

# Lleva la ciencia a niños ¡y es finalista en premio a liderazgo social!



**Andrea Saldate**, alumna de Ingeniería Industrial en el **Tec de Monterrey** campus **Sonora Norte** ([https://tec.mx/es?\\_gl=1\\*utpo5i\\*\\_gcl\\_au\\*MTM3Mjk0NTE3LjE3MzIzMTMyMjI.\\*\\_ga\\*MTc1Mjg5Njk5MC](https://tec.mx/es?_gl=1*utpo5i*_gcl_au*MTM3Mjk0NTE3LjE3MzIzMTMyMjI.*_ga*MTc1Mjg5Njk5MC)) fue seleccionada como finalista del **Premio Kybernus al Liderazgo Social 2024** (<https://www.instagram.com/premiokybernus/>) del **Centro Ricardo B. Salinas Pliego** (<https://www.centroricardobsalinaspliego.org/rbsp-nosotros>).

Este premio reconoce el mérito de aquellos liderazgos sociales que inspiran a la sociedad y crean mejores entornos.

*“Me siento muy halagada de que me hayan elegido, porque significa que aunque sienta que lo que hago a través de mi proyecto pueden ser acciones pequeñas, realmente tiene un impacto mucho más allá de lo que yo puedo pensar”,* expresó la estudiante.

Andrea es la creadora de **Conquistando la Ciencia**, un proyecto de **impacto social** que busca **acercar a niños y jóvenes a la ciencia** a través de la **divulgación científica en redes** y **talleres didácticos**.

*“Todo esto con el fin de que los niños descubran lo que es el mundo de la ciencia y que despierte esa curiosidad en ellos; es algo que a mi me hubiera gustado cuando estaba chiquita”,* compartió.

## Kybernus, programa en pro del liderazgo social

**Kybernus** (<https://www.centroricardobsalinaspliego.org/kybernus/>) es un **programa de liderazgo social** juvenil que nace con el objetivo de **impulsar a jóvenes líderes** y **promover** en México una **cultura de liderazgo** basada en valores y responsabilidad.

La forma en que funciona es como una red, donde alguien que ya forma parte del programa te nombra para pertenecer y una vez aceptado tú también puedes nominar a otros jóvenes para que formen parte, explicó Andrea.

Andrea, quien forma parte de Kybernus desde abril, decidió participar en la convocatoria del Premio Kybernus al Liderazgo Social 2024.

La alumna se posicionó no solo como la **única sonorenses**, sino que además fue la **más joven** de los **20 finalistas** elegidos de entre más de **450 participantes**.

*“Poder conocer a otras personas que tienen 10 o 15 años con sus proyectos y que son profesionales que le pueden dedicar el 100% de su tiempo, me hacen pensar que algún día yo también puedo ser como ellos”,* comentó la alumna.

Además de su reconocimiento, cada finalista recibió un premio de 10 mil pesos para invertir en sus proyectos y tuvieron una cena con Ninfa Salinas. Foto: cortesía Andrea Saldate



typeof="foaf:Image" width="900">

## Rallys y redes se unen para promocionar la ciencia

Con el objetivo de dar un **acercamiento a la ciencia** de manera interactiva y divertida, Conquistando la Ciencia trabaja a través de **2 ramas**: la **organización de rallies y talleres** y la **divulgación científica** a través de redes sociales.

Cada rally tiene varias estaciones donde voluntarios del proyecto **se visten como diferentes personajes** de acuerdo con una temática, que puede ir desde científicos o inventos hasta la ciencia detrás de los superhéroes.

*“Si llegan a la estación de Albert Einstein, por ejemplo, está él ahí, **les cuenta qué hizo** y al final les pone una **actividad relacionada a la temática**. Y a los niños les gusta mucho esta dinámica”.*

*“Creo que es lo que le agrega más valor para que los niños realmente pongan atención y descubran este mundo de la ciencia: que sea muy **lúdico y didáctico** para que **se diviertan y aprendan al mismo tiempo**”, explicó la estudiante.*

Actualmente han llevado estos **rallys** a **17 instituciones de Hermosillo**, que incluyen **casas hogares, comedores comunitarios y escuelas** de educación básica.

