

¡Una de bronce! Alumno Tec SIN triunfa en olimpiada de informática



Después de prepararse por más de cuatro años, el estudiante **Antonio Ley** de **PrepaTec Sinaloa** logró conseguir la medalla de **bronce** en la **Olimpiada Mexicana de Informática** en su edición 2023.

La **Olimpiada Mexicana de Informática (OMI)** es un concurso a nivel nacional para jóvenes con facilidad para resolver problemas prácticos mediante la lógica y el uso de computadoras.

Esta olimpiada requiere tener **facilidad, habilidad y voluntad de resolver problemas**, utilizando la lógica y el ingenio de sus participantes.

“De niño, le decía a mi mamá que un día quería hacerle un robot como el de Ironman para que no tuviera que limpiar la casa”, comentó.

Un apasionado por los robots

Desde joven le llamó la atención la robótica, afirma que veía en las películas **como los robots ayudaban a los personajes en sus tareas diarias** y esto lo inspiró a buscar una manera de empezar a **armar su propio robot**.

Una de **sus principales inspiraciones** surgió al ver la película de "**Iron Man**", en la cuál se hacía uso de **informática y robótica** para ayudar a otras personas.

"De niño le decía a mi mamá que un día quería hacerle un robot como el de Iron Man para que no tuviera que limpiar la casa", comentó.

Sin embargo, en su primaria y secundaria no tenía manera de practicar **esta pasión por la informática** por lo que buscó por fuera cursos de verano que le **permitieran involucrarse** más en esta área.

Después del curso de verano, **consolidó su interés por la informática y continuó adentrándose** en el mundo de la robótica.

En secundaria, Antonio se decidió entrar al concurso **World Robot Olympiad**, a una categoría de robótica en la cual un equipo de dos a tres jóvenes de 11 a 19 años participan **para armar y programar un robot de piezas LEGO**.

A pesar de no haber obtenido una medalla en esta competición, la experiencia que obtuvo la consideró muy valiosa y **lo encaminó a su siguiente reto: la Olimpiada Mexicana de Robótica**.

Preparándose para triunfar

Tras pasar por la *World Robot Olympiad* , Antonio empezó **un programa de cuatro años para prepararse para la Olimpiada Mexicana de Informática**, el cual consistió capacitarse en el funcionamiento de esta categoría.

En su segundo año de participante y **luego de un año de preparación se encaminó a su primer competencia estatal**, en su tercer año llegó a la nacional y en **su cuarto año consiguió la medalla de bronce**.



/> width="900" loading="lazy">

“Llegar a un nivel competitivo lleva una alta dedicación al trabajo que no fue un trabajo sencillo para mí”, comentó Antonio.

De la misma manera, expresa que no fue un proceso fácil, dado que estos años de preparación lo llevaron a dedicarle mucho tiempo para **aprender a autogestionarse** y así lograr alcanzar su meta en **la olimpiada nacional**.

FIRST: Su siguiente meta

Actualmente Antonio se encuentra en quinto semestre de preparatoria y tiene dos metas, las cuales son el continuar siendo **el mejor promedio de su generación** y participar en ***First Robotics Competition***.

First Robotics Competition es una categoría de robótica la cual es una de **las más competitivas a nivel mundial**, esta se destaca por su competitividad y por **las diferentes áreas que los equipos** tienen que desarrollar.



/> width="900" loading="lazy">

Actualmente se hizo miembro del **equipo de robótica del campus, Sinavolt**, con el cual espera seguir desarrollando sus habilidades de programación ahora en un **nuevo nivel más competitivo** dentro de la categoría de *First Robotics Competition*.

Para finalizar, **Luckey Beltrán**, profesora de **PrepaTec Sinaloa** y líder del equipo de robótica del campus comentó su sentir al contar con el apoyo de Antonio para el equipo.

"Toda la experiencia que ha obtenido en competencias regionales y nacional será un gran aditivo para nuestro equipo", comentó Luckey.

SEGURO QUERRÁS LEER TAMBIÉN: