawa (Premios Pritzker 2010)**.

Reconocido por su trabajo en respuesta a los desastres naturales, la participación de **Shigeru Ban** fue parte de la iniciativa: **Escuela x escuela**, la cual posteriormente organizó una **conferencia magistral del arquitecto en campus Querétaro**.

Por su parte, **Ry?e Nishizawa** estuvo a cargo de la **revisión final de proyectos para la Cátedra INFONAVIT**.

También **Balrkishna Doshi**, quien recibió el **Pritzker** en **2018**, ha trabajado junto a **egresados** del Tec en diversos proyectos.

Otros destacados invitados internacionales, como los diseñadores Industriales **Terry Irwin** y **Francois Dumas**, así como los animadores Dillon Markey de Robot Chicken y Fraser Mclean también ha visitado el Tec para compartir sus conocimientos.

Lee también: [4 EXATEC nos cuentan cómo es Doshi, el "nobel" de arquitectura 2018](#)

3.- Animación digital con bases sólidas

La escuela de Arquitectura, Arte y Diseño cuenta con una de las redes de enseñanza en **arte digital más grandes del país**.

"Tenemos la carrera completa en seis campus y tenemos más de mil 100 alumnos", comenta a CONECTA Nora Sotres, líder de comunicación de la escuela.

En la carrera de Animación y Arte Digital se ven áreas como **efectos especiales, Realidad Virtual, Realidad Aumentada, Animación y Videojuegos**.

Varios **egresados del Tec de esta carrera** se han después especializado aún más en el extranjero y han **destacado en producciones de Hollywood**.

Tal es el caso René Allegreti y Edén Muñoz, quienes crearon la empresa Pixel Perfect y han trabajado en películas como **Robocop, Los Juegos del Hambre, Deadpool, Star Trek Beyond, 300, Los Piratas del Caribe y Rápido y Furioso 8**, entre otras.

Además, junto con Javier Flores, Jerónimo Martínez y Carlos Santiago destacaron en la serie de HBO: **Game of Thrones**.

LEE TAMBIÉN:

[Los 4 EXATEC que hicieron magia visual en Game of Thrones](#)

[Miguel Ortiz, mexicano que trabajó en los efectos visuales del Oscar](#)