En los rallies de la ciencia, los voluntarios se visten como personajes para enseñar a los niños sobre ciencia. Foto: cortesía Andrea Saldate



typeof="foaf:Image" width="900">

Como complemento, **Conquistando la Ciencia** se encuentra presente en redes sociales como **YouTube** ([https://www.youtube.com/channel/UCtJuLvCc951IWIOE7\\_4TXkQ](https://www.youtube.com/channel/UCtJuLvCc951IWIOE7_4TXkQ)), donde tienen más de **33 mil suscriptores**, **TikTok** (<https://www.tiktok.com/@conquistandolaciencia>), con más de **24 mil seguidores**, **Instagram** (<https://www.instagram.com/conquistandolaciencia>) y **Facebook** (<https://www.facebook.com/people/Conquistando-la-Ciencia/100064026511063/>).

“Creo que esta parte es lo que más me ha costado porque **requiere mucha constancia** para estar publicando contenido, como **posts atractivos** o **videos** que en 30 segundos te expliquen un tema”, opinó Andrea.

Sin embargo, la alumna también considera que este medio es donde ha visto de forma más explícita los frutos del proyecto, al generar interacción con sus seguidores e incluso encontrar comentarios de alumnos que estuvieron presentes en los rallies y los comenzaron a seguir para seguir aprendiendo sobre ciencia.

**“Todo esto con el fin de que los niños descubran lo que es el mundo de la ciencia y que despierte esa curiosidad en ellos”.**

### **Un proyecto que trasciende**

“Lo que pensé que en algún momento sería mi hobby de pandemia, se ha convertido en un proyecto que me ha gustado tanto que estoy segura de que continuaré aun cuando me gradúe”, confesó Andrea.

**Conquistando la Ciencia** nació en **2021**, cuando Andrea ofreció un taller virtual de ciencias a un grupo de primaria, y gracias al interés mostrado por los alumnos, fue expandiendo cada vez más el alcance del proyecto.

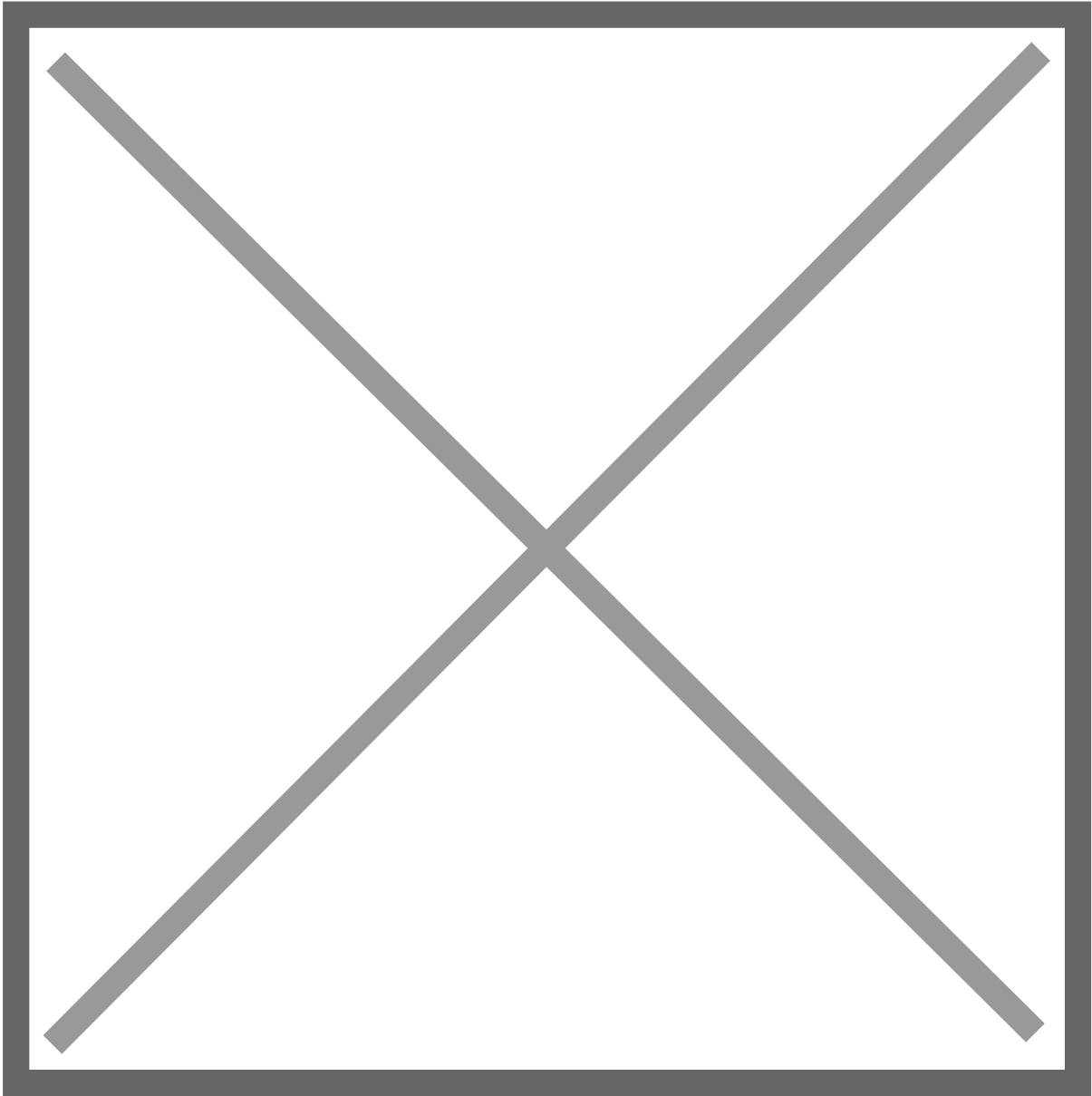
Gracias a Conquistando la Ciencia, en 2022 Andrea se hizo acreedora a una **beca del 100%** (<https://conecta.tec.mx/es/noticias/nacional/educacion/lideres-del-manana>) para estudiar su carrera en el Tec de Monterrey.

Al ingresar al Tec, se interesó por registrar su proyecto como **servicio social** para invitar a otros alumnos a sumarse como voluntarios, y a la fecha ha contado con la colaboración de alrededor de **100 estudiantes**.

“Lo más padre es que he tenido muchos casos donde a los alumnos que se inscribieron les gustó mucho el trabajo que hacemos y continuaron inscribiéndose al proyecto hasta que terminaron sus horas”, comentó Andrea.

Actualmente, la estudiante se encuentra en el proceso de **expandir el alcance de Conquistando la Ciencia**, ya que próximamente capacitará a la asociación Misión Emprende, liderada por un compañero finalista del Premio Kybernus, para **llevar su modelo de rallies a San Luis Potosí**.

**TAMBIÉN QUERRÁS LEER...**



alt="Game on! Alumno Tec emprende hackatón de videojuegos en Sonora"  
class="embed-image"> (<https://conecta.tec.mx/es/noticias/sonora-norte/emprendedores/game-alumno-tec-emprende-hackaton-de-videojuegos-en-sonora>)Game on! Alumno Tec emprende hackatón de videojuegos en Sonora  
(<https://conecta.tec.mx/es/noticias/sonora-norte/emprendedores/game-alumno-tec-emprende-hackaton-de-videojuegos-en-sonora>)

Santiago Poblete creó Ludic Jam, un hackatón de desarrollo de videojuegos para impulsar las ideas de sus compañeros más allá de sus mentes  
[conecta.tec.mx](https://conecta.tec.mx)