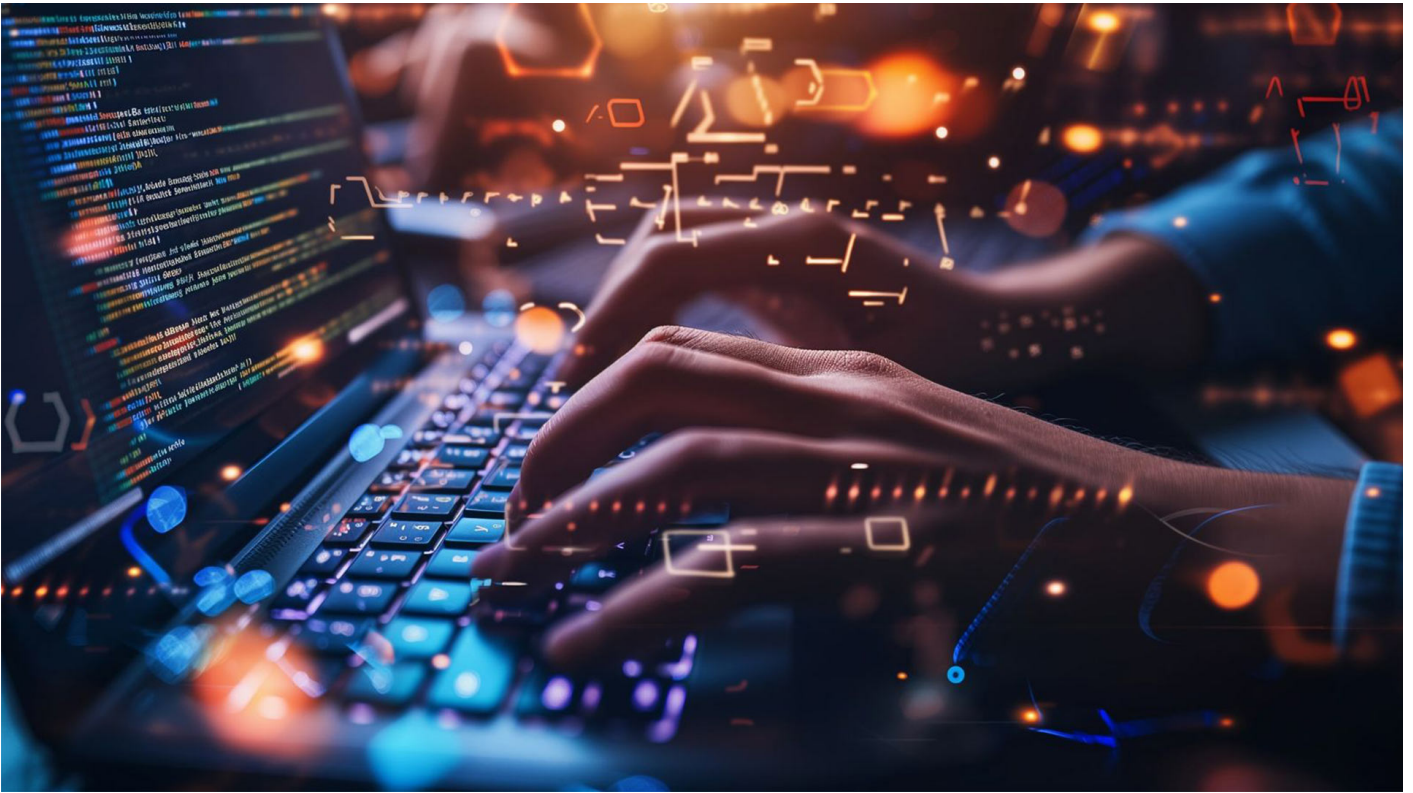


# ¡Juega y aprende! Maestras del Tec SLP crean app para enseñar finanzas



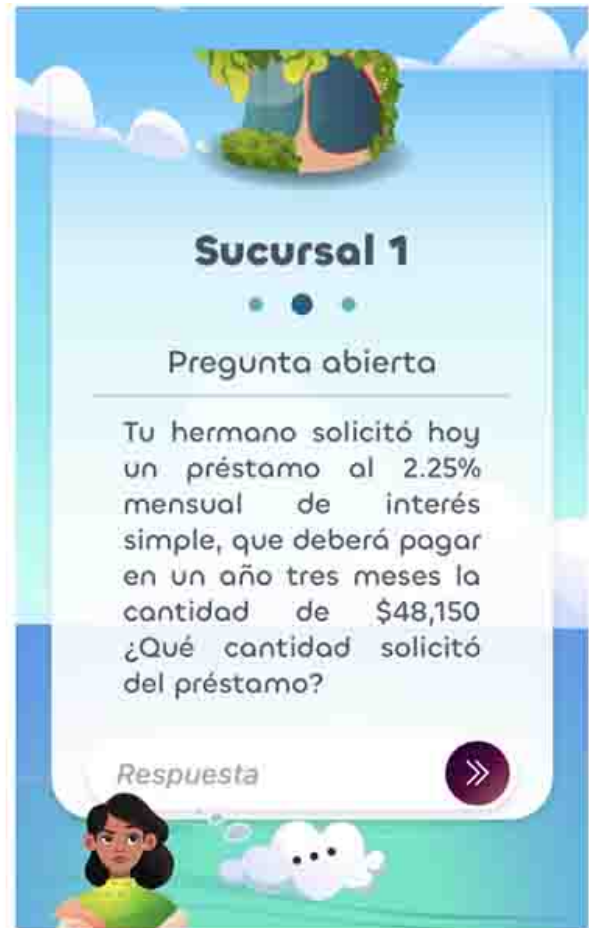
En conjunto, el Departamento de Tecnología y Ciencias Matemáticas de [PrepaTec](#) y la Escuela de Negocios del Tec de Monterrey [campus San Luis Potosí](#) desarrollaron una aplicación de educación financiera denominada **KUDI**.

Las creadoras de esta aplicación, **Brenda Cruz**, maestra de Tecnología de PrepaTec y **Adriana Valle**, directora de la carrera de Finanzas, comentaron que **este prototipo busca fortalecer el conocimiento de las finanzas personales en México**.

*"Los jóvenes ya no son de tomar libros, la aplicación combina el gaming con la teoría para que puedan adquirir conocimientos y tomen decisiones correctas"*, señaló Adriana Valle.

Desde su creación, **KUDI** ha obtenido los premios **NOVUS** Iniciativa de financiamiento para la innovación educativa en 2021 y 2023, además de una mención honorífica por parte de la [RIE 360](#) a la Innovación Educativa 2023.

Tanto NOVUS como la Red de Innovación Educativa 360 (RIE 360) reconocen las acciones de las y los docentes como motores de la transformación de las instituciones de educación superior.



/> width="900" loading="lazy"> Haciendo atractiva la educación financiera

**KUDI** consiste en un juego de 24 retos financieros en el que la dificultad va en aumento; el jugador elige un avatar y avanza de nivel al resolver retos, es decir, **entre más conocimiento financiero tenga, más lejos puede llegar.**

**El proyecto surgió dentro de la materia de Tecnología de la información financiera, la cual imparten Brenda Cruz y Adriana Valle y en la que se dan clases sobre el uso de Excel y la aplicación de finanzas en esta herramienta.**

*“A través de esta clase, **descubrimos que en México hay mucha falta de educación financiera y los materiales que actualmente se utilizan no son atractivos para los jóvenes**”, comentó Adriana Valle.*

Ante esto, las profesoras idearon un juego educativo sobre temas financieros y participaron en **NOVUS edición 2021**, donde **la propuesta fue aprobada y obtuvieron un fondo de 36 mil pesos para desarrollar el prototipo.**

En NOVUS 2021, **KUDI** recibió el premio de **Evaluación sobresaliente**, y con estos recursos se invitó al proyecto a la **EXATEC** **Andrea Venegas**, propietaria de una **empresa enfocada al desarrollo de aplicaciones educativas.**



/> width="900" loading="lazy"> Combinando gaming y teoría

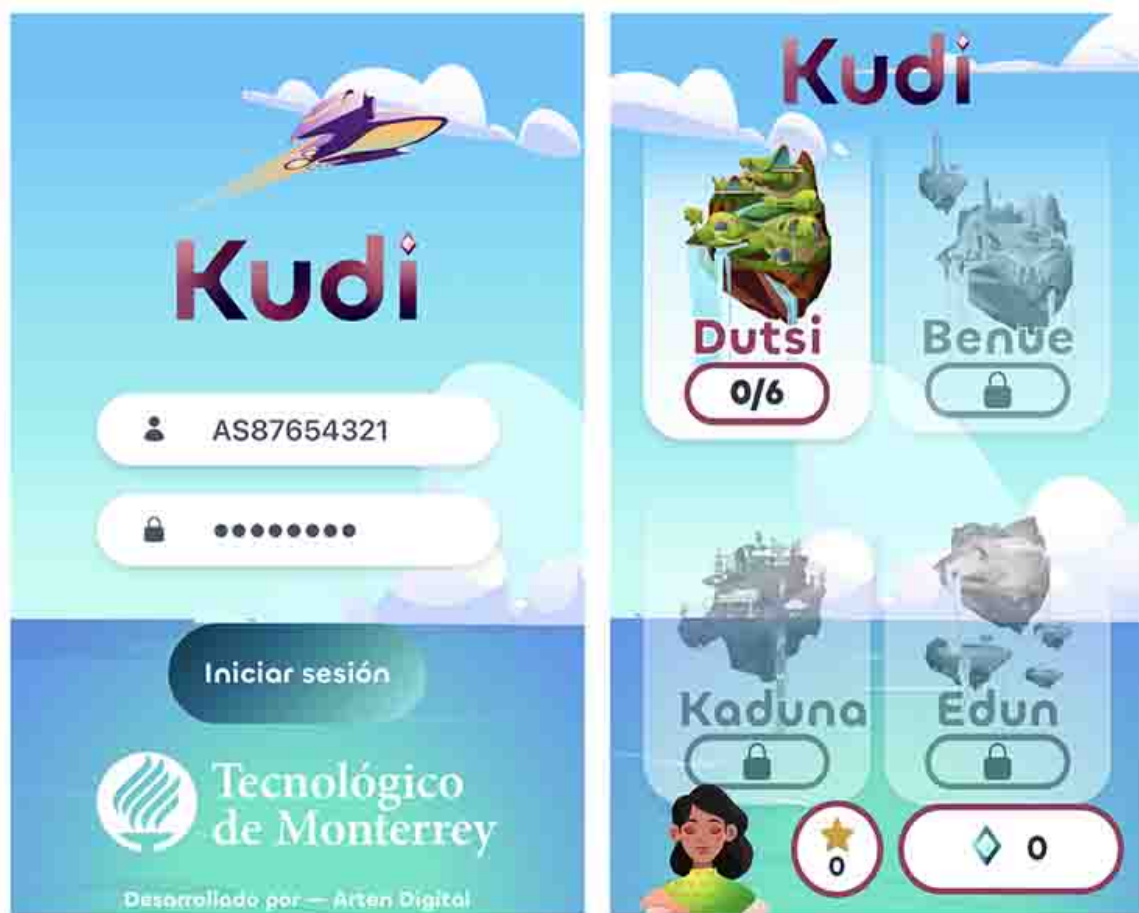
**La fase inicial de la aplicación consistió en crear un prototipo de la idea y luego validarlo con un público meta a fin de analizar si era factible y funcional.**

**"La aplicación combina *gaming* y teoría para que (los jóvenes) adquieran conocimientos y tomen decisiones correctas"-.** Adriana Valle

**Luego de su creación, la aplicación entró en una etapa de investigación y validación con estudiantes de preparatoria y universidad para detectar áreas de mejora.**

Con este prototipo, *KUDI* participó **en noviembre de 2023 en NOVUS**, donde obtuvo un premio económico de **300 mil pesos para culminar el proyecto.**





/> width="900" loading="lazy"> El futuro de la aplicación

Las creadoras de *KUDI* aseguraron que **la visión a futuro es que la aplicación funcione en su totalidad a finales de 2025.**

*“Este proyecto nos sorprendió muchísimo, no pensamos que lográramos llegar tan lejos”,* compartió **Brenda Cruz**, una de las creadoras de *KUDI*.

Adriana Valle adelantó que **durante los periodos agosto-diciembre 2024 y enero-mayo 2025** trabajarán en conjunto con la empresa de la EXATEC Andrea Venegas **para afinar el desarrollo de la aplicación.**

Valle dijo que la meta es cerrar el proyecto en junio 2025 con el objetivo de ver los resultados obtenidos y entregarlos al programa NOVUS en la edición de ese año.

Finalmente, invitó a los profesores a participar en este y otros programas a fin de **desarrollar proyectos educativos que impacten en la comunidad estudiantil de manera positiva y preparen mejor a las futuras generaciones.**

**NO TE VAYAS SIN LEER:**

