

Equipos del Tec ganan nominación global en hackathon NASA Space Apps



2 equipos de alumnos del **Tec de Monterrey campus Chihuahua** lograron el pase a la fase global en el hackathon [NASA Space Apps Challenge](#) que tuvo por sede el Tec en Chihuahua.

El proyecto **Galactic Snacks** y **Where is Alpha?** fueron los seleccionados en el evento que se verificó el 5 y 6 de octubre, un hackathon global que busca resolver problemáticas del planeta Tierra y el espacio.

El Tec campus Chihuahua fue por primera vez sede de esta jornada que fue organizado en colaboración entre el [Parque Tecnológico Orión del Tec](#) y el equipo de NASA Space Apps en Chihuahua.

“La comunidad de la NASA local es un aliado importante para que esto suceda, así como unir a entes de gobierno, empresariado, mentores, jueces y por supuesto a otras instituciones educativas”, dijo Raúl Lizarrarás, líder de emprendimiento en el [Tec campus Chihuahua](#).

El hackathon contó con la participación de alrededor de **150 personas**, incluyendo alumnos del Tec campus Chihuahua y de otras ciudades del estado.

Los asistentes trabajaron en equipos multidisciplinarios para abordar desafíos relacionados con la ciencia y la tecnología espacial.

Equipos del Tec avanzan a la fase global

Los 2 equipos de alumnos del **Tec de Monterrey campus Chihuahua** seleccionados se destacaron entre cientos de participantes de todo el mundo.

Los proyectos **Galactic Snacks** y **Where is Alpha?** fueron los seleccionados para representar a la ciudad en la siguiente fase del concurso, donde competirán a nivel global por la oportunidad de ser finalistas.

El equipo **Galactic Snacks** está conformado por los alumnos Andrea Gill, Ilse Cruz, Mirka Gutiérrez y Paola Lechuga.

El proyecto **Where is Alpha?** está integrado por Amada García, André Limones, Carlos Ortiz y Saúl Campos.

Los equipos avanzarán a las **etapas globales del NASA Space Apps Challenge**.



/> width="900" loading="lazy">

El **29 de octubre de 2024** los jueces del evento local y del evento universal seleccionarán los proyectos que avanzarán a la fase llamada **Juicio Global**.

El **19 de noviembre de 2024**, los **Nominados Globales** serán evaluados por un equipo de jueces de NASA y sus socios, quienes anunciarán a los **Finalistas Globales** y las **Menciones Honoríficas**.

Finalmente, el **16 de enero de 2025**, los **Finalistas Globales** serán revisados por un comité ejecutivo, y se anunciarán los ganadores en una **ceremonia en vivo**.

Un evento global para conectar a Chihuahua con el mundo
El **NASA Space Apps Challenge** es un evento global que conecta a diversas sedes en todo el mundo, siendo **Chihuahua una de las 20 sedes en México**.

Space Apps se realiza **simultáneamente** en todas sus ubicaciones, desde ciudades en México hasta otras regiones del planeta.

Bernardo Algarín, **coordinador general** del evento en Chihuahua, compartió que mientras el evento comenzaba en Chihuahua el **sábado 5 y domingo 6 de octubre**, en otros países ya se estaba desarrollando con **ajustes por la diferencia de husos horarios**.

“Aquí estamos empezando el sábado por la mañana, pero, por ejemplo, en China ya han avanzado bastante en el tiempo; todo sucede al mismo tiempo, solo con diferencias horarias”, comentó Bernardo Algarín.



/> width="900" loading="lazy">

El **NASA Space Apps Challenge** llegó a Chihuahua en 2020 y, desde entonces, ha crecido cada año con distintas sedes, hasta que en 2024 se realizó en el Parque Tecnológico Orión.

Raul Lizarrarás afirmó que en esta edición se contó con **alrededor de 150 participantes**, tanto alumnos de universidades de la ciudad hasta familias provenientes de otras ciudades.

“Aunque es un evento global, aquí tiene un impacto muy grande a nivel estado, tenemos gente de distintas áreas, de distintos lugares”, afirmó Raúl Lizarrarás.

Los jueces y mentores de la etapa local fueron profesionales en **computación** y **ciencias**, en su mayoría docentes de universidad en Chihuahua.

“Las personas que están involucradas tienen esa experiencia que tiene que ver particularmente con el desarrollo tecnológico”, agregó el líder de emprendimiento.

Durante la primera noche del hackathon, se realizó la **Noche Astronómica**, un evento abierto al público en las instalaciones del Parque Orión.

Mientras los participantes continuaban trabajando en sus proyectos, el público pudo participar en diversas actividades relacionadas con el **espacio exterior**.

“Queremos que la gente se atreva a pisar escenarios distintos, en este caso del conocimiento científico y astronómico”.- Raúl Lizarrarás.

El evento incluyó stands con **juegos y actividades** para personas de todas las edades, desde niños hasta adultos.

Además, la **Liga Astronómica de Chihuahua** realizó observaciones con telescopios, donde se pudieron ver estrellas y planetas como Venus y Saturno.

Esta edición de **NASA Space Apps** alcanzó su **capacidad máxima** de inscripciones tres semanas antes del evento, participando estudiantes del **Tec** y de otras universidades del estado.

Tanto el equipo de **NASA Space Apps**, como el de **emprendimiento** en el Tec afirmaron que este tipo de eventos permite **destacar el talento local** y promover el **desarrollo de ideas de innovación** en la región.

“El objetivo del hackathon fue desarrollar soluciones innovadoras para problemáticas planteadas por expertos de la NASA”, afirmó Raúl Lizarrarás.

Raúl confirmó que **NASA Space Apps** continuará con su selección local, avanzando a la siguiente fase de los participantes.

“Es parte de la trayectoria que un alumno del Tec de Monterrey tiene que vivir por la visión de nuestra institución y, por otro lado, le suma a su trayectoria académica”, confirmó Raúl Lizarrarás.

El objetivo es identificar el talento necesario para que, en colaboración con el **Parque Tecnológico Orión**, se facilite un programa de incubación que permita el desarrollo de startups o empresas.

“Despertar esa hambre de cambiar tu localidad, tu país y por qué no el mundo”, concluyó el líder de emprendimiento.

¿Qué es NASA Space Apps International Challenge?

NASA Space Apps International Challenge es un **hackathon** que reúne a **estudiantes y entusiastas de las ciencias** en todo el mundo para resolver problemas actuales en el planeta y el espacio mediante soluciones creativas.

Aunque muchas de las problemáticas están relacionadas con la **ingeniería** y las **ciencias**, cualquier persona de cualquier disciplina puede participar.

Raúl agregó que el objetivo es ofrecer **nuevas perspectivas y enfoques en áreas astronómicas y científicas**.

“Queremos que la gente se atreva a pisar escenarios distintos, en este caso del conocimiento científico y astronómico”, afirmó Raúl.

TAMBIÉN TE PODRÍA INTERESAR LEER: